

МАЙКЪЛ МАЙНДКРАЙМ

Издателска къща „Хермес“



ПРОБИВ
В  НБА





ИЗЛЕЗЛИ ОТ ПЕЧАТ:

СЪКРОВИЩЕТО НА ДРАКОНА

ТАЙНАТА НА ОРКИТЕ

КРАЯТ НА ЗЛОТО

ОСТРОВЪТ НА ДИНОЗАВРИТЕ

ЧЕРНАТА МАСКА

КЛОПКА ЗА ПОБЕДИТЕЛИ

КРАСАВИЦАТА И ЧЕНГЕТО

ПРОБИВ В NBA



МАЙКЪЛ МАЙНДКРАЙМ
ПРОБИВ В NBA
© Майкъл Майндкрайм
(псевдоним на Димитър Дафовски),
1998 © Борис Стоилов, художествено
оформление на корицата, 1998 г
© Ивайло Иванчев, илюстрации, 1998 г.

КАКВО Е „КНИГА-ИГРА“?

На първо място - едно невероятно приключение и ти веднага ще се убедиш, че това не са празни приказки.

В нормалните книги читателят е безмълвен наблюдател. Той има право да дочете историята докрай или да я зареже, ако не я хареса, но не може да я промени. Колко пъти, четейки за съдбата на някой герой, си казвал: „По дяволите, аз не бих направил такава глупост!“ или: „Ех, ако можех да бъда на неговото място!“

Сега слушай! Книгата-игра ти дава възможност не само да четеш, но и да бъдеш главен герой в нея, като сам да определяш съдбата си! Тя те дарява с втори живот, в който можеш да бъдеш пират, спортна звезда, детектив, космически колонизатор - каквото поискаш!

Тази книга се състои от няколко епизода, но - внимание! - те не бива да се четат последователно. Единственото сигурно нещо е, че ще започнеш четенето от първия епизод. Оттам нататък трябва да следваш авторовите указания в края на всеки прочетен епизод. Би могъл да прескочиш няколко епизода - това се определя от твоя избор.

Всеки епизод има номер. Ако указанието в края на току-що прочетения от теб епизод е „отиди на 44“, това означава, че следващият епизод, който трябва да прочетеш, е с номер 44.

При четенето на книги-игри има две основни правила, които всеки читател трябва да спазва, ако иска да изпита удоволствие от приключението:

1. Изпълнявай точно указанията!
2. Играй честно! Има възможност да хитруваш, но си помисли дали си заслужава да постигнеш победа по този начин.

Ако написаното ти се стори прекалено сложно, просто започни да четеш книгата! Понякога нещата са по-лесни за правене, отколкото за обясняване.

Приятно четене и успех!

НЯКОЛКО ДУМИ ОТ АВТОРА

В живота всяко ново поколение измества старото. Така е и в книгите-игри. Макар жанрът да е едва на шест-седем години, вече са налице признаци за ново поколение читатели, които дори не са чували за първите книги-игри в България.

Колко от читателите си спомнят „Демоните” в NBA”? Надявам се - мнозина, но за по-младите ще кажа, че това е първата спортна книга-игра в България. Написах я през 1994 г. и тя веднага стана абсолютен хит. Само два месеца по-късно излезе „Боговете на футбола”, която окончателно ме утвърди като добър автор на книги-игри.

Спомените са хубаво нещо, но човек не бива да живее с тях. Идва ново поколение читатели, които също трябва да бъдат завладени от моите книги! И аз давам всичко, на което съм способен, за да ги привлека. Искам да кажа на всеки нов читател, за когото съм само един от многото нароили се автори на книги-игри:

„Хей, я ме виж! Не подминавай моите книги, нищо, че сега има много автори и голямо изобилие! Аз съм един от ветераните в жанра, способни да превърнат играта с книга в спираща дъха магия! Никога няма да те разочаровам, претрупвайки своя творба! Аз съм най-добрият - от 1994 г. до днес и със сигурност за няколко години напред! - и го доказвам с всяка своя книга! Все още съм твърде млад и твърде способен да творя, за да бъда изместен от някой нов автор! Все още съм готов да работя като луд, за да доставя удоволствие на себе си и на читателя!”

В началото на кариерата си като автор аз станах известен не само с добрите си книги, но и с агресивния тон на уводите си. В тях изтъквах без излишна скромност всяко свое нововъведение, което смятах за полезно за жанра. И ето че сега е време да тегля чертата и да кажа какво направих през тези години:

1) Аз утвърдих рубриката „Няколко думи от автора” като задължителна за всяка моя книга. Отначало мнозина автори смятаха, че това е ненужно самоизтъкване, но практиката показва, че тази рубрика се харесва на читателя и следователно е необходима!

2) Аз предложих в „Златния оракул” да се направи конкурс с награди (както в „Черната маска” от колекцията „Майкъл Майндкрайм” на ИК „Хермес”) и да се помолят читателите да изразят мнението си за книгата, жанра и автора в писмо. Очаквах стотина писма, а пристигнаха повече от 600! Тогава за пръв път авторите и издателите на книги-игри разбраха колко важно е да поискаш мнението на читателя и да покажеш, че го уважаваш и се съобразяваш с него!

3) Аз развих кодовите думи като неотменима част от добрата игра (тук е мястото да кажа, че не смятам „плаващите кодировки” за нещо интересно, те са просто маскирани и несъвършени кодови думи).

4) Аз използвах идеята за малки преходи между епизодите, за да се избегне излишното разгръщане на книгата, което я превръща много бързо в парцал.

5) Аз написах първата спортна книга-игра в България и после доразвих този тип книги-игри с още три бестселъра на спортна тема! Другите автори започнаха да копират почти едно към едно моите схеми на писане!

6) Аз пръв започнах да пиша на най-различни теми, избягвайки от традиционното за първите години „фентъзи”. Не че фентъзито беше лошо, но разнообразието от теми е нужно на читателя.

7) Книгите ми спечелиха толкова много фенове, че убедиха ИК „Хермес” да направи отделна колекция от мои книги-игри! Нито един друг автор в жанра не може да се похвали със същия жест на уважение от страна на издател!

8) Аз написах почти 30 книги-игри с псевдонимите Майкъл Майндкрайм и Стюърт Дарк и твърдя, че над всяка от тези книги съм работил така усърдно, както читателят заслужава заради уважението си към моя труд.

Направих всичко това за свое собствено удоволствие! Изпитвам неопишуемо щастие, когато си свърша работата добре. Това, че доставям удоволствие на читателя, е страничен ефект. Важното е да съм удовлетворен от направеното от мен, да не се срамувам от творбите си. И смятам и занапред да работя по същия начин!

Може би някои читатели за пръв път ще се сблъскат с толкова агресивен увод в книга-игра. По-опитните само ще се усмихнат - те знаят, че аз съм си такъв. Напоследък бях доста умерен, но огънят продължаваше да тлее и не закъсня да избухне.

Четох някъде, че истинският писател е готов да убива за читатели. Тогава бях малък и приех това твърдение за доста преувеличено. После прописах и разбрах, че е истина. Аз съм готов да убивам за читатели!

Тази книга е моето предизвикателство към всички автори! Тя показва колко добър мога да бъда в разработването на спортна тема. Постарах се да накарам читателите да съжаляват, че през това „френско лято” няма да се появи моя книга-игра за футбола.

Написах футболна книга за САЩ '94 и за Англия'96. Но за Франция '98 останах пас. Причината е високият хонорар, който поисках от издателите. Никой не се съгласи да плати исканата от мен сума, а аз не пожелах да продам евтино (по мое скромно мнение) двадесетте си години съзнателен живот, през които се интересувам от футбол. Първото световно първенство, което си спомням, беше Аржентина'78. Тогавашният ми любимец Роби Ренсенбринк удари греда на финала срещу домакините, а после холандците загубиха и аз плаках. Още помня побелелия от ленти терен на стадиона и триумфацията със Световната купа Марио Кемпес, както и страданието на Роби.

Пазарът не търпи празно, така че се появиха други книги-игри на футболна тема (моите футболни книги доказаха, че тази тема се продава добре). Те бяха написани от автори, които не искат много пари. Аз останах настрана, хапейки устни, защото истината е, че много ми се пишеше футболна книга.

Моята компенсация е тази книга: „Пробив в NBA”! Сравни я със спортните книги-игри на други автори, за да разбереш колко голяма е разликата между нас. И ако сравнението е в моя полза, това ще е компенсацията ми за една нереализирана книга.

Преди време един читател ми беше писал, че съм расист, който признава само една раса - „Майндкрайм”, и не търпи други. Донякъде беше прав. Аз винаги се стремя да бъда най-добрият!

Не завиждам на другите автори, не тая злоба или ревност към никого в лошия смисъл на тези думи. Но когато някой от тях постигне нещо стойностно, у мен се появява желание да надмина неговия резултат. Ето защо е твърде вероятно да напиша книга за „Формула 1” (провокира ме издадената от ИК „Хермес” книга-игра „Надпреварата във Формула 1”).

„Пробив в NBA” е моят начин да те пленя. Уви, аз съм толкова зъл в желанието си да те омагьосам, че мечтая да прочетеш тази книга и след нея всички спортни книги на други автори да ти се сторят бледи подражания на моята идея! Аз ти казвам:

„Ето колко добър мога да бъда на спортна тема! Съжаляваш ли, че нито едно издателство не прие моите условия за футболна книга-игра? И аз съжалявам, значи ставаме двама, а има и много други!”

Повярвай ми, парите нямат нищо общо! Не съжалявам, че съм изпуснал голям хонорар, нямаше да забогатяя от него. Държах на определена цена заради принципа, за да не свикнат издателите с мисълта, че могат да ме купят евтино. А иначе ми иде да завия от яд, че няма да напиша футболна книга.

Е, стига толкова на тази тема! Искам да кажа нещо за „Пробив в NBA”. Положих много усилия да я напиша и искам да обясня някои неща.

Много от тънкостите на управлението на един отбор са неясни за мен. Това са неща от „кухнята” на отбора, които едва ли са еднакви за всички тимове. Убеден съм, че и мнозинството баскетболни запаянковци от Щатите не са наясно за тези подробности. За съжаление никъде не можах да открия информация за „кухните” на отборите.

Ще дам пример за странното разпределение на задълженията в един от най-силните отбори от NBA - „Лос Анджелис Лейкърс”:

Длъжността на Дел Харис в „Лос Анджелис Лейкърс” е „hed coach” („head” означава „глава”, а в случая - „главен” в смисъл на „главен треньор”). Освен него има четирима души на длъжност „coach” и двама души на длъжност „trainer”. В речниците „coach” и „trainer” се превеждат като „треньор”, но очевидно в NBA първата длъжност е по-висша.

Дел Харис е човекът, който ръководи отбора по време на мачове и взема тактически решения. Но не винаги решението за привличане на някой играч е негово. Например за привличането на Шакил О’Нийл в „Лейкърс” заслугата е на вицепрезидента на отбора Уест (виждаш ли колко дълбоко мога да се зароя, проучвайки някоя тема?).

Честно казано, нямам абсолютно никаква представа докъде се простират правата и задълженията на всеки от изброените длъжности в управлението на един отбор. Ето защо в тази книга съм приел следното:

ТИ отговаряш за инвестирането на парите на отбора в различни видове бизнес, за купуване и продаване на играчи, за определяне на тактиката и за вземането на всички важни решения. Можеш да привлечеш на помощ най-много четирима треньори, които ще ти помогнат да повишиш някои от оценките на „Демоните”.

Навсякъде в книгата длъжността „head coach” е преведена „треньор”. Затова треньори са Пат Райли (Маями Хийт), Руди Томиянович (Хюстън) и Фил Джексън (Чикаго). Твоята длъжност обаче е „мениджър”.

Друг спорен въпрос е произношението на имената на някои играчи. Типичен пример за това е Коуби Брайънт, гардът на „Лос Анджелис Лейкърс”. В нашите медии изговарят или изписват името му по три различни начина: Коуби, Коби и Кобе. По западните телевизии съм чувал името му да се произнася като Коуби, затова съм приел този вариант за правилен.

Читателите, които следят развитието ми като автор, знаят, че аз отдавна изоставих онзи стар стил на писане на книги-игри, при който разказът се води примерно така: „Ти влизаш в стаята, оглеждаш се и изваждаш ключето за тайния сейф.” Аз предпочетох по-литературните варианти: „Той влезе в стаята, огледа се и извади ключето за тайния сейф” или: „Влязох в стаята, огледах се и извадих ключето за тайния сейф.” Смятах, че така книгата става по-добра, защото е по-близка до художествената литература, без да вреди на играта.

Но в случая със спортните книги-игри това не важи! Тук литературата е на заден план, първа е играта! Ето защо в „Пробив в NBA” читателят ще открие поздравения стар стил на обръщение от предишните две мои книги за баскетбола - „Демоните” в NBA” и „NBA - краят на коридата”.

Сигурно вече знаеш адреса, на който можеш да пишеш, ако искаш да изразиш мнението си за мен, за някоя от книгите ми или изобщо за жанра. Поради високите цени на пощенските услуги ми е съвестно да те подканям да ми пишеш. Но ако някоя моя книга породи желание да споделиш нещо с мен, аз с любопитство ще прочета писмото ти, адресирано до:

София 1124 ул. „Цар Иван-Асен” №17а Издателска къща „Хермес” За Майкъл Майндкрайм

В края на книгата ще откриеш още един материал, в който говоря за своите баскетболни пристрастия и за други неща около тази книга. Смятам, че ще ти бъде интересно. Ако греша, просто го пропусни!

ПРИЯТНО ЧЕТЕНЕ И УСПЕХ!

Майкъл МАЙНДКРАЙМ

ВЪВЕДЕНИЕ

Баскетболният отбор на Торmento е един от новоприетите членове на NBA. Заедно с него сред „извънземните“ се нареждат „Торонто Рапърс“ (покрай истерията „Джурасик парк“ те сложиха на потниците си малък червен динозавър) и „Ванкувър Гризлис“ (прякорът идва от страховитата мечка гризли). Но докато за двата канадски отбора се знае, че не преследват големи цели, не може да се каже същото за „Демоните“ от Торmento. Те имат амбициозен собственик, който иска на всяка цена да се добере до титлата. Една от най-важните стъпки към успеха е назначаването на способен мениджър и **ТОВА СИ ТИ!**

ТВОЯТА ЗАДАЧА е в рамките на три години да изградиш отбор, който да завоюва **ТИТЛАТА** на ИВА, преборвайки се с колоси, като „Чикаго Булс“, „Юта Джаз“ и „Сиатъл Супер-соникс“. Разбира се, ще разполагаш със значителни финансови средства за закупуване на първокласни играчи. Но за разлика от предишните две баскетболни книги-игри, в тази ще имаш възможността да набавяш свежи попълнения за отбора си от драфт-списъка на новобранците, където личат имената на Коуби Брайънт, Тим Дънкан и още десетина други качествени играчи.

Предстоят ти три изпълнени с напрежение сезона в NBA. В началото отборът няма да разполага с първокласни играчи и единствено твоите тактически решения ще носят победи на „Демоните“. Но с всеки изминал сезон тимът на Торmento ще става все по-силен и в края на третата година единственото задоволително постижение ще бъде шампионската титла!

Преди да се впуснеш в приключението, може би ще ти е от полза да прочетеш материала „**БАСКЕТБОЛ (елементарни познания)**“ и след това да се запознаеш с **ПРАВИЛАТА ЗА ИГРА**.

БАСКЕТБОЛ

(елементарни познания)

Най-общи сведения:

Баскетболът е игра за два отбора по пет души. Опростената цел на играта е да се вкарва топката в кош, поставен на около три метра от земята. Така се отбелязват точки. Побеждава отборът, който в края на мача е отбелязал повече точки.

Има съществена разлика между европейските и американските правила за игра. В тази книга важат американските правила, по които се играе в КВА.

Един мач се провежда в четири части, всяка от които продължава 1-2 минути чисто време. Хронометърът се спира, когато топката напусне игрището или е свирен фал, или по някаква друга причина играта е спряна.

Има няколко причини да бъде отсъден фал: непозволен удар или бутане на съперник, оспорване на съдийско решение... Когато бъде отсъден фал, играта се спира

и топката се дава на отбора, чийто играч е бил фаулиран. Има два варианта: изпълнение на два или три фала от линията за фал или изнасяне на топката от страни.

Всеки сполучлив изстрел от фал носи една точка. За успешен изстрел от зоната за три точки получаваш три точки (тази зона е очертана с линия). В останалите случаи за сполучлив изстрел се дават две точки. Атрактивността на вкарания кош не носи повече точки, а само удоволствие за публиката.

Един отбор обикновено се състои от дванадесет души, от които само пет са в игра. Смени могат да се правят почти по всяко време и няма никакво ограничение за броя им.

По време на игра право да вземе почивка има само отборът, който владее топката. Това се прави, когато треньорът трябва да обясни нещо на състезателите или просто ако трябва да им се даде време да си починат. Почивките траят една минута или 20 секунди.

Като всеки колективен спорт, баскетболът използва тактически схеми. Най-разпространената съвременна тактическа схема включва един център, две крила и два гарда.

Центърът е висок играч, задължително над два метра. Той играе под коша, бори се за отскачили топки, а в защита пази центъра на противника. Ако един отбор разполага с център от класата на Патрик Юинг или Шакил О'Нийл, естествено е тежестта на играта да пада върху този пост, особено ако противниковият център е по-слаб (така играят „Никс“ и „Лейкърс“). В „Чикаго“, където не разполагат с мощен център, отговорността в нападение пада върху гардовете и крилата.

Крилата играят на предни позиции отляво и отдясно на центъра. Често и те влизат под коша. Трябва да са почти универсални: да имат добро подаване, отлична стрелба, да са добри в защита, да са бързи и т. н. Обикновено в добре балансираните отбори едното от крилата върши черната работа в борбата под коша, докато другото е стрелец от средно разстояние. (В „Чикаго“ борецът е Денис Родмън, а Скоти Пипън е стрелец. В „Маями“ борецът е Пи Джей Браун, а стрелецът - Джамал Машбърн.)

Гардовете са обикновено най-ниски в отбора, но това е около 180 см в баскетбола. Разбира се, има изключения и в двете посоки, но те са рядкост. Гардът трябва да има добър пас, безпогрешна стрелба, да е техничен.

Съществуват схеми с три крила и два гарда или с два центъра, два гарда и крило, но най-разпространена е вече споменатата схема с център, две крила и два гарда.

Обяснение на някои основни термини:

- отскачила топка - често при далечна стрелба топката се удря в коша и отскача във въздуха. Тогава играчите на двата отбора скачат към нея и всеки се стреми да я овладее или да я отклони към свой съиграч. Това се нарича борба за отскачила топка. Има играчи, които са същински виртуози в този елемент от играта и те се наричат борци за отскачили топки (по-нататък в книгата за краткост ще ги наричам само борци).

- дрибъл - играчът може да се движи с топката само ако я тупка непрекъснато с една ръка в земята. В момента, когато спре да прави това, той има право на три крачки (всъщност две крачки и отскок) и след това трябва да подаде на някого или да стреля към коша. Движението с топката се нарича дрибъл.

- спорна топка - съдията хвърля топката нависоко и двама играчи, по един от всеки отбор, скачат за нея. Всеки мач започва със спорна топка в централния кръг. Освен това спорна топка се отсъжда, когато двама играчи държат топката и никой не може да я измъкне от ръцете на другия в продължение на няколко секунди.

- фал - когато някой играч е фаулиран при опит за стрелба или пък противниковият отбор е изчерпал лимита си за нарушения, фаловите се изпълняват от линията за наказателен удар. Играчи от двата отбора се подреждат около правоъгълника, за да се

преборят за отскачилата топка, ако стрелецът пропусне да вкара последния фал (изпълняват се два или три фала в зависимост от това къде е извършено нарушението).

- тройка - около двата коша на разстояние седем метра е очертана полуокръжност. Всеки сполучлив изстрел зад тази линия носи три точки и този изстрел се нарича „тройка”, а умеещите да вкарват от такова разстояние играчи - тройкаджии.

- заслон - елементарен начин за освобождаване на играч от пазача му. За целта друг играч от атакуващия отбор застава неподвижно на пътя на пазача. Защитникът не може да последва човека си, защото трябва да заобиколи заслона и за няколко секунди (времето зависи от това колко обиграна е защитата на противника) нападателят остава свободен. Ако топката е в него, може да отправи изстрел към коша. В противен случай може да получи пас и да стреля. За майстори на баскетбола, каквито са повечето от играчите в КВА, да стреляш, без някой да ти пречи отблизо, означава почти сигурен кош.

Заслонът е в основата на повечето сложни комбинации в баскетбола. Сам ще се убедиш в това от приложението в края на книгата, където подробно са описани няколко комбинации, които „Демоните” използват. (От опит знам, че по телевизията тези комбинации са трудно уловими. Аз правех следното: записвах мача на видео и след това анализирах комбинациите, проследявайки движенията на всеки един от играчите.)

- забивка - ефектен и сигурен начин за отбелязване на две точки. Играчът може да забие топката в коша с една или две ръце, като пръстите му са в контакт с топката до момента, в който тя влети в коша. Обикновено забивките са специалитет на центрове или на по-мощните крила, но някои гардове (Майкъл Джордан, Коуби Брайънт) също проявяват вкус към тази атракция.

- чадър - това е начин да се блокира опитът за стрелба на противника, като защитникът удари с длан или пръсти топката в мига, когато стрелецът е вдигнал ръце и се опитва да обстрелва коша, или пък докато топката лети към коша (но не след като е преминала най-високата точка по траекторията си към коша!).

- але-уп - изпълнява се от двама играчи и винаги се посреща с горещо одобрение от публиката. Единият баскетболист подава топката високо към коша на противника. Другият се извисява във въздуха, хваща топката и я забива в противниковия кош. Изпълнението изисква абсолютен синхрон между двамата участници и затова се среща рядко в мачовете. Осъществяването на „але-уп” обикновено е резултат и на грешка в защитата, а не само на виртуозност на нападателите.

Качества, които всеки отбор притежава:

- опит - статистиката показва, че един прекалено млад отбор не може да стане шампион на МВА. За да издържиш на натоварването на плейофите, особено в заключителната фаза, където напрежението е огромно, се изисква опит. За пример: от титулярната петица на „Чикаго” само Люк Лонгли има по-малко от 9 сезона в КВА.

- защита - способността да не се дава на противниковия отбор да отбелязва лесни точки. Някои треньори залагат на идеята, че не е важно колко точки ще отбележи техният отбор, стига точките на противника да са поне с една по-малко. Пат Райли, треньорът на „Маями”, е типичен пример за привърженик на защитната тактика. Неговият отбор рядко отбелязва повече от 100 точки, но въпреки това постига много победи благодарение на отлична игра в защита. Отборите на Ню Йорк, Индиана, Кливлънд, Чикаго и Сан Антонио са с най-добра защита.

- резервна скамейка - в игра са само петима, но останалите са готови да влязат по всяко време. Обикновено в мача играят поне осем играчи от един отбор. Някои играят само по пет-шест минути, а други по четиридесет. Дори Майкъл Джордан не може да издържи цял мач на игрището и затова е важно резервите да не са много по-слаби от титулярите.

Дългата и равностойна резервна скамейка е важна за постигане на добри резултати, защото контузиите са чест спътник на играчите от NBA.

Тактики за игра:

- бързи атаки - във футбола това се нарича контраатака. Докато високите ти играчи се борят за отскочила топка, другите хукват напред и получават бърз пас през половината игрище. Така атаката се провежда, без да се даде възможност на противника да се организира в защита. Обикновено при бърза атака нападателите имат числено превъзходство.

- комбинации - използват се, за да се освободи нападател, който да обстрелва коша, необезпокояван от противников защитник. Дори силните отбори рядко прибегват до сложни комбинации, не повече от десетина пъти за цял мач. В останалите случаи се залага на надиграване на прекия пазач или на грешка в защитата на противника, която оставя свободен някой нападател.

- далечна стрелба - ако имаш добри стрелци от разстояние и добри борци, можеш да си позволиш да обстрелваш коша отдалече.

- завършване с центъра - най-елементарната тактика, ако имаш добър център. Просто му подаваш топката и го оставяш да надиграе пазача си и да вкара кош.

- атаки през центъра - крилата и центърът се сменят, когато излизат на стрелкови позиции под коша или правят пробиви към него.

- преса - най-изморителната защитна тактика. Прилага се, когато отборът ти изостава с повече от десетина точки или пък ако в края на мача противникът води в резултата и притежава топката. Всеки от играчите залавя по един противник още докато те не са изнесли топката от своята половина. Целта е да се пречи максимално на атаката на противника. (В пресата участват всички играчи на защитаващия се отбор, но в книгата е прието, че центърът няма принос към оценката на отбора за тази тактика.)

Подробни описания за сандвича и покриването ще откриеш в едно от приложенията в края на книгата, където са описани подробно четири комбинации в нападение и три защитни тактики.

- обикновена лична защита- гардовете са малко по-при- брани към своя кош, за да съгъсят мелето от тела и да затворят подстъпите към коша за пробиви. Тази защита дава възможност на противниковите гардове да обстрелват коша по- свободно, но затруднява крилата и центъра на противника.

- плътна лична защита - всеки играч пази съвсем плътно противника си, като по този начин не се дава простор на гардовете да стрелят към коша.

Кратки сведения за NBA:

Националната баскетболна асоциация (National Basketball Association) включва двадесет и девет отбора, разпределени в две конференции - Източна и Западна. Всяка от конференциите е разделена на две дивизии на териториален принцип.

Отборите от едната конференция играят с отборите от другата конференция по два мача с разменено домакинство. Отборите от двете дивизии на една конференция играят помежду си по три или четири мача.

След изиграването на предварителния маратон от 82 мача се прави класиране и първите осем отбора от двете конференции се класират за плейофите.

В първия кръг на плейофите се срещат първият и осмият, вторият и седмият, третият и шестият и четвъртият и петият от всяка конференция. Играят се най-малко три и най-много пет мача (до три победи на единия отбор). Отборът, който е по-напред в класирането, е домакин в последния, пети мач, ако се стигне до него.

Във втория кръг вече се играе до четири победи от седем мача, като отново домакинството в последния мач е за по-напред класирания се отбор.

Третият кръг е финал на конференцията. Отново се играе в седем мача до четири победи. Победителят печели титлата „шампион на конференцията” и се среща с шампиона на другата конференция на финала за титлата на МВА. Там отново се играе до четири победи.

Отиди на ПРАВИЛА ЗА ИГРА (или направо на епизод 1, ако вече си натрупал опит в тази игра).

Кралство на NBA!

Източна конференция

Атлантическа дивизия

1. „Маями Хийт” („Горещите”)
2. „Ню Йорк Никс” („Бричовете”)
3. „Ню Джърси Нетс” („Мрежите”)
4. „Орландо Меджик” („Магьосниците”)
5. „Вашингтон Уизърдс” („Вълшебниците”)
6. „Бостън Селтикс” („Келтите”)
7. „Филадельфия 76”

Централна дивизия

8. „Чикаго Булс” („Биковете”)
9. „Индиана Пейсърс” („Пешеходците”)
10. „Атланта Хоукс” („Ястребите”)
11. „Шарлът Хорнетс” („Стършелите”);
12. „Кливлънд Кавалиърс” („Кавалерите”)
13. „Детройт Пистънс” („Буталата”)
14. „Милуоки Бъкс” („Елените”)
15. „Торонто Рапърс” („Хищниците”)

Западна конференция

Тихоокеанска дивизия

16. „Сиатъл Суперсоникс” („Свръхзвуковите”)
17. „Лос Анджелис Лейкърс” („Езерняците”)
18. „Финикс Сънс” („Слънцата”)
19. „Портланд Трейлблейзърс” („Пионерите”)
20. „Сакраменто Кингс” („Кралете”).)
21. „Лос Анджелис Клипърс” („Ножиците”)
22. „Голдън Стейт Уориърс” („Воините”)

Дивизия „Среден запад”

23. „Юта Джаз” („Джазмените”)
24. „Сан Антонио Спърс” („Шпорите”)
25. „Минесота Тимбъруулвс” („Вълците”)
26. „Хюстън Рокетс” („Ракетите”)
27. „Далас Маверикс” („Мустангите”)
28. „Ванкувър Гризлис” („Гризлитата”)
29. „Денвър Нъгетс” („Рудите”)
30. „Торонто Диймънс” („Демоните”)

ПРАВИЛА ЗА ИГРА

В тази книга няма специални ПРАВИЛА ЗА ИГРА. Трябва да спазваш указанията в края на всеки епизод, а за попълването и използването на таблиците от дневника в края на книгата ще получаваш подробни указания по време на самата игра.

Хвърли един поглед на дневника, за да се убедиш, че той е съставен от много таблици и на пръв поглед изглежда трудно човек да се справи с попълването му. Но на практика не е така! Само след едно изиграване на книгата вече ще си в състояние да се справяш без проблеми с попълването на дневника.

Подробни указания за попълването на таблиците „НАЧАЛНИ ДАННИ”, „ТРЕНЬОРСКИ ЩАБ” и „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” ще получиш в първите петдесетина епизоди на играта, където ще ти се наложи да вземеш някои икономически решения, за да осигуриш стабилни доходи на отбора.

В таблицата „КОДОВИ ДУМИ” ще записваш кодови думи, когато срещнеш указание за това. Понякога ще се налага да провериш дали си записал някоя кодова дума и от това ще зависи съдбата ти. Има една особеност - понякога ще трябва да задраскваш някоя кодова дума и тогава на въпроса дали я имаш записана в таблицата ще отговаряш с „не”.

Таблиците „ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ”, „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ”, „ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ” и „КАЧЕСТВА НА ОТБОРА” ще започнеш да попълваш едва когато направиш първите си трансфери (покупки на играчи). Всеки закупен от „Демоните” играч ще повишава някои оценки в тези таблици.

В таблицата „АКТИВНА ЛИСТА” ще нанасяш имената на закупените от теб играчи и техните изявени качества. В таблицата „ЛИЧНОСТИ” ще водиш сметка с какви личности разполага твоят отбор. Попълването на двете таблици ще става в процеса на играта, когато купуваш нови играчи.

Таблица „ЛИЧНОСТИ”: Повечето играчи имат специални качества, които ще отбелязваш в тази таблица. Някои имат по едно качество, а други по три-четири. Именно тези качества се отбелязват в таблицата „ЛИЧНОСТИ”.

ПРИМЕР: Мич Ричмънд притежава следните четири качества - лидер, тройкаджия, фаладжия, пробиви. Ако купиш Мич Ричмънд, в таблицата „ЛИЧНОСТИ” ще отбележиш, че си се сдобил с лидер, тройкаджия, фаладжия и майстор на пробивите. Ето защо, купувайки един играч, ти можеш да отбележиш в таблицата няколко личностни качества (броят им зависи от класата на играча).

Таблицата „ОЦЕНКИ НА ОТБОРА” е може би най-използваната в цялата игра. В нея ще отбелязваш промяната на парите и годишните приходи на отбора, както и спечелените точки престиж и атрактивност.

ВНИМАНИЕ! Много е важно да правиш разлика между „пари” и „годишни приходи”. Твоите „пари” показват с какви финансови средства разполагаш в момента, а „годишните приходи” показват каква сума ще влиза в касата на отбора в началото на всеки сезон! Много внимателно чети указанията и не бъркай двете понятия!

В таблиците „ПЪРВИ РЕДОВЕН СЕЗОН”, „ВТОРИ РЕДОВЕН СЕЗОН” и „ТРЕТИ РЕДОВЕН СЕЗОН” ще отбелязваш победите на „Демоните” в мачовете от поредния сезон в ИВА (до началото на плейофите). Принципът е следният: от решенията ти в някой мач ще зависи постижението на отбора в поредица от три-четири мача. Например ако „Демоните” са играли фантастично срещу „Маями”, ще запишеш 3 или 4 победи. Но ако си още в началото на своята кариера и допускаш груби грешки, може и да не запишеш победа в поредицата от мачове.

Понякога резултатът ти ще зависи и от това с какви играчи разполагаш. Ето защо е нормално с всеки следващ сезон да постигаш все повече победи.

Както сам можеш да се увериш, всички останали таблици в дневника носят имена на отбори от NBA, с които ще се срещаш в плейофите. Ако заслужиш правото да участваш в плейофи (за целта трябва да спечелиш поне 41 победи в редовния сезон), ще получиш подробни указания за попълването на тези таблици.

А сега наистина е време за игра!

Отиди на епизод 1.

1.

Ти си мениджър на „Торmento Диймънс”, трийсетия отбор в МВА: Не знаеш какво е накарало Хари Голдсмит, собственика на „Демоните”, да те назначи на тази длъжност, но за сметка на това си наясно, че носиш голяма отговорност. Господин Голдсмит е решил да инвестира много пари в отбора и целта му е най-късно до три години да прегърне шампионската титла. Той вярва в твоите способности!

Спортните медии в САЩ не спират да коментират твоето назначение. С парите си Голдсмит би могъл да си подсигури услугите на всеки един от големите треньори в ИВА. Но той се спира именно на теб, макар да знае, че нямаш опит в тази професия. Голдсмит залага на нещо друго - ти обичаш баскетбола!

Всяка нощ сънуваш своя отбор. Веднъж побеждаваш „Хюс- тън” на Руди Томиянович, друг път се справяш с „Чикаго” на Фил Джексън. Инстинктивно усещаш, че ако разполагаш с достатъчно добри играчи, ти би могъл да се справиш с всеки противник, да завоюваш всяко отличие. И ето че сега ти се предоставя възможност да покажеш на света своите истински способности. Шансът е невероятен, трябва само да го сграбчиш и да не се отчайваш от трудностите!

Предстои ти да узнаеш какви са особеностите на град Торmento, за да прецениш как да инвестираш парите на Голдсмит. След това ще се наложи да вземеш решения за спонсори и телевизионни права, за капацитет и обзавеждане на залата, за треньорски екип... Ако искаш да се задълбочиш в тези проблеми и сам да вземеш всички важни решения, хвърли един зар (можеш да използваш и таблица с числата от 1 до 6 от някоя книга-игра, но зарът е по-удобен) и определи на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 3.
- 2 - отиди на 5.
- 3 - отиди на 7.
- 4 - отиди на 9.
- 5 - отиди на 11.
- 6 - отиди на 13.

2.

Ако горши от нетърпение да започнеш с покупките на играчи и предпочитай да прескочиш икономическата част на играта, отиди на епизод 50.

Официалният производител на екипи за отборите от NBA е фирмата „Champion”. Неин представител идва да преговаря с теб за сумата, която ще получават всяка година „Демоните” от продажбата на свои екипи.

По принцип има два възможни варианта. В единия отборът получава всяка година определена твърда сума, която не зависи от размера на продажбите (за теб ще е без значение дали са продадени хиляда или сто хиляди потника на „Демоните”). Другият вариант е по-рискован и невинаги по-доходен - при него размерът на получаваната

сума зависи от това колко привърженици на отбора ще си закупят екипи и други сувенири.

ВНИМАНИЕ! Може би доходите на отбора ще ти се сторят малки. Наистина това е така, но има една подробност. Когато в книгата се казва, че от „Champion” получаваш 4,0 милиона долара за година, това означава, че останалите пари от тази сделка влизат в джоба на Голдсмит. Все пак баскетболният клуб е икономическо предприятие, което трябва да носи печалби на своя собственик.

Какво е твоето решение?

- искаш твърда сума - отиди на 14.
- предпочитай приходите да зависят от търсенето на екипите на „Демоните” сред запалянковците - отиди на 24.

3.

Торmento е град с население около петстотин хиляди души. Тъй като в града има силни отбори по хоккей и американски футбол, запалянковците на баскетбола не са никак многобройни. Е, разбира се, винаги ще се намерят петнайсетина хиляди да ходят по мачове и още петдесетина хиляди, които да следят представянето на отбора по телевизията и радиото. Но ентузиазираниите привърженици на „Демоните” няма да са много и ти трябва да се съобразяваш с този факт.

Околностите на града са чудно красиви и привличат много туристи от всички щати. За съжаление все още не могат да бъдат привлечени чуждестранни туристи и това донякъде ограничава печалбите от туризма.

Градът е известен преди всичко със силната си икономика. Само за едно десетилетие броят на процъфтяващите фирми в града е нараснал почти десеторно. Търсенето на офиси е невероятно.

Това е накратко характеристиката на града. Запомни добре тези сведения, защото те ще ти помогнат да не сгресиш в няколко важни избора!

Запиши кодова дума „дол”! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” отбележи, че оценката ти за привърженици е 1! След това отиди на 33.

4.

В зависимост от това коя кодова дума си записал виж какво печелиш от развиването на верига от заведения:

- „тиф” или „лос” - повиши годишните си приходи с 4,5! Печелиш 1 точка престиж!

- „син” или „пол” - повиши годишните си приходи с 3,5!

- „кон” или „дол” - повиши годишните си приходи с 2,0!

Отиди на 34.

5.

Торmento е град с население около петстотин хиляди души. Тъй като в града има отбори по хоккей и американски футбол, запалянковците на баскетбола не са многобройни. Разбира се, винаги ще се намерят двайсетина хиляди да ходят по мачове и още сто-двеста хиляди (все пак „Демоните” са отбор на целия щат!), които да следят редовно представянето на отбора по телевизията и радиото. Но ентузиазираниите привърженици на „Демоните” няма да са впечатляващо много и ти трябва да се съобразяваш с този факт.

Околностите на града са лишени от всякаква притегателна сила. Туризмът е почти несъществуващ отрасъл в икономиката на целия щат.

Градът е известен преди всичко със силната си икономика. Само за едно десетилетие броят на процъфтяващите фирми в града е нараснал почти десеторно. Търсенето на офиси е невероятно.

Това е накратко характеристиката на града. Запомни добре тези сведения, защото те ще ти помогнат да не сгресиш в няколко важни избора!

Запиши кодова дума „син”! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши, че оценката ти за привърженици е 3! След това отиди на 33.

6.

Престижът на отбора е важно нещо, защото има играчи, които никога не биха приели оферта от отбор с нисък авторитет. Но, от друга страна, има много играчи, които биха приели оферта от всеки, който извади достатъчно пари. Ето защо ти приемаш почти всички предложения на медиите и „Демоните” стават един от най-подробно отразяваните отбори в ИВА.

Печелиш 1 точка престиж! Увеличи годишните си приходи с 3,5! След това отиди на 32.

7.

Торmento е град с население около петстотин хиляди души. Тъй като в града има силни отбори по хоккей и американски футбол, запалняковците на баскетбола не са никак многобройни. Е, разбира се, винаги ще се намерят петнайсетина хиляди да ходят по мачове и още петдесетина хиляди, които да следят представянето на отбора по телевизията и радиото. Но ентузиазираниите привърженици на „Демоните” няма да са много и ти трябва да се съобразяваш с този факт.

Околностите на града са чудно красиви и привличат много туристи от всички краища на света. Туризмът е основен печеливш отрасъл в икономиката на целия щат.

Градът може да се похвали с относително стабилна икономика. Само за едно десетилетие броят на процъфтяващите фирми в града е нараснал почти двойно. Търсенето на офиси е малко над средното за градове от ранга на Торmento.

Това е накратко характеристиката на града. Запомни добре тези сведения, защото те ще ти помогнат да не сгресиш в няколко важни избора!

Запиши кодова дума „кон”! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши, че оценката ти за привърженици е 1! След това отиди на 33.

8.

Приходите от продажба на екипи на „Демоните” са много ниски и в крайна сметка се оказва, че решението ти да рискуваш не е било особено разумно. Може би трябваше да съобразиш (от оценката в таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ”), че „Демоните” не се радват на много привърженици.

Повиши годишните си приходи с 2,5 милиона долара (по-нататък в книгата ще изпускам добавката „милиона долара” и указанието ще гласи само: „намали годишните си приходи с 5,5” или „увеличи парите си с 8,0”)!

Отиди на 18.

9.

Торmento е град с население около петстотин хиляди души. Тъй като в града има отбори по хоккей и американски футбол, запалняковците на баскетбола не са многобройни. Разбира се, винаги ще се намерят дваайсетина хиляди да ходят по мачове и още сто-двеста хиляди (все пак „Демоните” са отбор на целия щат!), които да следят редовно представянето на отбора по телевизията и радиото. Но ентузиазираниите

привърженици на „Демоните“ няма да са впечатляващо много и ти трябва да се съобразяваш с този факт.

Околностите на града са чудно красиви и привличат много туристи от всички краища на света. Туризмът е основен печеливш отрасъл в икономиката на целия щат.

Градът не може да се похвали със силна икономика. За последното десетилетие броят на процъфтяващите фирми в града е намалал с десет процента. Търсенето на офиси е под средното за град от ранга на Торменто.

Това е накратко характеристиката на града. Запомни добре тези сведения, защото те ще ти помогнат да не сгрешеш в няколко важни избора!

Запиши кодова дума „пол“! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ“ запиши, че оценката ти за привърженици е 3! След това отиди на 33.

10.

Голдсмит ти предлага да инвестираш част от парите му в някакъв вид бизнес. Половината от годишните приходи от този бизнес ще влизат в касата на отбора и ще са на твое разположение за привличането на класни играчи. Разбира се, ти веднага се съгласяваш.

Инвестирането е сложна работа. Човек си мисли, че ако има много пари, елементарно е да ги вложи в някое печелившо предприятие, но истината е съвсем различна. Колкото и много пари да имаш, няма нищо по-лесно от това да ги загубиш с неразумно инвестиране.

Ето защо твоята отговорност е голяма. Няма опасност да пропиелееш парите на Голдсмит, но твоята цел трябва да е далеч по-висока. Ти търсиш максимални годишни приходи!

Има три вида бизнес, от които ти разбираш достатъчно, за да рискуваш. Би могъл да вложиш парите в хотелиерска верига и да се включиш в туристическия бизнес на щата. Друга възможност е да построиш офис-център и да печелиш от фирмите-наематели. Третата възможност е да вложиш парите на Голдсмит във верига от заведения в рамките на града, като всяко от тях задължително ще е обсипано с емблеми на клуба.

Решението е отговорно и трябва внимателно да прецениш особеностите на Торменто, преди да направиш своя избор!

В какъв вид бизнес ще вложиш парите на Голдсмит?

- *хотелиерство - отиди на 19.*
- *офис-център - отиди на 15.*
- *верига от заведения - отиди на 4.*

11.

Торменто е град с население около петстотин хиляди души. Въпреки че в града има отбор по американски футбол, запаянковците на баскетбола са многобройни. Винаги ще се намерят двайсетина хиляди да ходят по мачове и още поне половин милион (все пак „Демоните“ са отбор на целия щат!), които да следят редовно представянето на отбора по телевизията и радиото. Ентусиазираните привърженици на „Демоните“ са впечатляващо много и ти трябва да се съобразяваш с този факт.

Околностите на града са чудно красиви и привличат много туристи от всички щати. За съжаление все още не могат да бъдат привлечени чуждестранни туристи и това донякъде ограничава печалбите от туризма.

Градът не може да се похвали със силна икономика. За последното десетилетие броят на процъфтяващите фирми в града е намалал с десет процента. Търсенето на офиси е под средното за град от ранга на Торменто.

Това е накратко характеристиката на града. Запомни добре тези сведения, защото те ще ти помогнат да не сгрешеш в няколко важни избора!

Запиши кодова дума „тиф”! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши, че оценката ти за привърженици е 5! След това отиди на 33.

12.

Престижът на отбора е важно нещо, защото има играчи, които никога не биха приели оферта от отбор с нисък авторитет. Но, от друга страна, има много играчи, които биха приели оферта от всеки, който извади достатъчно пари. Ето защо ти приемаш повечето от предложенията на медиите и „Демоните” стават един от най-подробно отразяваните отбори в NBA.

Печелиш 3 точки престиж! Увеличи годишните си приходи с 2,5! След това отиди на 32.

13.

Торменто е град с население около петстотин хиляди души. Въпреки че в града има отбор по американски футбол, запаянковците на баскетбола са многобройни. Винаги ще се намерят двайсетина хиляди да ходят по мачове и още поне половин милион (все пак „Демоните” са отбор на целия щат!), които да следят редовно представянето на отбора по телевизията и радиото. Ентузиазизираните привърженици на „Демоните” са впечатляващо много и ти трябва да се съобразяваш с този факт.

Околностите на града са лишени от всякаква притегателна сила. Туризмът е почти несъществуващ отрасъл в икономиката на целия щат.

Градът може да се похвали с относително стабилна икономика. Само за едно десетилетие броят на процъфтяващите фирми в града е нараснал почти двойно. Търсенето на офиси е малко над средното за градове от ранга на Торменто.

Това е накратко характеристиката на особеностите на града. Запомни добре тези сведения, защото те ще ти помогнат да не сгрешеш в няколко важни избора!

Запиши кодова дума „лос”! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши, че оценката ти за привърженици е 5! След това отиди на 33.

14.

Явно твоят девиз е: „сигурното си е сигурно”. От „Champion” не възразяват срещу твоето желание да плащат на „Торменто Диймънс” една и съща твърда сума в продължение на три години. А Голдсмит се съгласява да ти предоставя по четири милиона долара годишно от тази сума.

Повиши годишните си приходи с 4,0 милиона долара (по-нататък в книгата ще изпускам добавката „милиона долара” и указанието ще гласи само: „намали годишните си приходи с 5,5” или „увеличи парите си с 8,0”)!

Ако имаш кодови думи „дол” или „кон”, печелиш 6 точки престиж (за досещането, че „Демоните” имат много малко привърженици и затова твърдата сума е за предпочитане)!

Отиди на 18.

15.

В зависимост от това коя кодова дума си записал, виж какво печелиш от построяването на офис-център:

- „син” или „дол” - повиши годишните си приходи с 4,5! Печелиш 1 точка престиж!

- „кон” или „лос” - повиши годишните си приходи с 3,5!

- „пол” или „тиф” - повиши годишните си приходи с 2,0!
Отиди на 34.

16.

Приходите от продажба на екипи на „Демоните” са в рамките на нормалното и в крайна сметка се оказва, че не е имало голямо значение дали ще предпочетеш твърдата сума, или ще разчиташ на продажби. Но когато пое риска, ти демонстрира вяра в привържениците на отбора и това увеличава престижа ти!

*Печелиш 1 точка престиж! Повиши годишните си приходи с 4,0 милиона долара (по-нататък в книгата ще изпускам добавката „милиона долара” и указанието ще гласи само: „намали годишните си приходи с 5,5” или „увеличи парите си с 8,0”)!
Отиди на 18.*

17.

Възниква проблем с капацитета на залата, в която „Торmento Диймънс” ще играят домакинските си мачове. Голдсмит оставя решението на този въпрос изцяло на теб.

Колкото повече зрители събира една зала, толкова по-скъпа е. Разходите по построяването ѝ са по-големи, но в замяна на това и годишните приходи от входни билети са по-високи. Ти трябва да решиш кое е за предпочитане - да имаш повече пари в брой в началото на своята кариера (няма да ги харчиш за по-голяма зала) или да разчиташ на годишните приходи.

Какъв е твоят избор?

- голяма зала - отиди на 21.
- средна по големина зала - отиди на 22.
- малка зала - отиди на 23.

18.

Когато се оповестява новината, че „Торmento Диймънс” е новият член на NBA, щатските медии направо пошуряват. Те искат да отразяват всичко, което става в отбора, дори най-интимните подробности от живота на състезатели и треньори. Един телевизионен канал стига дотам в наглостта си, че предлага солидна сума срещу правото да разположи свои камери в домовете на играчите. Разбира се, това предложение е направо безумно и ти веднага го отхвърляш. Но има много други, които не са така нагли и освен това са доста примамливи.

От друга страна, бързо се пуска слух, че „Демоните” не разполагат с много пари и всички приказки на Голдсмит за високи цели са просто изхвърляне.

Ти си поставен в деликатна ситуация. Вярно е, че ти трябва пари. Но ти трябва да се грижиш и за престижа на отбора. А колкото повече предложения приемеш от медиите, толкова по-малко престиж ще спечелиш.

Какъв е твоят избор?

- *трябват ти много пари и не те интересува престижът на отбора - отиди на 6.*
- *даваш предпочитание на парите, но не зарязваш напълно и престижа - отиди на 12.*
- *даваш предпочитание на престижа, но не зарязваш напълно и парите - отиди на 20.*
- *отказваш почти всички предложения заради престижа - отиди на 25.*

19.

В зависимост от това коя кодова дума си записал, виж какво печелиш от навлизането си в хотелиерския бизнес:

- „кон” или „пол” - повиши годишните си приходи с 4,5! Печелиш 1 точка престиж!

- „тиф” или „дол” - повиши годишните си приходи с 3,5!

- „син” или „лос” - повиши годишните си приходи с 2,0!

Отиди на 34.

20.

За теб престижът стои над парите и затова отхвърляш много от предложенията на медиите. Разбира се, това те лишава от известни доходи, но ти се надяваш, че високият авторитет на отбора ще компенсира тези загуби.

Печелиш 4 точки престиж! Увеличи годишните си приходи с 1,5! След това отиди на 32.

21.

Залата на „Торmento Диймънс” се казва „Ада на „Демоните” и е една от най-големите в NBA благодарение на твоето решение да похарчиш много пари, за да увеличиш капацитета ѝ. Привържениците на отбора са доволни. Ти също имаш повод за радост, защото се очертават значителни приходи от продажби на билети.

Увеличи годишните си приходи с 10,0! След това отиди на 10.

22.

Залата на „Торmento Диймънс” се казва „Ада на „Демоните”. Капацитетът ѝ е точно 20 000 места, което не е нито много, нито малко. Приходите от продажби на билети няма да са така зашеметяващи, но за сметка на това ти успя да спестиш някой долар от строителството на залата.

Увеличи годишните си приходи с 6,0! Увеличи парите си с 10,0! След това отиди на 10.

23.

Залата на „Торmento Диймънс” се казва „Ада на „Демоните”. Капацитетът ѝ е точно 16 000 места, което я нарежда сред най-малките зали. Разбира се, това означава ниски приходи от продажби на билети. Но за сметка на това ти успя да спестиш много пари от строителството на залата!

Увеличи парите си с 25,0! След това отиди на 10.

24.

Ти не си от онези страхливци, на които не им стиска да рискуват! Твоят девиз е: „Всичко или нищо!” Или в по-различен вариант: „Или капитан на кораба, или мияч на палубата!” Дали си преценил правилно възможностите на отбора?

Каква е оценката ти за привърженици?

- 1 - отиди на 8.

- 3 - отиди на 16.

- 5 - отиди на 31.

25.

За теб престижът е несравнимо по-ценен от парите и затова отхвърляш почти всички предложения на медиите. Разбира се, това те лишава от няколко милиона долара, но ти се надяваш, че високият авторитет на отбора ще компенсира тези загуби.

Печелиш 6 точки престиж! Увеличи годишните си приходи с 0,5! След това отиди на 32.

26.

Всеки мениджър си има по едно особено силно качество. Време е да определиш твоето, за да знаеш на какво да се надяваш. Умел бизнесмен, ловък мениджър или просто късметлия - какво ли е приготвила съдбата за теб?

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш (ако хвърлиш 5 или 6, опитът не се зачита и ще трябва да хвърлиш отново):

- 1 - отиди на 27.
- 2 - отиди на 28.
- 3 - отиди на 29.
- 4 - отиди на 30.

27.

Съдбата е отредила да бъдеш ловък бизнесмен, който знае как да инвестира парите на отбора по такъв начин, че да извлече максимална печалба. На практика това означава, че годишните приходи на отбора ще се увеличат значително благодарение на твоите икономически познания.

В графата „мениджър” на таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши „бизнес”! Увеличи годишните си приходи с 6,0 милиона долара! След това отиди на 2.

28.

Съдбата е отредила да бъдеш роден късметлия. Докато всички останали мениджъри се молят тъкмо на тях да им се падне най-силният новобранец от драфта, ти можеш да бъдеш спокоен. На практика умението ти означава, че ще можеш да си избираш когото си поискаш от драфт-списъка, вместо да се надяваш на случайността.

В графата „мениджър” на таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши „късмет”! Увеличи престижа си с 3 точки! След това отиди на 2.

29.

Съдбата е отредила да водиш умело преговори с други отбори и чрез изгодни сделки да си осигуряваш правото на повече от един силен новобранец от драфта.

В графата „мениджър” на таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши „сделки”! След това отиди на 2.

30.

Съдбата е отредила да не бъдеш надарен със специални умения. За сметка на това притежаваш някакво особено излъчване, което кара мнозина да вярват в способностите ти. Освен това успяваш да убедиш Голдсмит в началото да ти отпусне малко по-голяма сума за нуждите на отбора.

В графата „мениджър” на таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши „няма”! Увеличи парите си с 10,0 милиона долара! Увеличи престижа си с 5 точки! След това отиди на 2.

31.

Приходите от продажби на екипи на „Демоните” далеч надхвърлят рамките на нормалното и в крайна сметка се оказва, че решението ти да рискуваш е било много доходно за отбора! Освен това, когато пое риска, ти демонстрира вяра в привържениците на отбора и това увеличава престижа ти!

Печелиш 3 точки престиж (за досещането, че „Демоните” имат много привърженици и затова продажбите на техни сувенири ще са над средните за NBA)! Повиши годишните си приходи с 5,5 милиона долара (по-нататък в книгата ще

изпускам добавката „милиона долара” и указанието ще гласи само: „намали годишните си приходи с 4,5” или „увеличи парите си с 8,0”!

Отиди на 18.

32.

Големите телевизионни мрежи - на първо място NBA - не пропускат да отразят подробно борбата за титлата в NBA. Те не сключват договори с всеки отбор поотделно, а направо се договарят с ръководството на NBA, а после асоциацията разпределя приходите от телевизионни права между отборите. (С всяка година телевизионните права на баскетболните мачове нарастват и не е далеч моментът, когато някоя телевизионна мрежа ще плати половин милиард за изключителното право да предава поредния сезон на NBA!)

Голдсмит прибира в джоба си по-голямата част от приходите от телевизията, но и за теб остава малко късче.

Повиши годишните си приходи с 4,0! След това отиди на 17.

33.

В тази книга ти имаш възможност да избираш измежду няколко десетки играчи. Само от теб зависи кои дванайсетима от тях ще привлечеш в своя отбор. Разбира се, би могъл да играеш и без ограничения.

Но за да стане играта по-разнообразна, всеки път ще има петима „забранени играчи”. Ще записваш техните имена в таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” и няма да имаш право да ги купуваш.

ПРИМЕР: Препоръчително е да имаш силен център и затова аз лично винаги купувам за своя отбор Пагрик Юинг и изграждам тактиката си около него. Обаче ако попадна на вариант, в който Патрик Юинг е сред забранените играчи, аз нямам право да го закупя и ще трябва изцяло да сменя тактиката си. Ето как играта става по-разнообразна.

ВНИМАНИЕ! Ако не искаш никой да те ограничава в избора на играчи, просто забрави за таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” и отиди на епизод 26.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 35.
- 2 - отиди на 37.
- 3 - отиди на 39.
- 4 - отиди на 41.
- 5 - отиди на 43.
- 6 - отиди на 45.

34.

Групата от двайсетина красиви и пластични момичета, танцуващи по време на паузите в домакинските мачове, е задължителна за всеки баскетболен отбор. Тяхната задача е да развличат и вдъхновяват публиката, но колко добри да са зависи единствено от това каква цена си склонен да плащаш за поддържането на такава група мажоретки.

Освен че оказват очевидно влияние върху публиката с красотата си, мажоретките може да се окажат полезни и с нещо друго. Странно е, но понякога преговорите с някой играч могат значително да се улеснят, ако трупата мажоретки на „Демоните” е на високо ниво. Разбира се, хубавото струва скъпо, затова трябва да си направиш добре сметката.

Какъв е твоят избор?

- *наемаш възможно най-добрите танцьорки - намали годишните си приходи с 2,0! Печелиш 1 точка престиж! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” отбележи, че оценката ти за „мажоретки” е 6!*

- *наемаш сравнително добри мажоретки - намали годишните си приходи с 1,0! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” отбележи, че оценката ти за „мажоретки” е 5!*

- *просто отбиваш номера със събрани от кол и въже мажоретки - намали годишните си приходи с 0,5! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” отбележи, че оценката ти за „мажоретки” е 3!*

Отиди на 36.

35.

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Мич Ричмънд, Брент Прайс, Тайрън Хил, Дани Манинг и Джейсън Уилямс.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

Отиди на 26.

36.

В този епизод трябва да избереш с каква начална сума Голдсмит да подкрепи твоите усилия да спечелиш титлата. Ако играеш за първи път тази книга и не си много на „ти” с баскетбола, най-добре е да се ориентираш към лесното ниво. В случай че имаш самочувствие на познавач на NBA, избери нормалното ниво за начало и още на второто изиграване се прехвърли на сложното.

Какво ниво на трудност избираш?

- *лесно - повиши парите си с 60,0!*

- *нормално - повиши парите си с 45,0!*

- *сложно - повиши парите си с 30,0!*

Отиди на 38.

37.

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Джейсън Кид, Марк Прайс, Блу Едуардс, Чарлз Оукли и Шон Бродли.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

Отиди на 26.

38.

Като всяко ново нещо, и баскетболът в Торmento се нуждае от известен тласък, за да добие популярност. За да накараш хората да изпълват докрай залата на „Демоните” и да си купуват техни сувенири, ще трябва да похарчиш малко пари с надеждата, че те ще ти се върнат от приходите. Но колко средства да отделиш за „разбуждане на духовете” зависи изцяло от теб!

Какъв е твоят избор?

- *хвърляш много пари за ентузиазирание на привържениците - намали парите си със 7,0! Увеличи годишните си приходи с 3,0!*

- *отделяш достатъчно пари за ентузиазирание на привържениците - намали парите си с 5,0! Увеличи годишните си приходи с 2,0!*

- *почти не отделяш средства за ентузиазирание на привържениците - намали парите си с 3,0! Увеличи годишните си приходи с 1,0!*

Отиди на 40.

39.

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Дана Барос, Шон Кемп, Дерек Стронг, Крие Гатлинг и Кени Стюбърт.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

Отиди на 26.

40.

Условията за зрителите и състезателите в „Ада на „Демоните” също зависят от теб. С какви екстри да разполагат съблекалните, какви да са столовете за зрителите, колко видеоекрана да има за повтаряне на интересните моменти? На тези и много други въпроси трябва да отговори един мениджър. Но тъй като това не е учебник по икономика на спортен клуб, задачата ти е значително опростена. Само трябва да прецениш колко пари да отделиш за увеличаване на удобствата на залата.

Какъв е твоят избор?

- суперлюксозна зала - намали парите си с 18,0! Увеличи годишните си приходи с 4,0! Печелиш 2 точки престиж! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши, че оценката за зала е 6!

- луксозна зала - намали парите си с 10,0! Увеличи годишните си приходи с 3,0! Печелиш 1 точка престиж! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши, че оценката за зала е 5!

- удобствата на залата са малко над средните за NBA - намали парите си с 5,0! Увеличи годишните си приходи с 2,0! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши, че оценката за зала е 4!

- не си склонен да инвестираш в повишаване на удобствата на залата - нищо в оценките ти не се променя! В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” запиши, че оценката за зала е 3!

Отиди на 42.

41.

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Тирел Брандън, Дана Барос, Грант Хил, Дерек Маккей и Бари Дейвис.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

Отиди на 26.

42.

Времето до началото на първия ти сезон в NBA застрашително намалява и вече трябва да определиш с какъв екип от треньори ще работиш. Може би ще ти е от полза да знаеш, че макар камерите на телевизията обикновено да следят само треньора („head coach” - длъжност, за която споменах в уводните си думи) на отбора, всеки отбор в NBA има и поне още трима треньори, всеки от които се занимава с някаква част от подготовката на играчите.

Ще бъдат изброени осем треньори, от които ти можеш да избереш най-много четирима. Всеки треньор си има специалност и ти нямаш право да наемаш двама треньори с една и съща специалност.

Ето и данните на осемте треньори (няма нужда да попълваш нищо никъде, просто ги разгледай и прецени от чии услуги се нуждаеш):

- Бен Конър - специалност: защитни тактики; класа: първа; принос за отбора: в началото на всеки сезон повишава една от оценките за защитни тактики с две точки и друга от оценките с една точка.

- Тино Борели - специалност: защитни тактики; класа: втора; принос за отбора: в началото на всеки сезон повишава една от оценките за защитни тактики с една точка.

- Джон Карлито - специалност: комбинации; класа: първа; принос за отбора: в началото на всеки сезон повишава оценките на три от четирите комбинации с по една точка.

- Сами Браун - специалност: комбинации; класа: втора; принос за отбора: в началото на всеки сезон повишава една от оценките за комбинации с една точка.

- Лари Стоун - специалност: тактически варианти; класа: първа; принос за отбора: в началото на всеки сезон повишава три от четирите оценки за тактически варианти с по една точка.

- Тим Дауни - специалност: тактически варианти; класа: втора; принос за отбора: в началото на всеки сезон повишава една от оценките за тактически варианти с една точка.

- Гордън Майлс - специалност: социолог; класа: първа; принос за отбора: в началото на всеки сезон повишава престижа на отбора с три точки.

- Лесли Пърсън - специалност: социолог; класа: втора; принос за отбора: в началото на всеки сезон повишава престижа на отбора с една точка.

ВНИМАНИЕ! Трябва да запишеш имената на избраните от теб треньори в таблицата „ТРЕНЬОРСКИ ЩАБ”. Те не бива да са повече от четирима (но нищо не ти пречи да са по-малко!) и не бива да има двама от тях с еднаква специалност.

Имаш право да избереш една от изброените седем комбинации за треньорски щаб и в зависимост от нея да определиш разходите си за треньори:

- четирима треньори от първа класа - намали годишните си приходи с 3,0!

- трима треньори от първа класа и един треньор от втора класа - намали годишните си приходи с 2,5!

- двама треньори от първа класа и двама треньори от втора класа - намали годишните си приходи с 2,0!

- трима треньори от първа класа - намали годишните си приходи с 2,0!

- двама треньори от първа класа - намали годишните си приходи с 1,5!

- един треньор от първа класа и трима треньори от втора класа - намали годишните си приходи с 1,5!

- четирима треньори от втора класа - намали годишните си приходи с 1,0!

Отиди на 44.

43.

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Шърман Дъглас, Дерек Харпър, Чарлз Оукли, Дерек Стронг и Патрик Юинг.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

Отиди на 26.

44.

Официалният спонсор на NBA е „Sprite”. Има и много други по-малки спонсори. Разбира се, всеки клуб получава пари от тези спонсори. Тъй като „Демоните” са новаци и може би ще имат нужда от пари в брой в своя първи сезон, ръководството на КВА предлага три варианта за получаване на парите от спонсори. Само от теб зависи на кое предложение ще се спреш:

Какъв е твоят избор?

- не искаш да се лишаваши от годишни приходи за сметка на пари в брой - увеличи годишните си приходи с 3,0!

- малко повече пари в брой за сметка на годишните приходи - увеличи годишните си приходи с 2,0! Увеличи парите си с 2,0!

- искаш в брой повечето от парите за три години напред - увеличи годишните си приходи с 1,0! Увеличи парите си с 5,0!

Отиди на 46.

45.

Може би е редно да те предупредя, че този вариант е най-труден и само големи спецове могат да си позволят да играят с такава комбинация от забранени играчи. Помисли си хубаво! Дали не е по-добре да се върнеш на епизод 33 и да хвърлиш отново зара?

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Мич Ричмънд, Шърман Дъглас, Шон Кемп, Джордж Линч и Патрик Юинг.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

Отиди на 26.

46.

Като всеки голям американски град, Торmento също има организирана престъпност, която се стреми да се слее с официалната власт. Ето защо Голдсмит получава предложение за финансова помощ от гангстерите. Те смятат, че ще имат изгода от един силен баскетболен отбор, който да увеличи авторитета на града.

Разбира се, не е лесно да приемеш пари от престъпници. Голдсмит те уверява, че полицията ще е безсилна да направи каквото и да е, защото има много тайни канали, по които да бъдат приведени парите. Но, разбира се, слухът ще плъзне из града. И при всяка победа на Торmento гражданите ще знаят, че за радостта им е допринесла и организираната престъпност. От друга страна, парите не миришат.

Какъв е твоят избор?

- приемаш еднократно пари в брой - отиди на 47.

- приемаш редовни годишни вноски - отиди на 48.

- отказваш помощ от престъпници - отиди на 49.

47.

След дълги колебания се решаваш да приемеш еднократна помощ от гангстерите. Парите са ти нужни за привличането на класни състезатели, а и привеждането им става много чисто, така че полицията няма за какво да се заяде.

Увеличи парите си с 5,0! След това отиди на 57.

48.

След дълги колебания се решаваш да приемеш помощ от гангстерите. Парите са ти нужни за привличането на класни състезатели, а и привеждането им става много чисто, така че полицията няма за какво да се заяде.

Увеличи годишните си приходи с 2,0! След това отиди на 57

49.

Мнозина те обявяват за луд, когато из Торmento плъзва слухът, че си отказал парите на мафията. Псевдо специалисти в областта на икономиката клатят съжалително глава.

Но обикновените граждани остават очаровани от твоето решение! Те имат гордост и не искат да бъдат купувани с мръсни пари!

Увеличи престижа си с 4 точки! След това отиди на 57.

50.

Епизодите от 2 до 49 определят икономическото състояние на отбора и по принцип ти трябваше сам да се справиш с финансовите проблеми. Решението ти да прескочиш направо на този епизод е оправдано само в два случая: ако играеш за първи или втори път или ако си играл толкова много пъти, че вече ти е омръзнало да се занимаваш с икономика.

Готовите варианти за игра са възможно най-добрите за теб - при всеки от тях са вземани правилни решения и затова парите и годишните приходи са възможно най-големи.

Имаш възможност да избираш между нормално и сложно ниво на трудност. Ако си начинаещ, започни с нормалното. Трябва да знаеш, че с всеки един от готовите варианти за игра е възможно да се стане шампион (докато при минаване през епизодите от 2 до 49 е възможно толкова лошо стечение на обстоятелствата, че и най-добрият мениджър да не е в състояние да спечели титлата.)

Какво ниво на трудност избираш?

НОРМАЛНО: *Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш.*

- 1 или 2 - отиди на 51.

- 3 или 4 - отиди на 52.

- 5 или 6 - отиди на 53.

СЛОЖНО: *Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш.*

- 1 или 2 - отиди на 54.

- 3 или 4 - отиди на 55.

- 5 или 6 - отиди на 56.

51.

В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” отбележи следните оценки: мениджър - сделки, зала - 5, привърженици - 5, мажоретки - 6.

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Мич Ричмънд, Брент Прайс, Тайрън Хил, Дани Манинг и Джейсън Уилямс.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

В таблицата „ТРЕНЬОРСКИ ЩАБ” запиши, че си привлякъл следните четирима треньори: Бен Конър, Джон Карлито, Лари Стоун и Гордън Майлс.

В таблицата „ОЦЕНКИ НА ОТБОРА” запиши: пари - 28,0; годишни приходи - 28,5; престиж - 16.

След като попълниш всички тези подробности в дневника, отиди на 57.

52.

В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” отбележи следните оценки: мениджър - няма, зала - 5, привърженици - 5, мажоретки - 6.

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Джейсън Кид, Марк Прайс, Блу Едуардс, Чарлз Оукли и Шон Брадли.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

В таблицата „ТРЕНЬОРСКИ ЩАБ” запиши, че си привлякъл следните четирима треньори: Бен Конър, Джон Карлито, Лари Стоун и Гордън Майлс.

В таблицата „ОЦЕНКИ НА ОТБОРА” запиши: пари - 38,0; годишни приходи - 31,5; престиж - 16.

След като попълниш всички тези подробности в дневника, отиди на 57.

53.

В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” отбележи следните оценки: мениджър - бизнес, зала - 5, привърженици - 1, мажоретки - 6.

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Дана Барос, Шон Кемп, Дерек Стронг, Крис Гатлинг и Кени Стюърт.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

В таблицата „ТРЕНЬОРСКИ ЩАБ” запиши, че си привлякъл следните четирима треньори: Бен Конър, Джон Карлито, Лари Стоун и Гордън Майлс.

В таблицата „ОЦЕНКИ НА ОТБОРА” запиши: пари - 28,0; годишни приходи - 35,0; престиж - 16.

След като попълниш всички тези подробности в дневника, отиди на 57.

54.

В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” отбележи следните оценки: мениджър - късмет, зала - 5, привърженици - 5, мажоретки - 6.

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Мич Ричмънд, Brent Прайс, Тайрън Хил, Дани Манинг и Джейсън Уилямс.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

В таблицата „ТРЕНЬОРСКИ ЩАБ” запиши, че си привлякъл следните четирима треньори: Бен Конър, Джон Карлито, Лари Стоун и Гордън Майлс.

В таблицата „ОЦЕНКИ НА ОТБОРА” запиши: пари - 13,0; годишни приходи - 30,5; престиж - 16.

След като попълниш всички тези подробности в дневника, отиди на 57.

55.

В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” отбележи следните оценки: мениджър - няма, зала - 5, привърженици - 5, мажоретки - 6.

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Джейсън Кид, Марк Прайс, Блу Едуардс, Чарлз Оукли и Шон Брадли.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

В таблицата „ТРЕНЬОРСКИ ЩАБ” запиши, че си привлякъл следните четирима треньори: Бен Конър, Джон Карлито, Лари Стоун и Гордън Майлс.

В таблицата „ОЦЕНКИ НА ОТБОРА” запиши: пари - 23,0; годишни приходи - 30,5; престиж - 18.

След като попълниш всички тези подробности в дневника, отиди на 57.

56.

В таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ” отбележи следните оценки: мениджър - късмет, зала - 5, привърженици - 1, мажоретки - 6.

В таблицата „ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ” запиши следните пет имена: Шърман Дъглас, Дерек Харпър, Чарлз Оукли, Дерек Стронг и Патрик Юинг.

Всеки път, преди да купиш някой играч, проверявай дали името му не е сред петте „забранени”, защото тогава нямаш право да го привлечеш в отбора си.

В таблицата „ТРЕНЬОРСКИ ЩАБ“ запиши, че си привлякъл следните четирима треньори: Бен Конър, Джон Карлито, Лари Стоун и Гордън Майлс.

В таблицата „ОЦЕНКИ НА ОТБОРА“ запиши: пари - 13,0; годишни приходи - 29,0; престиж - 19.

След като попълниш всички тези подробности в дневника, отиди на 57.

57.

Проблемите с икономиката на клуба са вече зад гърба ти. Оттук нататък ще се налага да вземаш решения, свързани с пари, но това ще става много рядко. Главните ти задачи сега са да се справиш с трансферите и да ръководиш успешно отбора си в мачовете от редовния сезон и плейофите.

ВНИМАНИЕ! *Задължително условие да започнеш редовния сезон е да си записал в активната листа поне петима играчи на следните постове: два гарда, две крила и един център.*

ВНИМАНИЕ! *Предстои ти да вземаш новобранци от драфта и да купуваши опитни играчи от други отбори. Има няколко причини да не можеш да купиши желан от теб играч:*

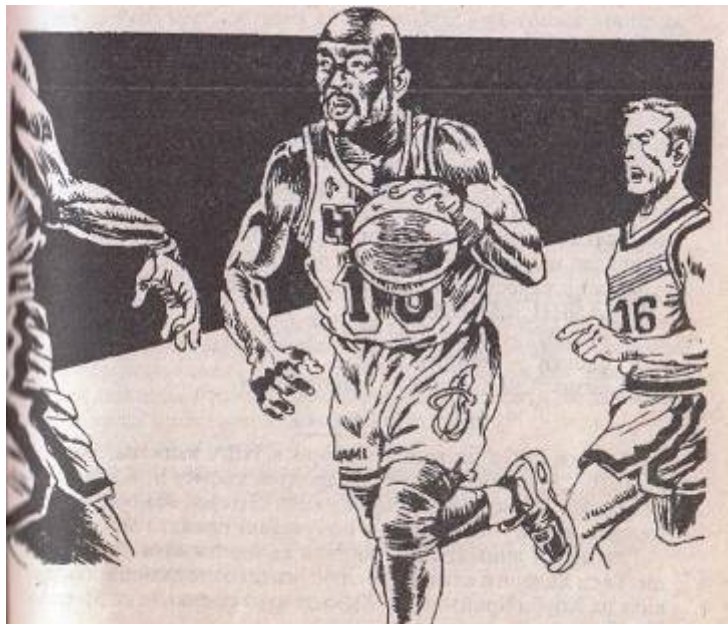
- *нямаш право да купуваши този играч, ако парите ти или твоите годишни приходи са по-малки от неговите финансови изисквания (достатъчно е да не изпълняваш само едно от двете условия)!*

- *някои играчи имат специално „условие за трансфер“. Ако не можеш да го изпълниш, нямаш право да купуваши играча.*

- *ако вече си запълнил местата си в активната листа за този пост. (Например пада ти се гардът Коуби Брайънт, а ти вече имаш петима гардове.) В такъв случай си задължен да продадеш този играч!*

ВНИМАНИЕ! *В едно от приложенията в края на книгата ще намериш данни за всички опитни играчи под формата на таблици. Добре е още в самото начало да обмислиш трансферната си политика. Разбира се, драфтът също ще окаже влияние върху плановете ти (не е все едно дали ще ти се падне Тим Дънкан или Джон Уолъс), но в общи линии би трябвало още отсега да си набележиш някои играчи, които ще купиш в началото на втория или третия си сезон. За целта ще ти трябва поглед върху приноса на всеки отделен състезател.*

Запиши кодова дума „първи“! След това отиди на 58.



58.

В NBA е въведена система за по-справедливо разпределение на талантливите новобранци. Тя дава на слабите отбори (които не са се класирали за плейофите през изминалия сезон) много по-голям шанс да привлекат в отбора си някой добър играч. По силата на жребия от драфта Шакил О'Нийл игра в „Орландо“. А Тим Дънкан се падна на „Сан Антонио“, които бяха безобразно слаби през сезона 1996- 1997 година и затова попаднаха при слабите отбори за драфта за 1997 година.

„Торmento Диймънс“ не правят изключение от другите отбори и също ще имат възможност да се възползват от драфта! Понякога е въпрос за шанс да получиш качествен играч. Друг път уменията на мениджъра помагат на отбора. Моли се да имаш късмет!

Ще направя едно уточнение за данните от драфта. В NBA е въведен таван за заплатите на новобранците и затова през първите си три сезона никой от тях не може да получава космически суми (заплатата за една година се върти около 3,5 милиона долара). Но в интерес на играта аз съм повишил заплатите на някои талантливи новобранци. Това е един от малкото случаи, в които съм си позволил да се отклоня от действителността.

Навсякъде съм заменил навлязлата и в нашия баскетболен речник дума „руки“ с българската „новобранец“. Извинявам се на онези баскетболни манияци, които ще се подразнят от това побългаряване.

ВНИМАНИЕ! Прибави годишните си приходи към парите (ПРИМЕР: Имаш годишни приходи 24,0 и пари 33,0. Събираш $24,0 + 33,0 = 57,0$. Парите ти стават 57,0.)!

Коя от трите кодови думи си записал?

- „първи“ - отиди на 59.
- „втори“ - отиди на 60.
- „трети“ - отиди на 72.

59.

Уви, ръководството на NBA отказва на „Демоните“ правото да участват в драфта. Двамата с Голдсмит полагаат много усилия да променят това решение, но всичко е напразно. През своя първи сезон в NBA „Торmento Диймънс“ ще трябва да се оправя без новобранци. За щастие ти разполагаш с достатъчно пари, за да купиш неколцина класни играчи. Разбира се, през този сезон не можеш да се надяваш на кой знае какви успехи.

*Ако имаш Гордън Майлс в тренировъския си щаб, повиши престижа си с 3 точки!
Ако имаш Лесли Пърсън в тренировъския си щаб, повиши престижа си с 1 точка!*

Отиди на 84.

60.

Всички бюрократични и може би дори злонамерени спънки са преодолени и „Торmento Диймънс“ най-сетне добива правото да участва в разпределението на най-добрите новобранци за 1996-а година! Сред тях се открояват гардът Коуби Брайънт, крилото Шариф Абдур-Рахим и центърът Маркърс Камби. Останалите играчи също не са за подценяване. Всеки от тях може да подсили отбора ти или да бъде продаден на друг отбор срещу прилична сума.

Какво е качеството на мениджъра, записано в таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ“?

- „късмет“ - отиди на 61.
- „сделки“ - отиди на 62.

- „бизнес” или „няма” - отиди на 64.

61.

Мениджърите на много отбори в NBA изпитват завист към теб. „Демоните” вадят невероятен късмет при драфта и получават правото да избират първи! Трябва само да си пожелаеш някой новобранец и получаваш правата му.

Разгледай внимателно данните на шестимата новобранци. Те са дадени в епизодите от 65 (където ще намериш оценките на Коуби Брайънт) до 70 (където са оценките на Маркър Камби).

Тъй като имаш изключителното качество „късмет”, ти имаш право да си избереш един от тези шестима играчи и да определиш съдбата му. Можеш да го привлечеш в своя отбор или да го продадеш. В епизодите от 65 до 70 ще намериш и сведения за това какви са финансовите изисквания на всеки от играчите и срещу каква сума би могъл да го продадеш на друг отбор.

ВНИМАНИЕ! Нямаш право да вземаш повече от един новобранец. Прегледай шестте епизода, избери един от тях и следвай указанията в края му!

62.

Отборите от NBA имат възможност да търгуват със своето право на избор в драфта. Ще дам един пример за възможна сделка.

„Маями Хийт” са силен отбор и нямат почти никакъв шанс да се докопат до силен новобранец от драфта. Те имат един играч, когото искат да продадат - гарда Тим Хардауей. „Торонто Рапърс” са слаб отбор, който има голям шанс да вземе силен играч от драфта. В „Торонто” играе гардът Деймън Студамайър.

„Маями” и „Торонто” се съгласяват да разменят двата си гарда. Но Хардауей е по-силен от Студамайър и затова „Торонто” трябва да даде още нещо на „Маями”. Рапърс дават правото си на драфт. Това означава, че при следващото разпределение на новобранците „Маями” ще получи онзи играч, който се е паднал на „Рапърс”.

Не са много хората, които са способни да осъществяват изгодни сделки с правото на драфт, но ти си сред тях. Само от теб зависи дали ще се възползваш от това свое умение (ще ти струва и малко пари), или ще предпочетеш да не харчиш.

Накратко казано, имаш възможност да получиш двама новобранци вместо един (зарът ще определи кои двама от шестимата възможни играчи ще ти се паднат), но за целта трябва да похарчиш два милиона долара.

Какъв е твоят избор?

- *готов си да се разделиш с два милиона срещу правото да вземеш двама новобранци, определени с жребий - отиди на 63.*

- *не искаш да се възползваш от умението си да правиш сделки - отиди на 64.*

63.

Добрият мениджър никога не пропуска възможността да удвои шанса си да получи някой силен новобранец. Нещо повече - той знае, че не може да загуби! Дори ако полученият чрез сделки втори новобранец се окаже ненужен на отбора, той може да бъде продаден за повече от два милиона долара и по този начин клубът ще реализира печалба!

Намали парите си с 2,0!

Ти попадаш в специален случай! Само мениджърът с умение „сделки” има право да взема по двама новобранци от един драфт. Особеното в случая е начинът, по който ще определиш кои двама играчи са твои.

Хвърли два пъти зар! Ако хвърлиш едно и също число (примерно две четворки), първото хвърляне се зачита и след това трябва да хвърляш отново. Целта е да хвърлиш две различни числа, защото не може да ти се падне два пъти един и същ играч.

ПРИМЕР: Хвърляш 1 и 4. Това означава, че трябва да отидеш на епизодите 65 и 68. Първо отиваш на епизод 65 и решаваши какво да правиш с Коуби Брайънт. След това пренебрегваш указаниято да отидеш на епизод 71 и отиваш на епизод 68, за да решиш какво да правиш с втория си играч - Бен Уолъс. Едва тогава отиваш на 71.

Правилата са ти ясни, хвърляй два пъти зара, за да определиш на кои два епизода да отидеш:

- 1 - отиди на 65.
- 2 - отиди на 66.
- 3 - отиди на 67.
- 4 - отиди на 68.
- 5 - отиди на 69.
- 6 - отиди на 70.

64.

Тегленето на жребия за право на избор е тържествена церемония, която много прилича на тегленето на печелившите числа от тотализатора. Когато всичко стане ясно, някои ликуват, а други си скубят косите. Шансът ще определи какъв играч ще се падне на „Торmento Диймънс”. За съжаление ти си безсилен да повлияеш на съдбата (ако си честен играч).

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 65.
- 2 - отиди на 66.
- 3 - отиди на 67.
- 4 - отиди на 68.
- 5 - отиди на 69.
- 6 - отиди на 70.

65.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Коуби Брайънт

Пост: гард

Качество: пробиви

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; тройка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 4.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 3; резервна скамейка: 2.

Цена: 5,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 5,0 (намали годишните си приходи с тази сума)

ВНИМАНИЕ! *Имаш предложение да продадеш този играч за 10,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си. Отиди на 71.*

66.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Стив Неш

Пост: гард

Качество: фаладжия

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; забивка: 1; тройка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 2; завършване с центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 3; резервна скамейка: 2.

Цена: 4,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 4,0 (намали годишните си приходи с тази сума)

ВНИМАНИЕ! Имаш предложение да продадеш този играч за 6,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си. Отиди на 71.

67.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Шариф Абдур-Рахим

Пост: крило

Качество: пробиви

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 3; але-уп: 1; забивка: 1; тройка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 5; атаки през центъра: 5.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 2; резервна скамейка: 3.

Цена: 7,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 7,0 (намали годишните си приходи с тази сума)

ВНИМАНИЕ! Имаш предложение да продадеш този играч за 9,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си. Отиди на 71.

68.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Бен Уолъс

Пост: крило

Качества: защитник, пробиви.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: покриване: 2; преса: 2.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: але-уп: 1; забивка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 3.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 6; резервна скамейка: 2.

Цена: 3,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 3,0 (намали годишните си приходи с тази сума)

ВНИМАНИЕ! Имаш предложение да продадеш този играч за 6,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си. Отиди на 71.

69.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Джон Уолъс

Пост: крило

Качество: защитник

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: покриване: 2; преса: 2.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; тройка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 2; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 2; резервна скамейка: 2.

Цена: 3,5 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 3,5 (намали годишните си приходи с тази сума)

ВНИМАНИЕ! *Имаш предложение да продадеш този играч за 5,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си. Отиди на 71.*

70.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Маркъс Камби

Пост: център

Качества: защитник, борец.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 3; покриване: 3.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: але-уп: 4; тройка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 4; завършване с центъра: 2; атаки през центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 7; резервна скамейка: 3; оценка на центъра-звезда: 10.

Цена: 4,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 4,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

ВНИМАНИЕ! *Имаш предложение да продадеш този играч за 7,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си.*

ВНИМАНИЕ! *Ако вече имаш записан център-звезда в таблицата „АКТИВНА ЛИСТА”, ти си длъжен да продадеш Маркъс Камби!*

Отиди на 71.

71.

Вълненията от първия ти драфт вече са история! Ти много добре знаеш, че и най-талантливият новобранец не може да ти донесе титлата. Може би е време да купиш опитни играчи!

Ако имаш Гордън Майлс в тренировката си щаб, повиши престижа си с 3 точки! Ако имаш Лесли Пърсън в тренировката си щаб, повиши престижа си с 1 точка!

Отиди на 84.

72.

В драфт-списъка за 1997-а година блести името на Тим Дънкан, едно мечтано от всеки мениджър крило. Останалите петима играчи му отстъпват значително по показатели, но въпреки това са добри, особено тримата гардове. Какъв ли ще бъде късметът ти тази година?

ВНИМАНИЕ! *Предстои ти да изиграеш своя трети сезон в NBA. Трябва да си записал кодова дума „трети”. Това означава, че няма да обръщаш внимание на указанията за годишни приходи. Ако решиш да задържиш новобранеца, ще трябва само да намалиш парите си с неговата заплата.*

Какво е качеството на мениджъра, записано в таблицата „НАЧАЛНИ ДАННИ”?

- „късмет” - отиди на 73.

- „сделки” - отиди на 74.

- „бизнес” или „няма” - отиди на 75.

73.

Мениджърите на много отбори в NBA изпитват завист към теб. За втори пореден път „Демоните” вадят невероятен късмет при драфта и получават правото да избират първи! Трябва само да си пожелаеш някой новобранец и получаваш правата му.

Разгледай внимателно данните на шестимата новобранци. Те са дадени в епизодите от 77 (където ще намериш оценките на Бревин Найт) до 82 (където са оценките на Крие Коул).

Тъй като имаш изключителното качество „късмет”, ти имаш право да си избереш един от тези шестима играчи и да определиш съдбата му. Можеш да го привлечеш в своя отбор или да го продадеш. В епизодите от 77 до 82 ще намериш и сведения за това какви са финансовите изисквания на всеки от играчите и срещу каква сума би могъл да го продадеш на друг отбор.

***ВНИМАНИЕ!** Нямаш право да вземаш повече от един новобранец. Прегледай шестте епизода, избери един от тях и следвай указанията в края му!*

74.

Не са много хората, които са способни да осъществяват изгодни сделки с правото на драфт, но ти си сред тях. Само от теб зависи дали ще се възползваш от това свое умение (ще ти струва и малко пари), или ще предпочетеш да не влизаш в излишни разходи.

Имаш възможност да получиш двама новобранци вместо един (случайността и зарът ще определят кои двама от шестимата възможни играчи ще ти се паднат), но за целта трябва да похарчиш два милиона долара.

Какъв е твоят избор?

- *готов си да се разделиш с два милиона срещу правото да вземеш двама новобранци, определени с жребий - отиди на 76.*

- *не искаш да се възползваш от умението си да правиш сделки - отиди на 75.*

75.

За втори път присъстваш на тегленето на жребия и сега тържествеността само те изнервя. Шансът ще определи какъв играч ще се падне на „Торmento Диймънс”. За съжаление

ние ти си безсилен да повлияеш на съдбата (ако си честен играч).

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- *1 - отиди на 77.*

- *2 - отиди на 78.*

- *3 - отиди на 79.*

- *4 - отиди на 80.*

- *5 - отиди на 81.*

- *6 - отиди на 82.*

76.

Добрият мениджър никога не пропуска възможността да удвои шанса си да получи някой силен новобранец. Нещо повече - той знае, че не може да загуби! Дори ако полученият чрез сделки втори новобранец се окаже ненужен на отбора, той може да бъде продаден за повече от два милиона долара и по този начин клубът ще реализира печалба!

Намали парите си с 2,0!

Ти попадаш в специален случай! Само мениджърът с умение „сделки” има право да взема по двама новобранци от един драфт. Особено в случая е начинът, по който ще определиш кои двама играчи са твои.

Хвърли два пъти зар! Ако хвърлиш едно и също число (примерно две четворки), първото хвърляне се зачита и след това трябва да хвърляш отново. Целта е да хвърлиш две различни числа, защото не може да ти се падне два пъти един и същ играч.

ПРИМЕР: Хвърляш 3 и 5. Това означава, че трябва да отидеш на епизодите 79 и 81. Първо отиваш на епизод 79 и решаваши какво да правиш с Шонси Билънс. След това пренебрегваш указанията да отидеш на епизод 83 и отиваш на епизод 81, за да решиш какво да правиш с втория си играч - Тим Томас. Едва тогава отиваш на 83.

Правилата са ти ясни, хвърляй два пъти зара, за да определиш на кои два епизода да отидеш:

- 1 - отиди на 77.
- 2 - отиди на 78.
- 3 - отиди на 79.
- 4 - отиди на 80.
- 5 - отиди на 81.
- 6 - отиди на 82.

77.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Бревин Найт

Пост: гард

Качества: защитник, пробиви.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 3; преса: 3.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; забивка: 3.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 2; завършване с центъра: 5.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 9; резервна скамейка: 3.

Заплата: 5,0 (намали парите си с тази сума)

ВНИМАНИЕ! *Имаш предложение да продадеш този играч за 5,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си.*

Отиди на 83.

78.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Боби Джаксън

Пост: гард

Качества: защитник, пробиви.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 3; преса: 3.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; забивка: 1; тройка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 3; завършване с центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 8; резервна скамейка: 3.

Заплата: 5,0 (намали парите си с тази сума)

ВНИМАНИЕ! *Имаш предложение да продадеш този играч за 6,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си.*

Отиди на 83.

79.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Шонси Билъпс

Пост: гард

Качество: защитник

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 2; преса: 2.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 1; забивка: 1; тройка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 2; завършване с центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 4; резервна скамейка: 2.

Заплата: 4,0 (намали парите си с тази сума)

ВНИМАНИЕ! *Имаш предложение да продадеш този играч за 5,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си.*

Отиди на 83.

80.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Тим Дънкан

Пост: крило

Качества: защитник, борец.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: покриване: 3; преса: 3.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; але-уп: 3; забивка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 5; далечна стрелба: 1; атаки през центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 8; резервна скамейка: 3.

Заплата: 9,0 (намали парите си с тази сума)

ВНИМАНИЕ! *Имаш предложение да продадеш този играч за 10,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си.*

Отиди на 83.

81.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Тим Томас

Пост: крило

Качество: пробиви

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; але-уп: 1; забивка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 1; далечна стрелба: 2; атаки през центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 1; резервна скамейка: 2.

Заплата: 3,0 (намали парите си с тази сума)

ВНИМАНИЕ! *Имаш предложение да продадеш този играч за 4,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си.*

Отиди на 83.

82.

Ако решиш да привлечеш този играч в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си.

Име: Лорънс Фъндърбърк

Пост: крило
Качество: пробиви
КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; тройка: 1.
ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 1; далечна стрелба: 2; атаки през центъра: 2.
КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 1; резервна скамейка: 2.
Заплата: 3,0 (намали парите си с тази сума)
ВНИМАНИЕ! *Имаш предложение да продадеш този играч за 4,0. Ако приемеш, прибави тази сума към парите си.*
Отиди на 83.

83.

Вече не може да има нищо случайно в селекцията ти! Драфтът мина, а сега е време да привлечеш един или неколцина опитни играчи, за да попълниш активната листа на „Демоните”. Не е задължително да имаш дванадесет играчи, може да са и по-малко. Но добрият мениджър умее да си прави сметките така, че да разполага с максималния брой играчи.

Ако имаш Гордън Майлс в треньорския си щаб, повиши престижа си с 3 точки! Ако имаш Лесли Пърсън в треньорския си щаб, повиши престижа си с 1 точка!

Отиди на 84.

84.

В началото на подготовката на отбора за всеки сезон ти разговаряш със собственика на „Демоните” по финансови въпроси. По предварителна договорка той ти отпуска по пет милиона долара годишно като финансова помощ за закупуване на класни играчи. Но ти би могъл да промениш това споразумение във всеки момент, когато обстоятелствата се променят.

Ако поискаш повече от пет милиона, Голдсмит няма да ти откаже, но за сметка на това престижът ти ще намалее. Ако пък решиш да откажеш дори договорените пет милиона, престижът ти ще нарасне.

Въпросът е какво ти е нужно в този момент - пари или престиж! Отговори си на този въпрос и после лесно ще вземеш решение.

Какъв е твоят избор?

- *искаш от Голдсмит да ти отпусне повече пари - увеличи парите си с 10,0!
Намали престижа си с 3 точки!*

- *приемаш само договорената финансова помощ - увеличи парите си с 5,0!*

- *отказваш дори договорената финансова помощ - увеличи престижа си с 3 точки!*

Отиди на 100.

85.

Има различни по класа играчи. Те се различават както по качествата си, така и по своите финансови изисквания. Във всеки отбор има както звезди, така и слаби играчи.

Какъв гард търсиш?

- звезда - отиди на 86.

- нормален - отиди на 87.

- слаб - отиди на 88.

86.

Ако решиш да привлечеш някой от изброените играчи в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си. Данните за всеки играч са отделени със *****.

Можеш да купиш един или няколко от изброените играчи. Разбира се, нищо не ти пречи само да разгледаш показателите им и да не купиш никого.

Име: Мич Ричмънд

Пост: гард

Качества: лидер, тройкаджия, фаладжия, пробиви.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 3; тройка: 3.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 10.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 6; защита: 5; резервна скамейка: 3.

Цена: 28,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 8,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Джейсън Кид Пост: гард

Качества: лидер, защитник.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 5; преса: 5.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; забивка: 3.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: завършване с центъра: 5. КАЧЕСТВА НА ОТБОРА:

опит: 2; защита: 11; резервна скамейка: 3.

Цена: 22,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 7,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Джон Старкс

Пост: гард

Качества: тройкаджия, пробиви.

Условие за трансфер: оценката за мажоретки да е 6.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; тройка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 7.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 4; защита: 4; резервна скамейка: 3.

Цена: 9,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 4,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Тирел Брандън Пост: гард

Качества: защитник, пробиви.

Условие за трансфер: да имаш уменията „сделки”.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 3; преса: 3.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 3; забивка: 1; тройка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 5; завършване с центъра: 3.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 4; защита: 9; резервна скамейка: 3.

Цена: 12,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 5,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Независимо от това дали си купил играч или не, отиди на епизод 96.

87.

Ако решиш да привлечеш някой от изброените играчи в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си. Данните за всеки играч са отделени със *****.

Можеш да купиш повече от един от изброените играчи. Разбира се, нищо не ти пречи само да разгледаш показателите им и да не купиш никого.

Име: Марк Прайс

Пост: гард

Качества: тройкаджия, фаладжия.

Условие за трансфер: да имаш поне 30 точки престиж.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; забивка: 1; тройка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 3; завършване с центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 3; защита: 2; резервна скамейка: 2.

Цена: 5,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 5,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Дерек Харпър

Пост: гард

Качество: защитник

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 2; преса: 2.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 1; тройка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 2; завършване с центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 3; защита: 3; резервна скамейка: 2.

Цена: 8,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 2,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Дана Барос

Пост: гард

Качества: защитник, тройкаджия.

Условие за трансфер: да имаш поне 30 точки престиж.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 2; преса: 2.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; тройка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 3; завършване с центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 2; защита: 4; резервна скамейка: 2.

Цена: 9,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 3,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

* * * * *

Име: Шърман Дъглас

Пост: гард

Качества: защитник, пробиви.

Условие за трансфер: оценката за мажоретки да е 6.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 2; преса: 2.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; забивка: 1; тройка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 2; завършване с центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 2; защита: 3; резервна скамейка: 2.

Цена: 6,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 3,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Име: Блу Едуардс

Пост: гард
Качество: защитник

Условие за трансфер: оценката за зала да е 6.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 2; преса: 2.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 1; тройка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 3.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 2; защита: 3; резервна скамейка: 2.

Цена: 5,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 2,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Име: Робърт Пек

Пост: гард

Качество: защитник

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 2; преса: 2.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 1; забивка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: завършване с центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 2; защита: 5; резервна скамейка: 2.

Цена: 3,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 2,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Име: Брент Прайс

Пост: гард

Качество: тройкаджия

Условие за трансфер: оценката за мажоретки да е по-голяма от 4.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; забивка: 1; тройка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 3; завършване с центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 1; защита: 3; резервна скамейка: 2.

Цена: 6,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 3,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Независимо от това дали си купил играч или не, отиди на епизод 96.

88.

Ако решиш да привлечеш някой от изброените играчи в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си. Данните за всеки играч са отделени със *****.

Можеш да купиш повече от един от изброените играчи. Разбира се, нищо не ти пречи само да разгледаш показателите им и да не купиш никого.

Име: Томи Сънсет

Пост: гард

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 1; защита: 2; резервна скамейка: 1.

Цена: 1,5 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 1,5 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Люк Боулър Пост: гард

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: завършване с центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 1; защита: 3; резервна скамейка: 1.

Цена: 1,5 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 1,5 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Марк Браун

Пост: гард

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 1; завършване с центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 1; резервна скамейка: 1.

Цена: 1,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 1,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Шон Конър

Пост: гард

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: завършване с центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 3; резервна скамейка: 1.

Цена: 1,5 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 1,5 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Независимо от това дали си купил играч или не, отиди на епизод 96.

89.

Има различни по класа играчи. Те се различават както по качествата си, така и по своите финансови изисквания. Във всеки отбор има както звезди, така и слаби играчи. Какво крило търсиш?

- звезда - отиди на 90.
- нормален - отиди на 91.
- слаб - отиди на 92.

90.

Ако решиш да привлечеш някой от изброените играчи в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си. Данните за всеки играч са отделени със *****.

Можеш да купиш повече от един от изброените играчи. Разбира се, нищо не ти пречи само да разгледаш показателите им и да не купиш никого.

Име: Чарлз Оукли

Пост: крило

Качества: защитник, борец.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: покриване: 3; преса: 3.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: але-уп: 2; забивка: 1; тройка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 4; далечна стрелба: 1; атаки през центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 6; защита: 7; резервна скамейка: 3.

Цена: 17,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 5,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Шон Кемп

Пост: крило

Качества: лидер, защитник, борец.

Условие за трансфер: да имаш поне 45 точки престиж.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: покриване: 3; преса: 3.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; але-уп: 2; забивка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 4; далечна стрелба: 2; атаки през центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 4; защита: 7; резервна скамейка: 3.

Цена: 10,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 10,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Тайрън Хил

Пост: крило

Качество: борец

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; але-уп: 1; забивка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 4; далечна стрелба: 2; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 4; защита: 5; резервна скамейка: 3.

Цена: 13,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 6,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Име: Грант Хил Пост: крило

Качества: лидер, защитник, пробиви.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: покриване: 3; преса: 3.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 3; тройка: 3.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 4; далечна стрелба: 3; атаки през центъра: 3.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 2; защита: 7; резервна скамейка: 3.

Цена: 25,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 9,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Независимо от това дали си купил играч или не, отиди на епизод 96.

91.

Ако решиш да привлечеш някой от изброените играчи в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните“ и отбележи намаляването на финансите си. Данните за всеки играч са отделени със *****.

Можеш да купиш повече от един от изброените играчи. Разбира се, нищо не ти пречи само да разгледаш показателите им и да не купиш никого.

Име: Дани Манинг

Пост: крило

Качество: пробиви

Условие за трансфер: оценката за мажоретки да е по-голяма от 4.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 1; але-уп: 1; забивка: 1; тройка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 1; далечна стрелба: 2; атаки през центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 3; защита: 1; резервна скамейка: 2.

Цена: 4,5 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 4,5 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

* * * * *

Име: Крис Гатлинг

Пост: крило

Качество: борец

Условие за трансфер: да имаш уменията „сделки“.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 1; але-уп: 1; забивка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 2; далечна стрелба: 1; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 2; защита: 1; резервна скамейка: 2.

Цена: 6,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 3,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Име: Джордж Линч

Пост: крило

Качество: защитник

Условие за трансфер: оценка за зала 6.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: покриване: 2; преса: 2.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 2; тройка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 1; далечна стрелба: 2; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 1; защита: 2; резервна скамейка: 2.

Цена: 5,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 2,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Име: Алън Хендерсън

Пост: крило

Качество: борец

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 1; але-уп: 1; забивка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 2; далечна стрелба: 1; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 1; резервна скамейка: 2.

Цена: 6,5 (намали парите си ; тази сума)

Заплата: 2,5 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Име: Дерек Стронг

Пост: крило

Качество: борец

Условие за трансфер: да има поне 30 точки престиж.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: обикновена: 1; але-уп: 1; забивка: 1.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 2; далечна стрелба: 1; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 2; защита: 1; резервна скамейка: 2.

Цена: 7,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 2,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Име: Дерик Маккей

Пост: крило

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: але-уп: 1; забивка: 1; тройка: 2.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 1; далечна стрелба: 1; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 3; защита: 1; резервна скамейка: 2.

Цена: 8,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 3,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума трети”)

Независимо от това дали си купил играч или не, отиди на епизод 96.

92.

Ако решиш да привлечеш някой от изброените играчи в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си. Данните за всеки играч са отделени със *****.

Можеш да купиш повече от един от изброените играчи. Разбира се, нищо не ти пречи само да разгледаш показателите им и да не купиш никого.

Име: Джон Соул

Пост: крило

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 1; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 1; защита: 1; резервна скамейка: 1.

Цена: 1,5 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 1,5 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Стюърт Хол

Пост: крило

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 1; защита: 1; резервна скамейка: 1.

Цена: 1,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 1,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Джо Фойл

Пост: крило

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: далечна стрелба: 1; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 1; резервна скамейка: 1.

Цена: 1,5 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 1,5 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Крие Коул

Пост: крило

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 3; резервна скамейка: 1.

Цена: 2,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 2,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Независимо от това дали си купил играч или не, отиди на епизод 96.

93.

Има различни по класа играчи. Те се различават както по качествата си, така и по своите финансови изисквания. Във всеки отбор има както звезди, така и слаби играчи. *Какъв център търсиш?*

- звезда - отиди на 94.
- слаб - отиди на 95.

94.

Ако решиш да привлечеш някой от изброените играчи в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните” и отбележи намаляването на финансите си. Данните за всеки играч са отделени със *****.

ВНИМАНИЕ! В отбора на „Демоните” трябва да има само един център-звезда! И петимата изброени играчи са звезди, така че можеш да купиш само един от тях в своя отбор.

ВНИМАНИЕ! Ако вече си записал новобранеца Маркъс Камби в таблицата „АКТИВНА ЛИСТА”, ти нямаш право да купуваш нито един от изброените в този епизод играчи!

Име: Патрик Юинг

Пост: център

Качества: лидер, защитник, борец.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 3; покриване: 3.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: але-уп: 2; тройка: 3.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 4; завършване с центъра: 4; атаки през центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 6; защита: 10; резервна скамейка: 3; оценка на център-звезда: 15.

Цена: 31,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 9,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Джейсън Уилямс

Пост: център

Качество: борец

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: тройка: 4.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 6; завършване с центъра: 2; атаки през центъра: 2.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 4; защита: 6; резервна скамейка: 3; оценка на център-звезда: 10.

Цена: 16,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 6,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Шон Брадли

Пост: център

Качества: защитник, борец.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 3; покриване: 3.
КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ: але-уп: 2; тройка: 2.
ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 4; завършване с центъра: 2; атаки през центъра: 2.
КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 2; защита: 9; резервна скамейка: 3; оценка на центъра-звезда: 10.
Цена: 21,5 (намали парите си с тази сума)
Заплата: 6,5 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Име: Кени Стюърт
Пост: център
Качества: защитник, борец.
ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ: сандвич: 3; покриване: 3.
ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 5; атаки през центъра: 1.
КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 2; защита: 10; резервна скамейка: 3; оценка на центъра-звезда: 5.
Цена: 5,0 (намали парите си с тази сума)
Заплата: 3,5 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Име: Бари Дейвис
Пост: център
Качество: борец
ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 2; завършване с центъра: 1; атаки през центъра: 2.
КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 2; защита: 5; резервна скамейка: 3; оценка на центъра-звезда: 8.
Цена: 6,0 (намали парите си с тази сума)
Заплата: 3,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети“)

Независимо от това дали си купил играч или не, отиди на епизод 96.

95.

Ако решиш да привлечеш някой от изброените играчи в отбора си, запиши неговия принос за различните оценки на „Демоните“ и отбележи намаляването на финансите си. Данните за всеки играч са отделени със *****.

ВНИМАНИЕ! Можеш да купиш само един от изброените играчи. Разбира се, нищо не ти пречи само да разгледаш показателите им и да не купиш никого.

Име: Кенет Брандън
Пост: център

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 1; завършване с центъра: 1; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: опит: 1; защита: 3; резервна скамейка: 1.

Цена: 2,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 2,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Лео Нюмън

Пост: център

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: завършване с центъра: 1; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 2; резервна скамейка: 1.

Цена: 2,0 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 2,0 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Име: Айзък Кристи

Пост: център

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ: бързи атаки: 2; завършване с центъра: 1; атаки през центъра: 1.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА: защита: 1; резервна скамейка: 1.

Цена: 1,5 (намали парите си с тази сума)

Заплата: 1,5 (намали годишните си приходи с тази сума, освен ако нямаш кодова дума „трети”)

Независимо от това дали си купил играч или не, отиди на епизод 96.

96.

Ако искаш да правиш още покупки, трябва да се върнеш на 100. В противен случай отиди на 102.

97.

Коя от трите кодови думи си записал?

- „първи” - отиди на 98.
- „втори” - отиди на 99.
- „трети” - отиди на 101.

98.

За провеждането на бързи атаки е нужна дълга резервна скамейка. Ако отборът ти разполага с достатъчно играчи, в този епизод ще увеличиш оценката за този тактически вариант.

Колко играчи си записал в таблицата „АКТИВНА ЛИСТА”?

- повече от 7 - повиши оценката за бързи атаки с 2 точки!
- точно 7 - повиши оценката за бързи атаки с 1 точка!
- точно 6 - оценката за бързи атаки остава непроменена!
- по-малко от 6 - намали оценката за бързи атаки с 1 точка!

Отиди на 103.

99.

За провеждането на бързи атаки е нужна дълга резервна скамейка. Ако отборът ти разполага с достатъчно играчи, в този епизод ще увеличиш оценката за този тактически вариант.

Колко играчи си записал в таблицата „АКТИВНА ЛИСТА”?

- *повече от 9 - повиши оценката за бързи атаки с 2 точки!*
- *точно 9 - повиши оценката за бързи атаки с 1 точка!*
- *точно 8 - оценката за бързи атаки остава непроменена!*
- *по-малко от 8 - намали оценката за бързи атаки с 1 точка!*

Отиди на 103.

100.

Пазарът в NBA е открит за всеки, който има достатъчно пари. За щастие Голдсмит се е погрижил „Демоните” да не тънат в мизерия. При една добра финансова и трансферна политика ти би могъл да сглобиш отбор-мечта!

Какъв е твоят избор?

- *искаш да се огледаш за гард - отиди на 85.*
- *искаш да се огледаш за крило - отиди на 89.*
- *искаш да се огледаш за център - отиди на 93.*
- *няма да купуваши повече играчи за този сезон - отиди на 102.*

101.

За провеждането на бързи атаки е нужна дълга резервна скамейка. Ако отборът ти разполага с достатъчно играчи, в този епизод ще увеличиш оценката за този тактически вариант.

Колко играчи си записал в таблицата „АКТИВНА ЛИСТА”?

- *повече от 11 - повиши оценката за бързи атаки с 1 точка!*
- *точно 11 - оценката за бързи атаки остава непроменена!*
- *по-малко от 11 - намали оценката за бързи атаки с 1 точка!*

Отиди на 103.

102.

Виж своята АКТИВНА ЛИСТА. Трябва да имаш най-малко два гарда, две крила и един център, за да започнеш редовния сезон.

Ако не отговаряш на това условие, трябва да се върнеш на епизод 100 и да си купиш такъв играч. В случай че нямаш достатъчно пари за тази операция, ти си уволнен от поста мениджър на „Торmento Диймънс” и играта приключва.

Ако отговаряш на условието, няма проблеми да продължиш играта!

Отиди на 97.

103.

Идва времето на предсезонната подготовка на отбора. Сега е моментът да повишиш някои от показателите на „Демоните”, но за целта трябва да разполагаш с треньорски щаб.

ВНИМАНИЕ! *Ти сам решаваши коя от възможните оценки да повишиши. Всичко зависи от играчите, с които разполагаш.*

От приложението „ОТЛИЧНИ, ДОБРИ И СЛАБИ ОЦЕНКИ” можеш да прецениши кои свои оценки да повишиши, така че да имаш балансиран отбор. Няма смисъл да постигаши по-голяма оценка от отличната. Обикновено отличните оценки се достигат едва през третия сезон.

От таблицата „ТРЕНЬОРСКИ ЩАБ” виж кои треньори си привлякъл и отбележи приноса на всеки от тях за оценките на отбора:

- Бен Конър - повиши една от трите оценки за защитни тактики с 2 точки и друга от трите оценки с 1 точка (например повишаваши оценката за сандвич с 2 точки и оценката за преса с 1 точка)!

- Тино Борели - повиши една от трите оценки за защитни тактики с 1 точка!

- Джон Карлито - повиши три от четирите оценки за комбинации в нападение с по 1 точка!

- Сами Браун - повиши една от четирите оценки за комбинации в нападение с 1 точка!

- Лари Стоун - повиши три от четирите оценки за тактически варианти с по 1 точка!

- Тим Дауни - повиши една от четирите оценки за тактически варианти с 1 точка!

Отиди на 104.

104.

Всеки добър мениджър знае, че един от начините да се привлече публика и да се спечелят почитатели на отбора по цял свят е да се играе атрактивно. Ефективните комбинации, завършващи с але-уп, както и забивките и тройките, са онази част от баскетболната игра, която изправя на крака зрителите.

Виж оценките си за „але-уп”, „забивка” и „тройка” от таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ”. Умножи оценката си за але-уп по три и събери получения резултат с оценката за тройка. След това към тази сума прибави удвоената си оценка за забивка. Така ще разбереш колко точки атрактивност печелиш.

ПРИМЕР: Оценките ти са: але-уп - 10, забивка - 9, тройка - 12. Три по десет е равно на трийсет - умножаваши оценката за але-уп по три ($3 \times 10 = 30$). Трийсет плюс дванайсет е равно на четиридесет и две - прибавяши към резултата оценката си за тройка ($30 + 12 = 42$). Четиридесет и две плюс две по девет е равно на четиридесет и две плюс осемнадесет, което прави шестдесет ($42 + 2 \times 9 = 42 + 18 = 60$). Печелиш 60 точки атрактивност, които трябва да прибавиш към старата си оценка за този показател (ако играеш своя първи сезон в НБА, старата ти оценка за атрактивност е 0)!

След като изчислиш и отбележиш в таблицата „ОЦЕНКИ НА ОТБОРА” колко точки атрактивност си спечелил, отиди на 105.

105.

Поредният редовен сезон на „Демоните” в НБА започва след броени дни! Получените оценки в таблиците „ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ”, „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ”, „ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ” и „КАЧЕСТВА НА ОТБОРА” не могат да се променят през този сезон. За твое удобство би могъл да ги оградиш с кръгче, за да ти е по-лесно да правиш справка в дневника за тези оценки, когато се наложи.

Разбира се, през следващия сезон (освен ако не си записал кодова дума „трети”) ще имаш възможност отново да повишиш тези оценки, купувайки нови играчи!

Отиди на 106.

106.

Коя от трите кодови думи си записал?

- „първи” - отиди на 107.

- „втори” - отиди на 108.

- „трети” - отиди на 109.

107.

„Демоните” изиграват няколко тренировъчни срещи преди началото на техния първи сезон в NBA. Както можеше да се очаква, резултатите не са в твоя полза. От общо шест мача печелиш само един - петия, и то като домакин на слабака „Денвър Нъгетс”.

Разбира се, тези резултати не те отчайват. С всеки следващ мач отборът заиграва все по-добре, защото играчите свикват един с друг и се нагаждат към твоята система за игра.

Голдсмит те привиква на среща в кабинета си, за да обсъдите бъдещето на „Демоните”. Той ти поставя ясна и конкретна задача - трябва да класираш отбора за плейофите и да се опиташ да победиш първия противник. По-високи цели за момента са абсолютно нереални - и двамата сте единодушни по този въпрос.

Голдсмит обещава, че голяма част от приходите от плейофите ще ти бъдат предоставени за закупуването на качествени играчи, така че това е един допълнителен стимул. Остава само да спечелиш поне 40 победи. За новак в NBA това е невероятно постижение, но ти чувстваш, че си способен да вкараш „Демоните” сред първите осем отбора в Западната конференция!

Отиди на 110.

108.

Резултатите от тренировъчните срещи са обнадеждаващи - „Демоните” печелят четири от седемте си мача! При това побеждават „Юта Джаз” като гости, а две от загубите са претърпени в Япония, където „Демоните” играят без аклиматизация демонстративни мачове с „Индиана Пейсърс” пред ентузиазизираната азиатска публика! Отборът привлича вниманието на специалистите, които са единодушни - „Демоните” са добър отбор и без съмнение ще се класират за плейофите.

Голдсмит те привиква в кабинета си на станалата вече традиционна ваша среща в навечерието на всеки сезон. Той заявява, че си направил достатъчно разходи за играчи и е време да ги оправдаеш. Класирането за плейофите е най-малкото, което се очаква от теб. Според Голдсмит „Демоните” трябва да преодолеят първия си противник, а защо не и втория? И двамата сте съгласни, че най-високата реална цел е достигане на финал на Западната конференция.

Отиди на 110.

109.

„Демоните” печелят шест от седемте си контролни срещи преди началото на редовния сезон и това кара специалистите да ги наредят сред кандидатите за титлата. Разбира се, „Чикаго” са фаворити на букмейкърите, а веднага след тях са „Юта”, „Сиатъл”, „Лос Анджелис Лейкърс” и „Маями” с почти еднакви шансове. Но новината за силата на „Торmento Диймънс” плъзва бързо и мнозина жители на града започват да залагат за шампионска титла на своя отбор.

Голдсмит е категоричен - тази година единствената цел на отбора е титлата на NBA. Той заявява, че няма да признае никакви оправдания, дори ако загубиш на самия финал с 3:4, и то с кош в последните секунди. Според Голдсмит похарчените пари би трябвало да осигурят титлата.

Няма смисъл да му обясняваш, че съществува такова нещо като спортно щастие. Спечелиш ли титлата, ще настъпят добри времена за теб. В противен случай ще бъдеш изритан от поста си.

Отиди на 110.

110.

Започва редовният сезон в NBA! Изтощителният маратон от осемдесет и два мача ще определи шестнайсетте най-достойни отбора, които ще продължат борбата за титлата. Цял Торменто се надява, че „Демоните” няма да гледат плейофите по телевизията.

Ще срещаш различни противници, ще попадаш в трудни ситуации. От твоите решения зависи съдбата на „Торменто Диймънс”. Грешките на мениджъра могат да провалят и най- добрия отбор, затова не се отпускай!

ВНИМАНИЕ! При вземането на тактически решения ти трябва да се съобразиш със следните пет особености на тази книга:

Първо: Независимо дали играеш своя първи, втори или трети сезон, данните на всички твои противници ще са за сезона 1997-1998 година. Това означава, че Кейт Ван Хорн (новобранеца, когото „Ню Джърси” взеха от драфта през 1997 г.) ще играе в „Ню Джърси Нетс” дори по време на твоя първи сезон. А когато играеш със „Сан Антонио”, ще трябва да се съобразяваш с факта, че там играят Тим Дънкан и Дейвид Робинсън и следователно има опасност от чадъри, ако заложис на атаките през центъра.

Второ: Ако не е споменато изрично, че някой противников играч е контузен, това означава, че всички титуляри са здрави и готови за игра. В реалния свят Патрик Юинг се контузи и пропусна повече от половината сезон '97-'98. Но в тази игра той е здрав и винаги играе за „Никс” (или за теб, ако го купиш от нюйоркчаните).

Трето: На въпросите в тестовете за броя на отборите във всяка дивизия не слагай „Демоните” в сметката. Не забравяй обаче за „Торонто” и „Ванкувър” - те са членове на NBA!

Четвърто: Ако си купил играч от някой отбор, трябва да приемеш, че продавачът веднага си е намерил равностоен заместник. Например купуваши Патрик Юинг от „Ню Йорк”, и те веднага купуват друг силен център. По този начин „Ню Йорк Никс” винаги разполагат със силен център.

Пето: Почти винаги когато се наложи да вземеш тактическо решение по време на редовния сезон, ти трябва да се съобразяваш само с данните на противника. Оценките от таблиците „ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ”, „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ”, „ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ” и „КАЧЕСТВА НА ОТБОРА” ще окажат решаващо влияние върху съдбата на отбора едва по време на плейофите (ако влезеш в тях).

Отиди на 111.

111.

Предстои ти да се срещнеш с няколко отбора от Атлантическата дивизия, където в последните години доминира „Маями Хийт” на Пат Райли. Други претенденти за място под слънцето са „Ню Йорк” и „Ню Джърси”. Но дори слабакът в тази дивизия - „Филаделфия”, разполага с фантастични играчи! Очакват те сериозни изпитания!

ВНИМАНИЕ! В някои епизоди оттук до края на редовния сезон ще получаваши указание, че печелиш една, две или три победи. Трябва да записваш тези победи в съответната таблица за редовния сезон (например ако си записал кодова дума „първи”, записваш победите си в таблицата „ПЪРВИ РЕДОВЕН СЕЗОН”). В края на редовния сезон броят на спечелените от теб победи ще определи съдбата на „Демоните”.

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 112.

- 3 или 4 - отиди на 113.
- 5 или 6 - отиди на 114.

112.

Първият мач на „Демоните“ е в негостоприемния „Ем Си Ай център“ на „Вашингтон Уизърдс“. Техният треньор Бърни Бикърстаф сипе закани наляво и надясно, но това не те притеснява. Все пак не играеш в „Чикаго“.

Откъде очакваш да дойдат заплахите за твоя кош?

- от гардовете на „Вълшебниците“ - отиди на 117.
- от центъра на „Вълшебниците“ - отиди на 124.
- от крилата на „Вълшебниците“ - отиди на 132.

113.

Първият мач на „Демоните“ е в негостоприемния „Ем Си Ай център“ на „Вашингтон Уизърдс“. Техният треньор Бърни Бикърстаф има големи амбиции за този сезон, защото разполага с няколко много силни баскетболисти. Но твоето мнение е различно от неговото - „Вашингтон“ все още са твърде далеч от определението за добър отбор.

Все пак не може да се отрече класата на Род Стрикланд и Крис Уебър. Дватама заедно правят около 40 точки на мач и затова опазването им е твоята първа задача.

Как ще опазиш двете звезди на „Вълшебниците“?

- съсредоточаваш се върху Уебър, който е основният реализатор на отбора - отиди на 121.
- пазиш и двамата с еднакво внимание - отиди на 131.

114.

Джон Калипари, треньорът на „Ню Джърси“, се надява да започне сезона с победа в залата на „Мрежите“ - „Континентъл Еърлайнс Арена“. Нетс извадиха голям късмет при драфта, привличайки Кейт Ван Хорн. Тази придобивка ги кара да мечтаят за нещо повече от класиране сред първите осем в своята конференция.

Би могъл да привлечеш в отбора си следните трима играчи - Джейсън Уилямс, Шърман Дъглас и Крие Гатлинг. Колко от тях си записал в своята „АКТИВНА ЛИСТА“?

- нито един от тримата - отиди на 118.
- само един, без значение кой - отиди на 127.
- двама или трима - отиди на 135.

115.

За съжаление предположението ти е погрешно. Подобно на много други отбори от НБА, „Вълшебниците“ разполагат с отлични играчи в нападение. Но техните звезди не си дават много зор в защита и това е причината отборът да не е сред най-силните дори в собствената си дивизия.

Отиди на 137.

116.

Поемаш риска да заложиш на бързите атаки! Това означава, че битката за отскочили топки под твоя кош ще е наистина жестока. Спечелиш ли я, ще триумфираш. Но ако не успееш да победиш „Уизърдс“ в една от най-силните страни от играта им, ще им дадеш много лесни точки.

Виж оценката си за бързи атаки. Ако е по-голяма от 19, отиди на 139. В противен случай отиди на 123.

117.

Развоят на мача показва, че си сгрешил. Род Стрикланд е звезда в NBA, но неговите силни страни са асистенциите и играта в защита. В същото време крилата Крис Уебър и Джуън Хауърд, подкрепяни от Грейси Мъри, „се скъсват“ да вкарват.

Отиди на 122.

118.

„Ню Джърси“ извеждат на игрището най-добрия си състав. Ще бъде много трудно да ги победиш!

Отиди на 130.

119.

Уви, не позна! Джейсън Уилямс е втори след Денис Родмън по успешни борби, но за сметка на това не е особено резултатен в нападение. В „Нетс“ има други четириима играчи с повече точки средно на мач.

Привържениците на „Нетс“ ликуват. Кейт Ван Хорн е неудържим и „Демоните“ губят с десет точки разлика!

Отиди на 137.

120.

Много треньори в подобна ситуация биха избрали защитата. Ти също би го направил, ако срещу себе си нямаше „Вълшебниците“ - един от най-слабите отбори в NBA по показателя „стрелба от фал“. Към това се прибавя и слабата им защита, която лесно допуска кошове. Тези две съображения те заставят да дадеш указание за бърз фал.

Финалът се развива по твоя сценарий. Стрикланд получава топката и веднага бива фаулиран. Той пропуска при първия изстрел и вкарва втория - „Уизърдс“ повеждат е една точка! Но в оставащите седемнайсет секунди „Демоните“ успяват да отбележат две точки и грабват победата!

Коментаторите отбелязват, че си имал голям късмет с пропуска на Стрикланд. Ти не се опитваш да спориш с тях. Много важно, че никой не е забелязал великолепното ти тактическо решение! Ти не гониш лична слава. По-важно е отборът да върви добре и да постига победи.

Печелиш 1 победа! Отиди на 137.

121.

Бързо разбираш, че си на погрешен път. Вярно е, че Стрикланд е силен в защита, докато в нападение като че ли предпочита да прави асистенции вместо да вкарва. Но когато бъде оставен малко по-свободен, той веднага наказва тази грешка! За щастие „Уизърдс“ не са от отборите, срещу които дори само един тактически гаф е фатален.

Отиди на 126.

122.

„Вълшебниците“ са много активни в атака. Тъй като са сред най-добрите пет отбора в NBA по овладени отскочили топки в нападение, те могат да си позволят далечна стрелба.

Един от твоите помощници предлага да използвате бързи атаки. От теб зависи дали да го послушаш.

Ще опитаеш ли бързи атаки срещу „Уизърдс“?

- да - отиди на 116.

- не - отиди на 125.

123.

Телевизионните коментатори не пестят ироничните си забележки по твой адрес. Вместо да се стремиш да неутрализираш силните страни на противника, ти се опита да ги подчертаеш. А в NBA всяка грешка се наказва!

Опитай се да забравиш по-скоро унизителното поражение, защото идва нов противник!

Губиш 1 точка престиж! Отиди на 137.

124.

Развоят на мача показва, че си сгрешил. Тери Дейвис съвсем не е звезда в NBA. Нещо повече - много често Бикърстаф прибягва до схема с три крила. Крис Уебър и Джуън Хауърд, подкрепяни активно от Треиси Мъри, „се скъсват“ да вкарват.

Отиди на 122.

125.

Без колебание пренебрегваш съвета на своя помощник. „Вълшебниците“ са много силни именно в борбата под противниковия кош. Ето защо едва ли е разумно да залагаш всичко на бързите атаки.

Дотук добре. Но дали знаеш коя е силната страна на „Вашингтон Уизърдс“?

- защитата - отиди на 115.

- нападението - отиди на 141.

126.

Мачът протича равностойно и в самия му край назрява драма. Остават само осемнайсет секунди. Резултатът е равен, а „Уизърдс“ току-що са овладели топката и Стрикланд е поискал прекъсване. Това е шансът на Бикърстаф да обясни на играчите си как да проведат тази последна атака. Това пък ти дава възможност да дадеш наставления в защита.

Какво е твоето решение?

- преса и бърз фал (надяваш се „Уизърдс“ да пропуснат поне единия фал и после „Демоните“ да вкарат кош) - отиди на 120.

- здрава игра в защита (надяваш се да не отбележат кош в оставащото време) - отиди на 134.

127.

„Ню Джърси“ извеждат на игрището най-добрия си състав. Ще бъде много трудно да ги победиш!

Печелиш 1 победа! Отиди на 130.

128.

„Ада” е препълнен! Публиката очаква от теб само победа! Не я разочаровай!
Отиди на 145.

129.

Уви, предположението ти е далеч от истината. „Орландо” бележат много трудно точки и една от основните причини за това е отсъствието на Пени Хардауей, който пропусна голяма част от сезона заради контузия.

Отиди на 153.

130.

Резултатите на „Мрежите” в тренировъчните мачове са впечатляващи - пет победи срещу само две загуби. Отборът е много силен в нападение и това компенсира сравнително слабата защита на „Нетс”. Успееш ли да организираш добре защитата на „Демоните”, едва ли ще имаш сериозни проблеми. В противен случай те грози загуба.

Откъде очакваш да дойдат най-сериозните заплахи за твоя кош?

- от центъра Джейсън Уилямс - отиди на 119.
- от крилата Кендъл Гил и Кейт Ван Хорн - отиди на 143.

131.

Запаянковците могат да бъдат подведени от славата на Стрикланд като добър защитник и подавач, но ти много добре познаваш този гард. Той е един от ветераните на NBA и затова си имал възможност да следиш играта му в много мачове.

Стрикланд е невероятно полезен играч. Понеже отборът му разполага с много стрелци, но няма защитници, той се нагърбва с черната работа. Раздава се в защита, а в нападение по-често прави решителни асистенции. И въпреки всичко отбелязва по 17 точки средно на мач! Ето защо ти даваш указание на играчите си да пазят с еднакво внимание двете звезди на „Вълшебниците” и това води до добри резултати!

Печелиш 1 победа! Отиди на 126.

132.

Развоят на мача показва, че „Вълшебниците” не са способни да те изненадат. Ти добре знаеш, че те разполагат с три отлични крила, които бележат много точки: Крис Уебър, Джуън Хауърд и Трејси Мъри. Дори отличният гард Род Стрикланд им отстъпва по резултатност.

Печелиш 1 победа! Отиди на 122.

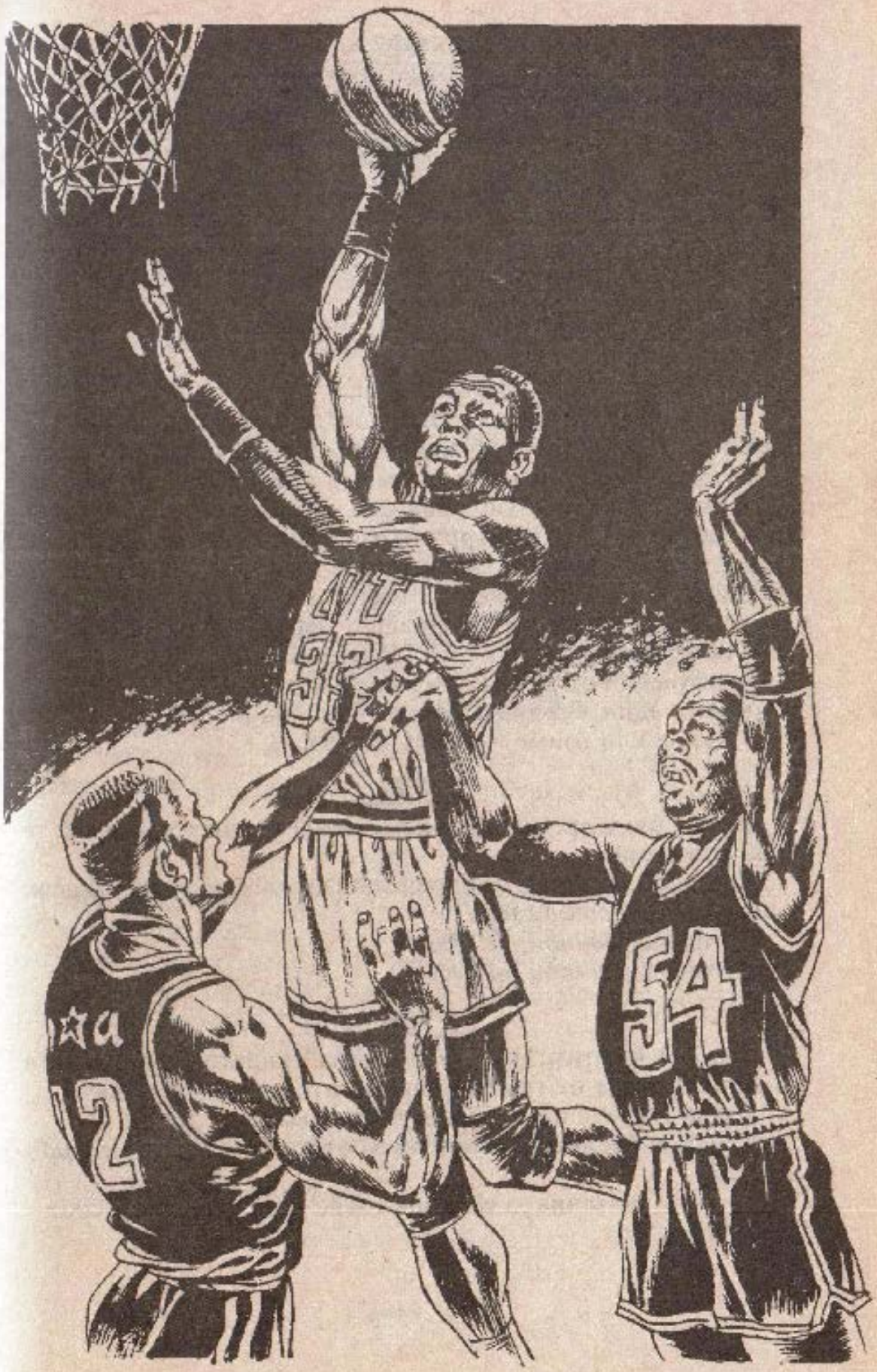
133.

Нищо не може да оправдае твоята грешка. При слабата защита на „Демоните” е направо безумие да се очаква, че ще издържат срещу едно от най-силните нападения. Неизбежното се случва. Стрикланд задържа топката почти до края на осемнайсетте секунди, след това прави пробив и в последния момент подава на Трејси Мъри, който стреля от средно разстояние. Топката влиза в кош заедно с последния сигнал и това е краят за „Демоните” в този мач!

Губиш 1 точка престиж! Отиди на 137.

134.

Тактиците на играта препоръчват в такива случаи защитата и ти не виждаш причина да оспорваш техните възгледи. Ето защо даваш указание на играчите си да не правят съзнателно бърз фал.



Виж оценката си за „защита“ от таблицата „КАЧЕСТВА НА ОТБОРА“. Ако е по-голяма от 40, отиди на 144. В противен случай отиди на 140.

135.

„Ню Джърси“ извеждат на площадката най-добрия си състав. На мястото на привлечените от теб играчи те са намерили достойни заместници. Въпросът е доколко новите момчета са се сработили с колектива. Но въпреки всичко ще бъде много трудно да ги победиш!

Печелиш 2 победи! Отиди на 130.

136.

Когато Чък Дейли пое „Орландо“, привържениците на отбора се размечтаха за шампионска титла. Но бързо стана ясно, че добрият треньор не може сам да печели мачове. След като Шакил О'Нийл напусна „Магьосниците“, за да се присъедини към „Лейкърс“, бързо стана ясно, че Пени Хардауей не е достатъчен за постигане на добри резултати.

Би могъл да привлечеш в отбора си следните трима играчи - Дерек Стронг, Марк Прайс и Дерек Харпър. Колко от тях си записал в своята „АКТИВНА ЛИСТА“?

- нито един от тримата - отиди на 128.
- само един, без значение кой - отиди на 142.
- двама или трима - отиди на 155.

137.

В NBA няма време за почивка между мачовете. Очаква те нов противник!

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 136.
- 3 или 4 - отиди на 138.
- 5 или 6 - отиди на 146.

138.

„Бостън Селтикс“ гостуват в „Ада“, където вдъхновената публика очаква от теб да поведеш отбора към победа!

Каква тактика ще избереши за този мач?

- залагаш всичко на борбата за отскочили топки - отиди на 157.
- даваши указание за комбинативна игра с много пасове - отиди на 166.

139.

По-късно научаваш, че коментаторът на NBC се е изказал с насмешка за твоята способност да водиш отбор. И наистина, звучи твърде налудничаво да залагаш всичко на битката под твоя кош. Та нали именно там „Вълшебниците“ са много, много силни!

Развоят на играта опровергава твоите критичности. Ти разполагаш с отлични борци под коша, които надделяват над Уебър, Хауърд и Дейвис. И когато в интервю след мача те питат защо си избрал точно тази тактика, ти отговаряш:

- Исках да покажа на Бикърстаф, че всичко, което неговият отбор може да прави на терена, „Демоните“ го правят по- добре!

Печелиш 1 победа! Печелиш 1 точка престиж! Отиди на 137.

140.

Понякога специалистите грешат! Когато срещу теб е един от отборите с най-силно нападение и с един от най-слабите проценти на успешна стрелба от фал, наистина е по-

добре да потърсиш бързия фал и да се надяваш на пропуск. Но дори „Уизърдс“ да вкарат двата фала, тяхната слаба защита би дала голям шанс на „Демоните“ да изравнят в оставащото време и да се доберат до продължение.

Виж таблицата „ЛИЧНОСТИ“. Ако имаш поне трима защитници в отбора, отиди на 149. В противен случай отиди на 133.

141.

Ти познаваш отлично „Уизърдс“! Подобно на много други отбори от NBA, „Вълшебниците“ разполагат с прекрасни играчи в нападение. Но техните звезди не си дават много зор в защита и това е причината отборът да не е сред най-силните дори в собствената си дивизия.

Печелиш 1 победа! Отиди на 137.

142.

„Ада“ е препълнен! Публиката очаква от теб само победа! Не я разочаровай!

Печелиш 1 победа! Отиди на 145.

143.

Джон Калипари не може да те изненада! Ти много добре знаеш, че центърът Джейсън Уилямс се раздава в защита и в борбата под кошете, но не е резултатен в нападение. За сметка на това Кейт Ван Хорн е основният реализатор на „Мрежите“ и ти даваш специални указания за неговото опазване. Това донася победата на „Демоните“!

Печелиш 1 победа! Отиди на 137.

144.

Понякога специалистите грешат! Когато срещу теб е един от отборите с най-силно нападение и с един от най-слабите проценти на успешна стрелба от фал, наистина е по-добре да потърсиш бързия фал и да се надяваш на пропуск. Но дори „Уизърдс“ да вкарат двата фала, тяхната слаба защита би дала голям шанс на „Демоните“ да изравнят в оставащото време и да се доберат до продължение.

Единственото ти оправдание е силната защита на „Торmento Диймънс“. За съжаление в този случай късметът не е на твоя страна. Стрикланд задържа топката почти до края на осемнайсетте секунди, след това прави пробив и в последния момент подава на Треиси Мъри, който стреля от средно разстояние. Топката влиза в кош заедно с последния сигнал и това е краят за „Демоните“ в този мач!

Отиди на 137.

145.

Чък Дейли има две шампионски титли с „Детройт Пистънс“, но едва ли ще е в състояние да повтори постижението си с „Орландо“ в скоро време. Отборът куца и в защита, и в нападение. Неприятната контузия на Пени Хардауей допълнително усложнява нещата.

Коя е по-слабата страна на „Орландо“?

- защитата - отиди на 129.

- нападението - отиди на 159.

146.

„Филаделфия” на Лари Браун пристига в „Ада” с репутацията на отбор с много звезди, но без колективен дух. Имаш късмет, че Алън Айверсън е контузен. За сметка на това Дерик Колмън играе като дявол. Как ще го неутрализираш?

Какво крило ще сложиш срещу Дерик Колмън?

- по-скоро борец, отколкото защитник - отиди на 150.

- по-скоро защитник, отколкото борец - отиди на 160.

147.

„Келтите” разполагат с четирима тройкаджии, затова е естествено да се спреш на плътната защита. Твоето решение печели мача за „Демоните”!

Печелиш 1 победа! Отиди на 153.

148.

Въпреки че Джаксън те дразни, ти успяваш да се въздържиш. По-късно разбираш, че си имал късмет - няма правило, което да забранява на играч да пречи по такъв начин на вкарването на топката в игра. Ако се беше обадил, само щеше да се изложиш.

Печелиш 1 победа! Отиди на 153.

149.

Единственото ти оправдание е наличието на няколко добри защитника в състава на „Торменто”. При добро стечение на обстоятелствата те биха могли да предотвратят загубата. За съжаление в този случай късметът не е на твоя страна.

Стрикланд задържа топката почти до края на осемнайсетте секунди, след това прави пробив и в последния момент подава на Треиси Мъри, който стреля от средно разстояние. Топката влиза в коша заедно с последния сигнал и това е краят за „Демоните” в този мач!

Отиди на 137.

150.

Абсолютно правилно! Колмън е добър в борбата, но процентът му за стрелба от средно разстояние не е никак добър - почти десет процента под средното.

Печелиш 1 победа! Отиди на 152.

151.

Караш играчите си да хвърлят много сили в борбата под кошетите и това дава резултат. Антоан Уолкър е принуден да изразходва много сили в борбата, което пък намалява резултатността му. По този начин „Демоните” получават голямо предимство!

Печелиш 1 победа! Отиди на 154.

152.

Всеки път, когато „Филаделфия” отбележи точки и „Торменто” трябва да изнесат топката под коша, гардът Джим Джаксън застава непосредствено срещу играча, който трябва да вкара топката в игра. Той подскача и размахва ръце, като по този начин пречи на паса.

Как ще реагираш?

- ще се развикаш на най-близкия съдия да дръпне Джаксън на определените от правилника два метра - отиди на 170.

- няма да вземеш мерки срещу поведението на Джаксън - отиди на 158.

153.

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 156.
- 3 или 4 - отиди на 161.
- 5 или 6 - отиди на 165.

154.

Много е важно каква тактика в защита ще избереш срещу „Келтите“?

Ако избереш плътната защита, отиди на 147. Ако предпочетеш обикновената, отиди на 163.

155.

„Ада“ е препълнен! Публиката очаква от теб само победа! Не я разочаровай!

Печелиш 2 победи! Отиди на 145.

156.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в Атлантическата дивизия. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Кой е най-силният отбор в Атлантическата дивизия за сезона 1997-1998 година?

а) „Ню Йорк“; б) „Маями“; в) „Бостън“.

Въпрос 2: Кой от тримата баскетболисти не играе в отбор от Атлантическата дивизия?

а) Крис Уебър; б) Патрик Юинг; в) Шон Кемп.

Въпрос 3: Как се казва залата на „Ню Йорк“?

а) „Медисън Скуеър Гардън“; б) „Флийт Център“; в) „Ем Си Ай Център“.

Въпрос 4: Кой отбор от Атлантическата дивизия си смени прозвището?

а) „Филаделфия“; б) „Вашингтон“; в) „Бостън“.

Въпрос 5: В кой отбор блестеше звездата на Лари Бърд, преди да стане треньор?

а) „Ню Йорк“; б) „Маями“; в) „Бостън“.

След като отговориш на петте въпроса, отиди на епизод 167 да провериш резултата си.

157.

„Келтите“ разполагат с един отличен борец в лицето на Антоан Уолкър, но останалите са пълна скръб и затова отборът е в тройката на най-слабите по овладени топки. Малко ти трябва, за да победиш!

Колко борци си записал в активната си листа? Ако са по-малко от двама, отиди на 168. В противен случай отиди на 151.

158.

На какво се дължи твоята пасивност?

- на добро възпитание и тънък усет за психологията на съдиите (те не обичат критиката) - отиди на 148.

- на липсата на правило за два метра разстояние от играча, който вкарва топката - отиди на 164.

159.

Позна! Отсъствието на Пени Хардауей се отразява фатално на огневата мощ на отбора и „Магьосниците” срещат невероятни трудности при отбелязването на точки. И докато в защита старанието на Чарлз Аутлоу и Хорас Грант е достатъчно, нападението явно куца!

Печелиш 1 победа! Отиди на 153.

160.

Дерик Колмън е отличен борец и постига повечето от точките си, като овладява някоя топка под противниковия кош и я вкарва от непосредствена близост. За сметка на това е лош стрелец. Бързо разбираш грешката си и поставяш срещу него крило-борец.

Отиди на 152.

161.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в Атлантическата дивизия. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Вярно ли е, че най-слабият отбор в NBA за сезона 1997-1998 година играе в Атлантическата дивизия?

а) да; б) не.

Въпрос 2: Вярно ли е, че Алонзо Морнинг идва при „Маями” от драфта?

а) да; б) не.

Въпрос 3: Вярно ли е, че Чък Дейли има шампионски титли с „Детройт”?

а) да; б) не.

Въпрос 4: Вярно ли е, че калифорнийските отбори играят в Атлантическата дивизия?

а) да; б) не.

Въпрос 5: Вярно ли е, че залата на „Маями Хийт” е най-малката в NBA?

а) да; б) не.

Въпрос 6: Вярно ли е, че Пат Райли има само една шампионска титла с „Маями”?

а) да; б) не.

Въпрос 7: Играли ли са някога Пени Хардауей и Шакил О'Нийл в един отбор?

а) да; б) не.

След като отговорил на седемте въпроса, отиди на епизод 169 да провериш резултата си.

162.

Досега игра с по-слабите отбори от Атлантическата дивизия. Време е да срещнеш и един от лидерите!

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 172.

- 3 или 4 - отиди на 174.

- 5 или 6 - отиди на 178.

163.

„Келтите” разполагат с четирима отлични тройкаджии, които не пропускат да се възползват от свободата, която им дава твоята защитна тактика. Губиш този мач!

Отиди на 153.

164.

Агресивността на Джаксън те кара да скърцаш със зъби, но няма какво да направиш. Не съществува правило, което да забранява на играч да пречи по такъв начин на вкарването на топката в игра.

Печелиш 1 победа! Запиши кодова дума „слон“! (Можеш да запишеш няколко кодови думи „слон“ в дневника и това не бива да те притеснява. Колкото повече са, толкова повече престиж ще спечелиш в края на книгата.)

Отиди на 153.

165.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в Атлантическата дивизия. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Кой е най-слабият отбор в Атлантическата дивизия за този сезон?

а) „Вашингтон“; б) „Ню Джърси“; в) „Филадельфия“.

Въпрос 2: Кой от тримата баскетболисти играе в отбор от Атлантическата дивизия?

а) Алън Айверсън; б) Джон Стоктън; в) Лари Бърд.

Въпрос 3: В кой отбор игра Шакил О'Нийл, преди да отиде в „Лейкърс“?

а) „Орландо“; б) „Маями“; в) „Вашингтон“.

Въпрос 4: Как се казва треньорът на „Никс“?

а) Чък Дейли; б) Джеф Ван Гънди; в) Пат Райли.

Въпрос 5: Ред Ауербах печели девет от десет възможни титли с „Бостън Селтикс“.

На какъв пост?

а) играч; б) треньор; в) играещ треньор.

След като отговориш на петте въпроса, отиди на епизод 171 да видиш резултата си.

166.

„Келтите“ бързо се възползват от твоята грешка. Те са първи в NBA по брой на откраднати топки. С прекалено комбинативната си игра „Демоните“ им дават възможност да пресичат много пасове и това дава голямо предимство на „Бостън“.

Отиди на 154.

167.

Правилните отговори са: въпрос 1 - б; въпрос 2 - в (Шон Кемп играе в „Кливълнд“); въпрос 3-а; въпрос 4-в ; въпрос 5-в.

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 5 правилни отговора - печелиш 2 победи!

- 3 или 4 - печелиш 1 победа!

- по-малко от 3 - не печелиш победи!

Отиди на 162.

168.

Уви, „Демоните“ все още са средняшки отбор без много личности. Антоан Уолкър властва под двата коша и това дава голямо предимство на „Келтите“.

Отиди на 154.

169.

Правилните отговори са: въпрос 1 - в (най-слаби са „Денвър Нъгетс“); въпрос 2 - б (Алонзо Морнинг бе разменен с Шарлът Хорнетс срещу Глен Райе); въпрос 3 - а; въпрос 4 - б; въпрос 5 - а; въпрос 6 - б (Пат Райли не е ставал шампион с „Маями“); въпрос 7 -а (дватамата играха заедно в „Орландо“ и дори стигнаха до финал срещу „Хюстън“).

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 7 правилни отговора - печелиш 2 победи!
- 5 или 6 - печелиш 1 победа!
- по-малко от 5 - не печелиш победи!

Отиди на 162.

170.

Всеки треньор се опитва да оказва натиск върху съдиите, особено ако отборът му е домакин. Ето защо ти веднага подхвърляш на най-близкия съдия, че е крайно време да свири фал на Джаксън.

- Защо? - пита те съдията.
- Правилото за двата метра! - авторитетно отвърщаш ти.
- В европейския футбол стената е на девет метра и петнайсет сантиметра - отвърща ти съдията. - Но в баскетбола няма правило, което да забранява на Джаксън да играе агресивно в защита. А сега млъквай, ако не искаш да отсъдя техническо нарушение срещу отбора ти!

Сконфузено прехапваш устни. Изложи се и добре че само съдията чу думите ти. За щастие никой друг не разбира за твоя гаф.

Отиди на 153.

171.

Правилните отговори са: въпрос 1 - в; въпрос 2 - а; въпрос 3 - а; въпрос 4 - б; въпрос 5 – б.

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 5 правилни отговора - печелиш 2 победи!
- 3 или 4 - печелиш 1 победа!
- по-малко от 3 - не печелиш победи!

Отиди на 162.

172.

След идването си в „Маями“ Пат Райли направи големи промени в отбора. „Горещите“ са млад тим, който вече има достатъчно опит в плейофните битки (загубен финал на конференцията срещу „Чикаго Булс“)! И тази година „Маями“ е сред сериозните претенденти за титлата.

Алонзо Морнинг се проявява много силно в мача срещу „Демоните“. Твоята задача е да измислиш начин да го озаптиш!

Каква тактика ще приложиш срещу Морнинг?

- използваш покриване - *отиди на 180.*
- оставяш твоя център сам да пази Морнинг - *отиди на 189.*
- използваш сандвич - *отиди на 197.*

173.

Правилно беше да използваш покриване, но Машбърн е добър стрелец и затова беше по-разумно да не му даваш свобода.

Печелиш 1 победа! Отиди на 190.

174.

Младият отбор на „Маями“ вече е натрупал самочувствие и открито извява претенции към титлата. Сблъсъкът с Пат Райли е изпитание за способностите ти като тактик. Макар нападението да е по-слабата страна на „Горещите“, ти трябва да им попречиш да бележат точки.

Каква защита ще приложиш срещу „Маями“?

- *плътна - отиди на 181.*

- *обикновена - отиди на 199.*

175.

Патрик Юинг се справя без проблеми с Морнинг! В този мач си проличава колко разумно постъпи, когато привлече силен център!

Печелиш 2 победи! Отиди на 190.

176.

Решението ти предизвиква недоумение сред играчите на „Демоните“. Коментаторите са по-невъздържани - те избухват в смях! Баскетболът не е футбол и при малкия брой играчи е немислимо да оставиш някого без пазач. Странната ти тактика води до загуба.

Отиди на 210.

177.

Фантастично тактическо решение! Хардауей е човекът, който прави средно по осем асистенции на мач, докато Ленърд се задоволява с две. При комбинация между тях е много по-вероятно пасът да дойде от Хардауей и ти го знаеш!

Хардауей получава топката и прави лъжлив опит с надеждата да подведе твоята защита. След това хвърля пас на Ленърд, но пазачът на Вошън е получил указание от теб да дебне именно този момент. Той се хвърля като пантера и пресича подаването. Топката се търкулва към полето на „Горещите“ и в този миг прозвучава сирената. „Демоните“ триумфират!

Печелиш 1 победа! Отиди на 210.

178.

„Ню Йорк“ са един от гигантите в Източната конференция. Сегашният им треньор Джеф Ван Гънди се опитва да направи шампионски отбор, но това все още не му се удава. Въпреки всичко „Никс“ имат страхотни играчи и могат да победят всеки отбор.

Би могъл да привлечеш в отбора си следните трима играчи - Патрик Юинг, Джон Старкс и Чарлз Оукли. Колко от тях си записал в своята „АКТИВНА ЛИСТА“?

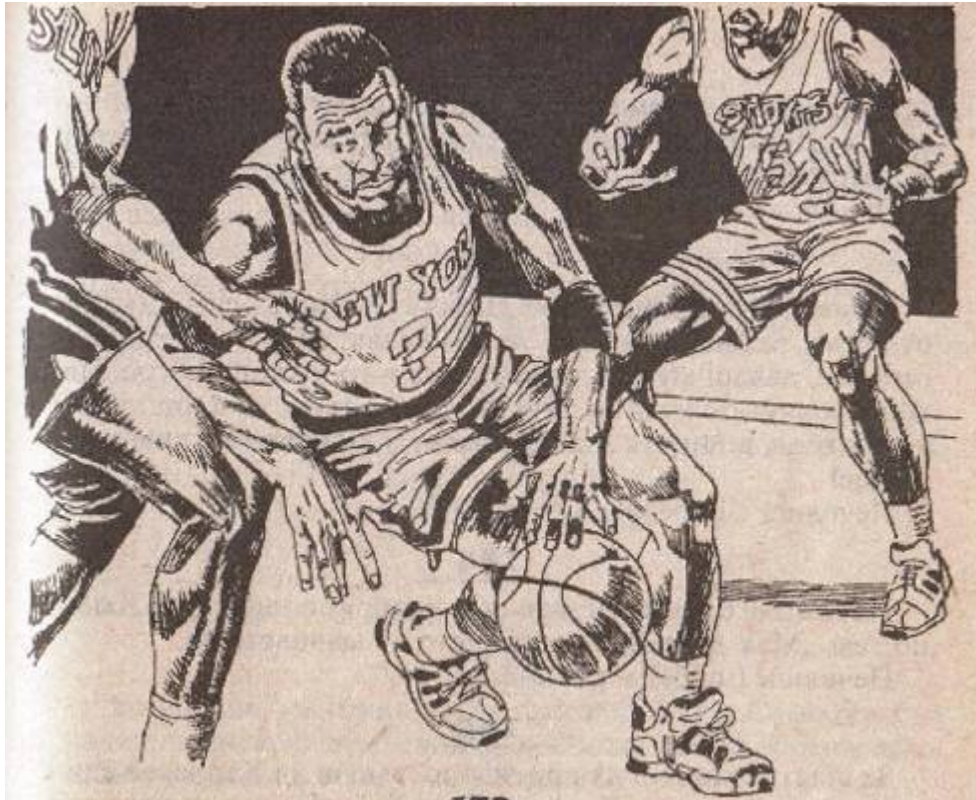
- *ниतो един от тримата - отиди на 182.*

- *само един, без значение кой - отиди на 187.*

- *двама или трима - отиди на 200.*

179.

Гардът на „Демоните“ прави лъжливо движение, после ловко променя посоката и се опитва да се промъкне покрай страничната линия. За жалост там го пресреща Джонсън.



Гардът ти трябва веднага да даде пас, защото в противен случай ще се окаже затиснат от двама пазачи...

Отиди на 194.

180.

Титулярните крила на „Маями“ са Джамал Машбърн и Пи Джей Браун. Кого от двамата ще оставиш малко по-свободен, за да опазиш Морнинг с покриване?

Какъв е твоят избор?

- Джамал Машбърн - отиди на 173.

- Пи Джей Браун - отиди на 191.

181.

Срещу отличните стрелци на „Маями“ е безумие да играеш прибрано. Някой неопитен мениджър би допуснал подобна грешка, но не и ти!

Печелиш 1 победа! Отиди на 192.

182.

Публиката в легендарната „Медисън Скуеър Гардън“ посреща „Демоните“ с любопитство. Дали най-младият отбор в NBA ще съумее да се справи с един от ветераните?

Отиди на 193.

183.

Няма място за колебание! Пазачът на Хардауей се нуждае от време, за да се съвземе. Затова викаш един от резервните гардове, даваш му кратки указания и го пускаш в игра. Няколко минути по-късно титулярят се връща на площадката и играта му в защита значително се подобрява. Отлично решение!

Печелиш 1 победа! Отиди на 186.

184.

Пат Райли е известен като специалист по защитата. Именно там „Маями” печелят повечето от мачовете си.

Печелиш 1 победа! Отиди на 196.

185.

За щастие можеш да противопоставиш на Хардауей един отличен защитник - Джейсън Кид! Той обезличава напълно звездата на „Маями” и „Демоните” печелят мача.

Печелиш 2 победи! Отиди на 210.

186.

В началото на последната четвърт Хардауей отново се развихря. Ако не го озаптиш, вдъхновението му ще донесе лесна победа на „Маями”.

Как ще постъпиш с Хардауей?

- *ще го пазят двама твои играчи - отиди на 176.*
- *ще го пази само един и от този двубой ще се реши изходът на мача - отиди на 195.*
- *ще го оставиш да вкарва, но ще опазиш другите четирима - отиди на 203.*

187.

Публиката в легендарната „Медисън Скуеър Гардън” посреща „Демоните” с любопитство. Дали най-младият отбор в NBA ще съумее да се справи с един от ветераните?

Печелиш 1 победа! Отиди на 193.

188.

Този играч е допускал същата грешка и на тренировки, затова вината е и твоя! Трябваше да му обясниш, че при пас на шест-седем метра топката лети твърде дълго и един активен защитник лесно би я пресякъл.

Алън Хюстън открадва топката, дриблира към коша на „Демоните” и отбелязва тройка. До края на мача той отбелязва още една тройка и „Никс” печелят с една точка!

Отиди на 210.

189.

Алонзо Морнинг е един от силните центрове в NBA. Дано имаш солидно основание за решението си.

Каква е оценката ти за център-звезда?

- *15 - отиди на 175.*
- *10 - отиди на 209.*
- *по-малка от 10 - отиди на 204.*

190.

Важно е да познаваш добре противника си. Само по този начин ще можеш да изградиш правилна тактика срещу него!

Коя е силната страна на „Маями”?

- *защитата - отиди на 184.*
- *нападението - отиди на 205.*

191.

Никога ли не правиш грешен избор? Покриването е отлична тактика срещу Морнинг, а борецът Браун може и да не се пази толкова зорко, защото не е сред водещите реализатори на „Горещите”.

Печелиш 2 победи! Отиди на 190.

192.

Истинската звезда на „Маями” е Тим Хардауей. В тежък момент именно той се нагърбва с отговорността да стреля. През втората четвърт от мача Хардауей разиграва и прави четири поредни успешни пробива през пазача си. Трябва да се намесиш!

Какво ще направиш?

- *ще смениш пазача на Хардауей с гард от резервната скамейка - отиди на 183.*
- *ще извикаш на пазача на Хардауей да се стегне - отиди на 202.*

193.

Мачът протича равностойно, но в самия край „Демоните” успяват да вземат малка преднина. Остават само минута и двайсет секунди до края на редовното време. „Торmento” води с три точки и владее топката. В този момент Ван Гънди дава указание за преса.

„Демоните” изнасят топката под коша. Получава я един от гардовете. Той се опитва да дриблира. Чарли Уорд го пази плътно, а на помощ му се притича и Лари Джонсън.

Откъде да се промъкне твоят гард?

- *покрай страничната линия - отиди на 179.*
- *през центъра - отиди на 201.*

194.

Гардът на „Демоните” бързо вижда изход от неприятната ситуация. Едно от крилата е само на шест-седем метра встрани и очаква паса. Топката полита към него...

Какво да направи крилото?

- *да изчака топката на място - отиди на 188.*
- *да тръгне срещу топката - отиди на 206.*

195.

Твърде рисковано е да заложиш всичко на един двубой, и то когато срещу теб е играч от класата на Хардауей.

Има три възможни варианта:

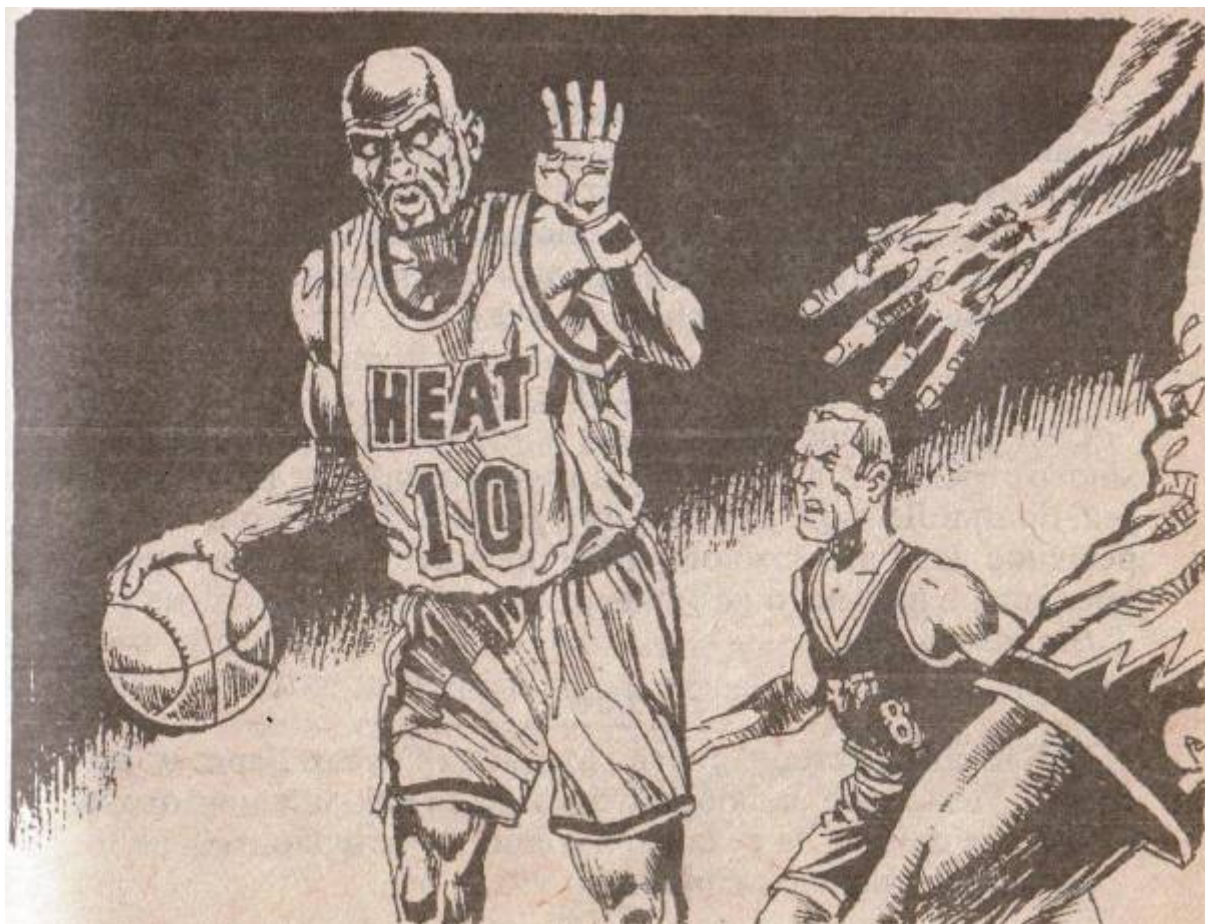
- *имаш Джейсън Кид в отбора си - отиди на 185.*
- *нямаш Джейсън Кид, но за сметка на това имаш други два гарда с качество защитник в активната листа - отиди на 198.*
- *не можеш да изпълниш нито едно от горните условия - отиди на 207.*

196.

В последните секунди на мача „Маями” изостава с три точки, но имат право на атака. Пат Райли взема прекъсване за последни наставления. После момчетата му трябва да изнесат топката от центъра на площадката. Какви указания ще дадеш на твоите играчи, за да попречат на „Горещите” да вкарат тройка и да се доберат до продължение?

Какво развитие на атаката на противника е по-вероятно?

- *Тим Хардауей подава на Ленърд и той опитва тройка - отиди на 177.*
- *Вошън Ленърд подава на Хардауей и той опитва тройка - отиди на 208.*



197.

Сандвичът едва ли е разумно решение, когато играеш срещу „Маями“. Тим Хардауей и Вошън Ленърд са отлични стрелци. Техните пазачи са поставени пред сложен избор - да помогнат на центъра на „Торmento“ в опазването на Алонзо Морнинг (тогава Хардауей или Ленърд получават пас и стрелят необезпокоявани - сигурен кош) или да си пазят хората (тогава пък Морнинг надиграва твоя център).

След време някой от треньорския щаб ти подсказва да преминеш към покриване. Даваш указание на пазача на Пи Джей Браун да помага на центъра при пазенето на Морнинг и това дава добри резултати.

Отиди на 190.

198.

За щастие можеш да противопоставиш на Хардауей опитни защитници. Той се опитва да ги извади за шест нарушения (в баскетбола всеки играч, който направи шест нарушения в един мач, е длъжен да напусне площадката), но те са двама и се редуват да го пазят. Тази тактика се увенчава с успех!

Печелиш 1 победа! Отиди на 210.

199.

Самоубийствено е да играеш по-прибрано срещу отбор с много стрелци. А в „Маями“ са точно четирима: Тим Хардауей, Вошън Ленърд, Дан Марли и Джамал Машбърн! Твоето решение дава възможност на „Горещите“ да вземат лесна преднина в началото на мача.

Отиди на 192.

200.

Публиката в легендарната „Медисън Скуеър Гардън” посреща „Демоните” с любопитство. Дали най-младият отбор в NBA ще съумее да се справи с един от ветераните?

Печелиш 2 победи! Отиди на 193.

201.

Гардът на „Демоните” прави лъжливо движение, после ловко променя посоката и се опитва да се промъкне през центъра. За жалост бива пресрещнат от Джонсън. Гардът ти трябва веднага да даде пас, защото в противен случай ще се окаже затиснат от двама пазачи...

Печелиш 1 победа! Отиди на 194.

202.

Извикваш на пазача на Хардауей да се стегне, но при следващата атака на „Маями” гардът-звезда отново се освобождава и този път вкарва тройка. Става безпощадно ясно, че въпросът не е до стягане.

Твоят гард се нуждае от време, за да осмисли грешките си. Ето защо правиш смяна и едва след няколко минути отново пускаш стария пазач срещу Хардауей. С облекчение забелязваш, че играта му в защита се е подобрила.

Отиди на 186.

203.

В баскетбола е доказано, че един играч много трудно може да спечели мача. Дори Майкъл Джордън се нуждае от подкрепата на Скоти Пипън в нападение, а Хардауей все пак не е от такава класа. Ето защо ти се примиряваш с мисълта, че звездата на „Маями” ще вкара много точки, но за сметка на това опазваш съотборниците му и по този начин накрая печелиш мача (с подобна тактика „Детройт” на Чък Дейли с Денис Родмън, Бил Леймбиър и Джо Дюмарс в състава са побеждавали „Биковете”, предвождани от Майкъл Джордан).

Печелиш 1 победа! Отиди на 210.

204.

Уви, бързо става ясно, че си сбъркал. Твоят център е много по-слаб от Морнинг и му отстъпва по всички показатели. Той просто не може да се справи сам със звездата на „Горещите”! След кратко колебание даваш указание на пазача на Пи Джей Браун да помага на центъра на „Демоните” в опазването на Морнинг и това решение дава добър резултат.

Отиди на 190.

205.

Уви, не позна! Пат Райли е известен като специалист по защитата. Именно там „Маями” печелят повечето от мачовете си.

Отиди на 196.

206.

При пасове на разстояние шест-седем метра винаги има опасност един добър защитник да открадне топката. Ето защо крилото ти - точно както си повтарял милион пъти на тренировка! - тръгва към топката и я пресреща само миг преди до нея да се добере Алън Хюстън. В устрема си гардът на „Никс“ фаулира твоя играч и разликата набъбва на пет точки. „Торmento“ успява да запази тази преднина до края на мача.

Печелиш 1 победа! Отиди на 210.

207.

Уви, отборът ти е твърде беден на защитници и нито един от гардовете ти не може да спре Хардауей, който прави дванайсет точки в последната четвърт и с това донася победата на „Маями“. Отиди на 210.

208.

Развитието на противниковата атака показва, че не си наясно с играта на „Маями“. Хардауей получава топката. Опитва пробив и докато всички погледи са вперени в него, той подава на освободилия се Ленърд, който стреля към коша. Уви, Ленърд не пропуска. А в последвалото продължение „Горещите“ са безпощадни!

Ти можеше да предотвратиш загубата. Ленърд е стрелец, той рядко прави асистенции. За сметка на това Хардауей прави средно по осем на мач! При комбинация между тях асистенцията е почти винаги на Хардауей.

Отиди на 210.

209.

Твоят център не отстъпва по нищо на Морнинг. Двубоят им е равностоен.

Печелиш 1 победа! Отиди на 190.

210.

За този сезон приключи с отборите от Атлантическата дивизия. Ако си успял да вземеш 7-8 победи, може да си доволен. Десет победи е фантастично постижение, а при по-малко от 6 победи си струва да се замислиш за бъдещето!

Отиди на 211.

211.

Понякога, когато отборът е в криза или пък има много контузени, някой играч трябва да се нагърби с повече отговорност и почти само със собствени сили да спечели победата. Малцината, които могат да извършат подобен подвиг за отборите си, се наричат лидери. Някои отбори имат един изявен лидер, други могат да се похвалят с двама или дори с трима.

ПРИМЕР: В „Хюстън“ са Клайд Дрекслер, Чарлс Баркли и Хаким Олайджуон. През този сезон и тримата играят много под възможностите си, но в миналото Дрекслер изведе „Портланд“ до финал (и допринесе за втората титла на „Хюстън“), а Баркли направи същото с „Филаделфия“. Колкото до Хаким, той беше в основата на двете титли на „Хюстън“.

Виж колко лидери имаш в отбора си:

- нито един - не печелиш победа в този епизод!
- един - печелиш 5 победи!
- двама - печелиш 7 победи!
- трима (но нямаш по един лидер на всеки пост - гард, крило и център) - печелиш 9 победи!

- трима (имаши по един лидер на всеки пост - гард, крило и център) - печелиш 10 победи!

- четирима - печелиш 12 победи!

Отиди на 212.

212.

Често при равен резултат в края на мача всичко зависи от уменията на един играч. Много рядко можеш да освободиш човек да стреля от удобна позиция. Далечната стрелба е рискована. По-разумно е да натовариш един от играчите със задачата да надиграе пазача си, да пробие през него и да отбележи кош. Клайд Дрекслер и Майкъл Джордан са сред майсторите на пробиви.

Виж колко играчи с качество „пробиви“ имаши в отбора си:

- нито един - не печелиш победа в този епизод!

- един - печелиш 2 победи!

- двама - печелиш 3 победи!

- повече от двама - печелиш 5 победи!

Отиди на 213.

213.

Предстоят ти срещи с отбори от Централната дивизия, където господстват „Индиана“ и „Чикаго“. Най-изненадващо за всички Пейсърс правят страхотен старт и дълго време превъзхождат „Биковете“ по спечелени мачове.

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 214.

- 3 или 4 - отиди на 216.

- 5 или 6 - отиди на 220.

214.

В последните години едно име се утвърди сред звездите на NBA - Грант Хил. Ръководството на Асоциацията съзнателно рекламира този играч, утвърждавайки го като идеалния образ на баскетболиста. В своя първи сезон той поделя титлата „новобранец на годината“ с Джейсън Кид.

Ако си купил Грант Хил, отиди на 221. В противен случай отиди на 228.

215.

„Буталата“ не крият изненади за теб. Ето защо нямаш проблем да ги победиш в собствената им зала!

Печелиш 1 победа! Отиди на 237.

216.

Срещаш „Милуоки Бъкс“, където се подвизава крилото Глен Робинсън. Този скъпоплатен играч изиграва много силни първи минути в мача срещу „Демоните“ и ти трябва да решиш какво да правиш с него.

Как ще постъпиш?

- оставяш го да вкарва, но неутрализираш другите четирима - отиди на 224.

- опитваш се да го неутрализираш на всяка цена - отиди на 230.

217.

Тактиката ти се увенчава с успех и „Демоните” печелят този мач въпреки страхотната игра на Робинсън.

Печелиш 1 победа! Отиди на 227.

218.

Грант Хил е разностранен играч. Той е отличен защитник и прави много асистенции за крило, освен това бележи много точки и овладява доста топки. Но в стрелбата от тройката е слаб. Хил прави средно по един опит на всеки пет мача, а само един от всеки шест опита е успешен!

За сметка на това Грант Хил постига много точки след успешни пробиви. Ето защо тактиката ти за неговото опазване е възможно най-добрата и ти носи заслужен успех!

Печелиш 1 победа! Отиди на 237.

219.

Решението ти проваля отбора! Всички са озадачени от елементарната ти грешка - как си си въобразявал, че ще опазиш Глен Робинсън, без да разполагаш с добър защитник срещу него?!

Отиди на 227.

220.

Сблъсъкът на „Демоните” с „Кливълнд Кавалиърс” обещава емоции. Майк Фратело се е заел да изгради един перспективен отбор, който може да прояви истинските си способности едва след няколко години. Но това не означава, че гостуването ти в „Гънд Арена” ще бъде леко и приятно.

Какви са указанията ти към играчите за този мач?

- бърза игра в нападение и агресивна защита - отиди на 226.
- бавни разигравания в нападение, по-пестеливо в защита - отиди на 236.

221.

Жребият при драфта отреди Грант Хил на „Детройт”, но те се полакомиха за парите на Голдсмит. Ето че идва ред да съжالياват, защото Грант Хил блести сред „Демоните”! Неговият заместник сред „Буталата” му отстъпва, макар и с малко.

Печелиш 1 победа!

Къде е силата на „Детройт”?

- в защита - отиди на 215.
- в нападение - отиди на 229.

222.

За пореден път затвърждаваш мнението на специалистите - ти си великолепен тактик! „Бъкс” са в тройката на най-слабите отбори в NBA по показателя овладени топки. Съсре-доточвайки усилията на отбора в борбата, ти практически не даваш възможност на „Елените” да овладеят отскочила топка. Твоите играчи обират три от всеки четири отскочили топки и това предрешава изхода от мача в твоя полза!

Печелиш 1 победа! Отиди на 237.

223.

След гостуването в Кливълнд следват няколко неприятни резултата. Отборът на „Демоните” не успява да се добере до победа в три поредни мача!

Отиди на 237.

224.

Много е трудно да спреш някоя от звездите на NBA, когато му е дошла музата. Често единственият вариант е да попречиш на съотборниците му да се разиграят и да се надяваш, че сам човек не може да вкара повече от цял отбор.

„Милуоки” не разполагат с първокласни играчи, затова тази тактика в повечето случаи успява срещу тях. Но дали „Демоните” не са прекалено слаби?

Колко личности имаш? (Преброй ги от таблицата „ЛИЧНОСТИ”. Например имаш двама борци, двама защитници, един с качество пробиви и един лидер, значи $2 + 2 + 1 + 1 = 6$ личности.)

Ако имаш повече от 5 личности, отиди на 217. В противен случай отиди на 231.

225.

Гостуването в Кливлънд е последвано от нов успех. Отборният дух на „Демоните” е на висота!

Печелиш 1 победа! Отиди на 237.

226.

В състава на „Кливлънд” личат имената на четирима новобранци! Те все още не могат да свикнат с по-високата скорост в NBA и затова наложеното от „Демоните” темпо ги съсипва. Още в средата на третата четвърт става ясно, че „Кавалерите” губят мача.

Печелиш 1 победа! Отиди на 232.

227.

На коя част от играта ще наблегнеш в двубоя с „Бъкс”? Правилният избор може да ти донесе лесна победа!

Каква тактика ще избереш?

- *хвърляш много сили в борбата под кошете - отиди на 222.*
- *хвърляш много сили в защита, за да попречиш на Бъкс да стрелят от тройката - отиди на 233.*

228.

Грант Хил блести сред „Буталата”! Пътят към успеха е един - трябва да обезвредиш звездата на „Детройт” и победата ти е в кърпа вързана!

Какви указания ще дадеш на пазача на Хил?

- *да го пази от разстояние, за да има шанс да попречи на пробив - отиди на 218.*
- *да го пази плътно, за да не му дава да стреля от тройката - отиди на 235.*

229.

Тъкмо обратното! Ако бяха малко по-добри в нападение, „Буталата” щяха да са сред претендентите поне за финала на конференцията. Но тяхното неумение да вкарват ги нарежда сред аутсайдерите.

Отиди на 237.

230.

Винаги е рисковано да залагаш всичко на двубоя между твой играч и звезда на противника. Но може би ти имаш достатъчно основания за това решение?

Ако поне едно от крилата ти има качество защитник (погледни в „АКТИВНА ЛИСТА“), отиди на 234. В противен случай отиди на 219.

231.

За съжаление отборът ти е толкова беден на играчи, че дори само една развихрила се звезда може да помете „Демоните“! Жалко, защото ти вземаш добри решения!

Отиди на 227.

232.

Сделките на Фратело отдавна привличат вниманието ти. Този треньор сериозно се е заел със задачата да прекрои състава на „Кавалерите“ по свой вкус. Много от бившите звезди на отбора са продадени или заменени, за да отстъпят място на нови играчи. На мнозина им липсва и опит.

Би могъл да привлечеш в отбора си следните двама играчи - Шон Кемп и Брevin Найт. Колко от тях си записал в своята „АКТИВНА ЛИСТА“?

- нито един от двамата - отиди на 223.
- само един, без значение кой - отиди на 225.
- и двамата - отиди на 238.

233.

Играчите на „Демоните“ хвърлят много сили в мача си с „Елените“ от Милуоки, но всичко е напразно заради едно твое неправилно решение. Бъкс и без това почти не прибъгват до стрелба от тройката. Ето защо усилията на играчите ти в защита отиват нахалост.

Отиди на 237.

234.

Дори развихрилият се Глен Робинсън може да бъде озаптен, ако противникът разполага с добър защитник срещу него. А ти си се погрижил в активната листа на „Демоните“ да има такъв човек и сега обираш лаврите за добрата си трансферна политика!

Печелиш 1 победа! Отиди на 227.

235.

Грант Хил бележи много точки, но не е изявен стрелец. Той почти не опитва стрелба от тройката, защото знае, че не владее тази част от играта. Ето защо плътната защита почти не му пречи. Тя дори го улеснява, защото агресивният защитник е уязвим за пробиви, а тъкмо там е силата на Хил. Губиш този мач заради едно неправилно решение.

Отиди на 237.

236.

В състава на „Кливълнд“ личат имената на четирима новобранци! Те все още не могат да свикнат с по-високата скорост в NBA и затова наложеното от „Демоните“ темпо им идва като по поръчка. Разбираш грешката си твърде късно, за да промениш хода на мача. „Кавалерите“ печелят! Отиди на 232.

237.

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 239.
- 3 или 4 - отиди на 241.
- 5 или 6 - отиди на 243.

238.

Шон Кемп и Бревин Найт са героите в следващите два мача на „Демоните”. Двамата играят невероятно и успехите не закъсняват!

Печелиш 2 победи! Отиди на 237.

239.

Лени Уилкинс е едно от най-авторитетните имена в NBA. При гостуването в „Джорджия Тек Арена” трябва да надделееш над неговите тактически способности.

„Ястребите” от Атланта разполагат с известни имена - гардът Стив Смит, крилото Кристиан Лейтнър и центърът Дикембе Мутомбо. Смит постига четиридесет и четири процента успешна стрелба (не се включват фалове), докато при Мутомбо процентът е петдесет и четири. Кой от двамата е по-добър стрелец?

Какъв е твоят отговор?

- *Стив Смит е по-добрият стрелец от двамата - отиди на 245.*
- *Дикембе Мутомбо е по-добрият стрелец от двамата - отиди на 256.*

240.

Пазачът на Смит се стрелва напред и ръката му леко перва ръката на гарда - фал! Уви, Смит вкарва и двата наказателни удара, а в последвалата атака „Демоните” не успяват да отбележат. Така се стига до продължение, в което „Атланта” побеждава с една точка.

Отиди на 244.

241.

„Шарлът” притежават най-голямата зала в NBA и държат най-ниските цени на билети. Макар да не разполагат с много звезди, в редовете им личат известни имена - Владе Дивац, Глен Райс, Върнън Максвел...

Къде е силата на отбора?

- *гардовете - отиди на 246.*
- *центъра - отиди на 252.*
- *крилата - отиди на 258.*

242.

Ето какво казваш на пазача на Максвел:

- Куца ти работата с краката, момче! Ето защо Максвел те подминава, както бърз влак минава през малка гара. Слушай ме внимателно! Ето, Максвел е пред теб, дриблира. Тръгва наляво.

- Кое ляво бе, тренер - моето или неговото?

- Гледаме света през твоите очи, значи говорим за твоето ляво - леко изнервен, казваш ти. - И така, тръгва той наляво, а ти трябва да го последваш. С кой крак първо ще направиш крачка, а? С левия, разбира се! Правиш плавна, „боксьорска” стъпка. Избягваш да си кръстосваш краката. Това е целият номер! Хайде сега, излизай на площадката и го размажи!

Ако смяташ това указание за правилно, отиди на 257. В противен случай прочети епизод 253.

243.

„Шарлът” притежават най-голямата зала в NBA и държат най-ниските цени на билети. Звезди на отбора са крилата Глен Райс и Антъни Мейсън, както и центърът Владе Дивац. Най-сериозният проблем ще дойде от крилата.

Срещу кое от двете крила ще пуснеш своя по-добър защитник?

- Глен Райс - отиди на 251.
- Антъни Мейсън - отиди на 261.

244.

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 247.
- 3 или 4 - отиди на 250.
- 5 или 6 - отиди на 254.

245.

Не можеш да бъдеш излъган с евтин номер. Високият процент успешна стрелба на центъра е съвсем естествен. Мутомбо обикновено вкарва под самия кош, в много от кошовите му прецизната стрелба съвсем не е толкова важна. Докато за един гард като Смит е естествено да греши повече, защото обикновено стреля от пет-шест метра.

Печелиш 1 победа! Отиди на 249.

246.

Уви, не позна! Върнън Максвел е далеч от най-добрите си години и дори не започва в титулярната петица. Той изобщо не може да се мери с крилата Глен Райс и Антъни Мейсън.

Отиди на 244.

247.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в Централната дивизия. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: За кой пореден сезон Лари Бърд е треньор на „Индиана”?

а) първи; б) втори; в) трети.

Въпрос 2: В кой отбор играе Дикембе Мутомбо?

а) „Чикаго”; б) „Атланта”; в) „Детройт”.

Въпрос 3: Как допринесе Майкъл Джордан за успехите на „Чикаго”?

а) с невероятна игра в нападение; б) с невероятна игра в защита; в) и с двете.

Въпрос 4: Кой е най-слабият отбор в Централната дивизия?

а) „Милуоки”; б) „Детройт”; в) „Торонто”.

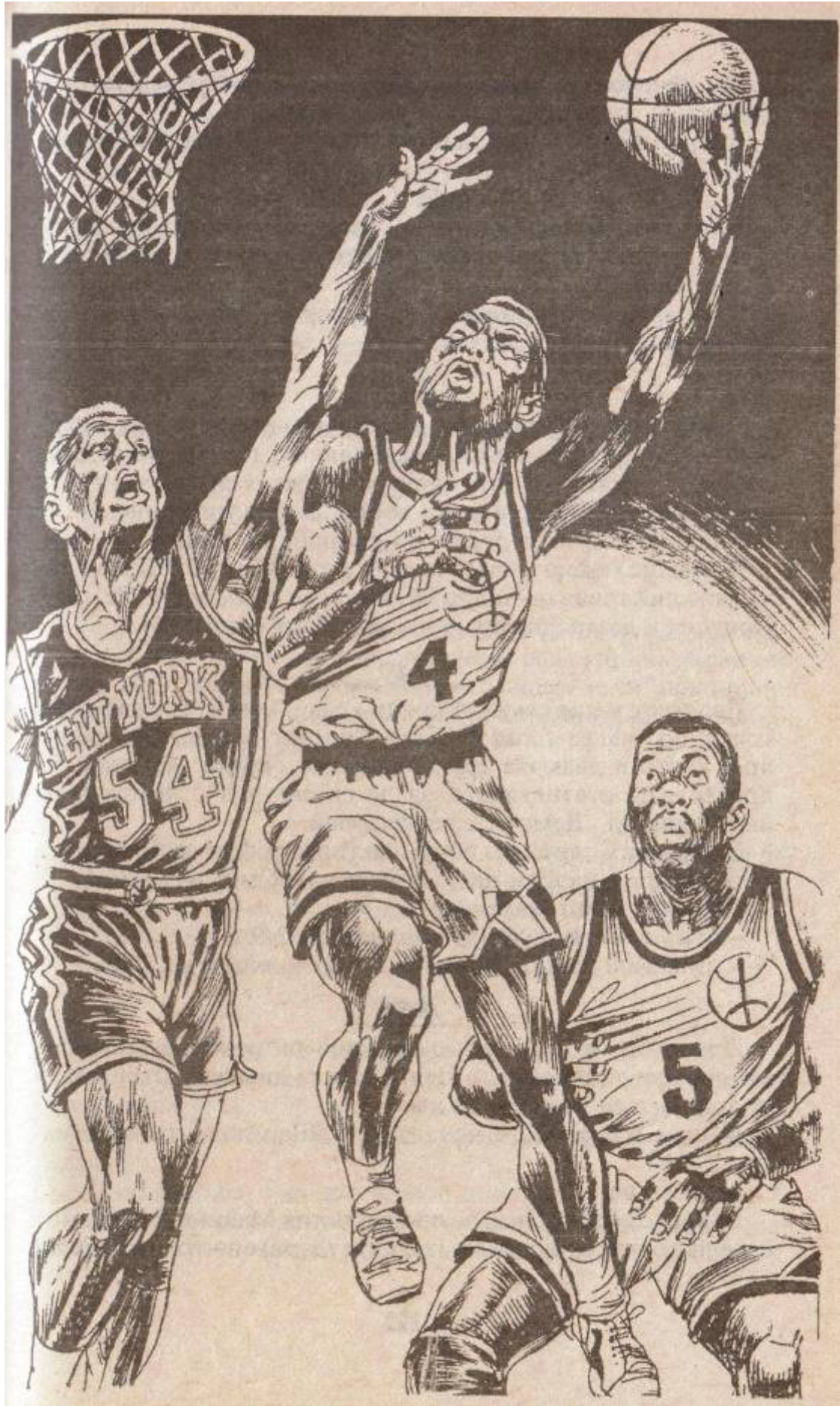
Въпрос 5: По кой показател е силен Стив Кър от „Чикаго”?

а) в стрелбата от тройката; б) в открадването на топки; в) в асистенциите.

След като отговориш на петте въпроса, отиди на епизод 255 да видиш резултата си.

248.

В последната четвърт на мача изненадващо се развихря един от ветераните в NBA - скандалният гард Върнън Максвел. Той на няколко пъти надиграва прекия си пазач, а и като цяло „Демоните” не играят добре. Затова си принуден да искаш почивка, за да дадеш по-подробни указания.



Какво ще кажеш на пазача на Върнън Максвел? Имаш два възможни варианта-ще ги намериш на епизодите 242 и 253. Прочети и двата епизода и после избери един от тях.

249.

Двадесет и две секунди преди края „Атланта” пада с две точки, но владее топката. Лени Уилкинс взема прекъсване, през което и двамата треньори дават своите указания. Ти проверяваш статистиката, за да си сигурен - лимитът от нарушения за „Демоните” е изчерпан.

След това Стив Смит получава топката. Мутомбо протяга ръка нагоре и напред, за да поиска пас. Смит го вижда...

Какво е твоето указание?

- бърз фал срещу Смит - отиди на 240.
- изчакваш да подаде на Мутомбо - отиди на 260.

250.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в Централната дивизия. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Вярно ли е, че залата на „Шарлът” е най-голямата в NBA?

а) да; б) не.

Въпрос 2: Вярно ли е, че процентът на Майкъл Джордан за стрелба (без да броим наказателните удари) е по-голям от 50% ?

а) да; б) не.

Въпрос 3: Вярно ли е, че Грант Хил е страховит тройкаджия (вкарва поне по една тройка на мач)?

а) да; б) не.

Въпрос 4: Колко отбора има в Централната дивизия?

а) седем; б) осем.

Въпрос 5: Вярно ли е, че „Ванкувър” и „Милуоки” са двата новоприети членове на NBA?

а) да; б) не.

Въпрос 6: Вярно ли е, че през сезона 1997-1998 година Денис Родмън овладява средно по петнайсет отскочили топки на мач?

а) да; б) не.

Въпрос 7: Вярно ли е, че Реджи Милър играе своя четвърти сезон в NBA?

а) да; б) не.

След като отговориш на седемте въпроса, отиди на епизод 259 да видиш резултата си.

251.

Глен Райс блестеше в „Маями Хийт”, преди да бъде разменен за Алонзо Морнинг и да започне да радва привържениците на „Шарлът”. Той е безспорният лидер на отбора и най-добър реализатор, така че без колебание поставяш най-добрия си защитник срещу него!

Печелиш 1 победа! Отиди на 248.

252.

Уви, не позна! Владе Дивац не е лош играч, но изобщо не може да се мери с крилата Глен Райс (който вкарва почти два пъти повече точки от центъра) и Антъни Мейсън (който овладява повече отскочили топки от Дивац).

Печелиш 1 победа! Отиди на 244.

253.

Ето какво казваш на пазача на Максвел:

- Куца ти работата с краката, момче! Ето защо Максвел те подминава, както бърз влак минава през малка гара. Слушай ме внимателно! Ето, Максвел е пред теб, дриблира. Тръгва наляво.

- Кое ляво бе, тренер - моето или неговото?

- Гледаме света през твоите очи, значи говорим за твоето ляво - леко изнервен, казваш ти. - И така, тръгва той наляво, а ти трябва да го последваш. С кой крак първо ще направиш крачка, а? С десния, разбира се! Правиш крачка с десния леко назад и настрани, наляво. Слагаш го малко зад левия. След това правиш крачка с левия наляво и настрани. Това е целият номер! Хайде сега, излизай на площадката и го размажи!

Ако смяташ това указание за правилно, отиди на 263. В противен случай прочети епизод 242.

254.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в Централната дивизия. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Как се казва треньорът на „Чикаго“?

а) Лени Уилкинс; б) Майк Фратело; в) Фил Джексън.

Въпрос 2: С колко различни отбора Денис Родмън е ставал шампион на NBA?

а) един; б) два; в) три.

Въпрос 3: На какъв пост игра Денис Родмън през този сезон?

а) само крило; б) крило и гард; в) крило и център.

Въпрос 4: Как се казва звездата на „Милуоки“?

а) Крис Мълин; б) Глен Робинсън; в) Владе Дивац.

Въпрос 5: По кой от трите изброени показателя Дейвид Уесли от „Шарлът Хорнетс“ постига 80% успешна стрелба?

а) тройки; б) средно разстояние; в) фалове.

След като отговориш на петте въпроса, отиди на епизод 262 да видиш резултата си.

255.

Правилните отговори са: въпрос 1- а; въпрос 2 - б; въпрос 3 - в; въпрос 4 - в; въпрос 5-а.

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 5 правилни отговора - печелиш 2 победи!

- 3 или 4 - печелиш 1 победа!

- по-малко от 3 - не печелиш победи!

Отиди на 264.

256.

Понякога статистиката е разбираема само за познавачи! Високият процент на центъра е съвсем естествен. Мутомбо обикновено вкарва под самия кош, в много от кошете му прецизната стрелба съвсем не е толкова важна. Докато за един гард като

Смит е естествено да греши повече, защото обикновено стреля от пет-шест метра. Въпреки това Смит е доста по-добър в стрелбата от Мутомбо (процентът на Майкъл Джордан е четиридесет и пет)!

Отиди на 249.

257.

Указанието ти е от полза на гарда. Плавните боксьорски стъпки избягват кръстосването на краката, което е опасно (кръстосаш ли си краката, ставаш много лесен за финтиране, защото се нарушава равновесието ти). Максвел е опазен и вече нищо не може да попречи на „Демоните” да триумфират в този мач!

Печелиш 1 победа! Отиди на 244.

258.

Абсолютно правилно! Глен Райс е водещият реализатор на отбора, с голяма преднина пред втория, а Антъни Мейсън е основният борец на „Стършелите”!

Печелиш 2 победи! Отиди на 244.

259.

Правилните отговори са: въпрос 1 - а; въпрос 2 - б (рядко е гард да надхвърли петдесетте процента, а Джордан достига едва 45%); въпрос 3 - б; въпрос 4 - б; въпрос 5 - б (не „Милуоки”, а „Торонто”); въпрос 6 - а; въпрос 7 - б (той е един от ветераните в NBA).

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 7 правилни отговора - печелиш 2 победи!
- 5 или 6 - печелиш 1 победа!
- по-малко от 5 - не печелиш победи!

Отиди на 264.

260.

Смит подава към Мутомбо. В същото време твоят център се стрелва към топката. Мутомбо я овладява пръв, а ръката на твоя играч го удря - фал! Мутомбо пропуска единия наказателен удар, в ответната атака „Демоните” вкарват, а после отчаяният опит за тройка на Стив Смит не успява и всичко приключва!

Печелиш 1 победа! Отиди на 244.

261.

Уви, решението ти представлява сериозна тактическа грешка. Антъни Мейсън е добър играч, но силата му е главно в борбата под коша. За сметка на това Глен Райс е превъзходен стрелец. Неговият пазач направо издъхва и докато се усетиш да смениш тактиката, Райс бързо нанизва десетина точки.

Отиди на 248.

262.

Правилните отговори са: въпрос 1 - в; въпрос 2 - б (освен титлите с „Чикаго”, той има две титли с „Детройт Пистънс”); въпрос 3 - в (когато Люк Лонгли се контузи, Родмън заигра център и отборът постигна 14 победи срещу само 1 загуба); въпрос 4 - б; въпрос 5 - в (само в стрелбата от фал може да се постигне толкова висок процент).

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 5 правилни отговора - печелиш 2 победи!
- 3 или 4 - печелиш 1 победа!

- по-малко от 3 - не печелиш победи!
Отиди на 264.

263.

Голям смях настава в залата, когато зрителите виждат неумелите движения на гарда на „Демоните”. Твоето указание кара пазача на Максвел непрекъснато да кръстосва крака. Това води до неустойчиво равновесие, следователно играчът е уязвим за финтове с рязка смяна на посоката. Максвел направо го „изяжда” и вкарва няколко последователни коша, с които „Шарлът” печелят мача.

Отиди на 244.

264.

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 266.
- 3 или 4 - отиди на 268.
- 5 или 6 - отиди на 271.

265.

- Това беше, момчета - казваш примирено ти. - След два дни имаме важен мач, нека запазим силите си за него.

Изяждаш трима титуляри и пускаш на тяхно място по-слаби играчи, за да трупат опит в битките. Разбира се, губиш мача, но това не е най-важното. В редовния сезон трябва да побеждаваш по-слабите отбори, а не да правиш спектакли срещу лидерите.

Отиди на 276.

266.

В един от първите мачове на сезона „Демоните” гостуват в Чикаго. Твоето разузнаване донася много интересни новини. Ръководството на „Биковете” има проблеми с Денис Родмън и Скоти Пипън. Двата дълго се бавят да подпишат нови договори.

Има и друг проблем. Договорът на треньора Фил Джексън няма да бъде продължен след края на сезона - на практика това означава уволнение. А Майкъл Джордан е категоричен, че не би играл при друг треньор. „Ню Йорк Никс” опитват да се възползват от ситуацията и да привлекат от следващия сезон двамата или пък само Джордан като играещ треньор. С една дума - гостуващ на „Биковете” в смутно за тях време.

Повечето отбори не дават всичко от себе си, когато идват в Чикаго. Е, разбира се, те правят ефектни изпълнения в нападение, но обикновено не играят здраво в защита, не се раздават. Те си знаят, че предварително са загубили и се страхуват от контузии.

Как ще постъпиш ти?

- ще наредиш на момчетата „да се раздадат по площадката”, сякаш от този мач зависи животът им - отиди на 272.

- ще наредиш на момчетата да не се престарават точно в този мач - отиди на 295.

267.

Решението ти се оказва фатално за изхода от мача! Джордан бързо напипва слабите места в защитата на „Демоните”. Той вкарва няколко поредни коша с един и същ финт - дава си вид, че ще стреля от тройката, изчаква пазачът му да се втурне да парира далечна стрелба, а след това го подминава и се озовава на чиста позиция.

Щом имаш претенции за шампионска титла, трябваше да си наясно, че Джордан не е голям тройкаджия. Той вкарва средно по една тройка на три мача, докато в NBA има поне пет играча, които вкарват по две тройки средно на мач!

Отиди на 299.

268.

„Индиана Пейсърс” е приятната изненада на сезона. Като изключим Реджи Милър и Крис Мълин, останалите играчи на Лари Бърд не блесят с индивидуални качества, но отборът е невероятно сплотен! Гостуването в „Маркет Скуеър Арена” няма да е от лесните!

Къде е силата на отбора?

- в защита - отиди на 279.
- в нападение - отиди на 286.

269.

За теб „Индиана” няма тайни. Не може да ти се отрече, че разполагаш с достатъчно подробна информация. Но дали ще успееш да вземеш и правилно тактическо решение?

Печелиш 2 победи! Отиди на 288.

270.

Джордан и Пипън заиграват силно срещу „Демоните” и около пет минути преди края „Чикаго” води с 10 точки. Време е за важно решение!

Обръщаш се към един от играчите си и му нареждаш да поиска прекъсване. Момчетата се скупчват около теб, за да им кажеш тактиката за последната част от мача.

Какво е твоето решение?

- пускаш младите да се обиграват - отиди на 265.
- пускаш в игра най-добрите петима играчи и опитваш да стопиш разликата с преса - отиди на 285.
- не казваш нищо особено, просто даваш възможност на играчите си да поемат глътка въздух, преди да изиграт последните минути - отиди на 291.

271.

„Индиана Пейсърс” са изненадата на този сезон. До мача на звездите те имат подобър показател „победи-загуби” от „Биковете”! И тъкмо срещу този намиращ се в безспорен подем отбор ти ще трябва да докажеш, че си не по-лош тактик от Лари Бърд!

Колко тройкаджии се подвизават в „Индиана” (за тройкаджия се смята играч, който вкарва горе-долу по една тройка на мач)?

- най-много един - отиди на 278.
- двама - отиди на 284.
- трима - отиди на 297.

272.

Не си от хората, които се предават лесно. Несъмнено неразбориите около бъдещето на основни играчи на „Биковете” оказват влияние върху играта на отбора. Точно в този момент „Чикаго Булс” не са познатото страшилище и ти виждаш своя шанс да откраднеш една престижна победа наред „Юнайтед Център” - тяхната нова зала. Ето защо даваш указание на играчите си да играят с пълни сили!

Печелиш 1 победа! Запиши кодова дума „слон”! (Можеш да запишеш няколко кодови думи „слон” в дневника и това не бива да те притеснява. Колкото повече са, толкова повече престиж ще спечелиш в края на книгата.)

Отиди на 270.

273.

Неоспорима тактическа грешка! Спазвайки стриктно твоето указание, един от играчите на „Демоните” опитва стрелба от неудобно положение и естествено не успява. Рик Смитс овладява отскочилата топка и я подава на Реджи Милър. Той започва атака за „Индиана” и задържа топката почти до края на редовното време. Едва тогава прави финт, освобождава се от пазача си и стреля. За твоє нещастие топката влетява в кошa на „Демоните”.

Отиди на 299.

274.

Тактическото ти решение предрешава изхода от мача. „Пешеходците” са един от най-добрите отбори в NBA, когато става дума за борба под кошa в защита. Но борбата в нападение е една от най-слабите им страни и затова твоите играчи лесно успяват да наложат господството си - шест от всеки седем отскочили топки са твои! След като най-силното оръжие на „Индиана” (далечната стрелба) е неутрализирано, „Демоните” с лекота стигат до успеха.

Печелиш 1 победа! Отиди на 299.

275.

Победите срещу силните отбори не идват лесно! Трябва да положиш много усилия, а и да знаеш много за силните и слабите страни на противника.

Кои са двамата най-резултатни играчи на „Индиана”?

- Реджи Милър и Рик Смитс - отиди на 269.
- Реджи Милър и Крис Мълин - отиди на 283.
- Рик Смитс и Крис Мълин - отиди на 293.

276.

„Биковете” гостуват в Торменто. Майкъл Джордан винаги създава проблеми с реализаторските си качества. Много треньори са се опитвали да измислят начин да го неутрализират, но всичко е напразно. Той е просто гениален!

Все пак трябва да дадеш някакви указания на гарда на „Демоните”, когото си определил за пазач на Джордан.

Какви са указанията ти към пазача на Джордан?

- много да внимава за стрелбата от трите точки, защото Джордан вкарва много тройки - отиди на 267.
- да се пази от пробивите и финтовете на Джордан - отиди на 290.

277.

Уви, „Демоните” не разполагат с играчи, които могат да спрат смъртоносното дуо на „Индиана”. Губиш този мач!

Отиди на 299.

278.

Реджи Милър и Крис Мълин бързо ти показват, че разполагаш с невярна информация. И двамата са невероятни стрелци от далечно разстояние!

Отиди на 292.

279.

„Индиана” са един от най-силните отбори през този сезон. Като предвидлив и усърден мениджър, ти си се постарал да получиш информация за „Пешеходците”. За доказателство на силната им игра в защита е достатъчен един факт - по този показател те изпреварват „Биковете” от Чикаго!

Печелиш 1 победа! Отиди на 275.

280.

До края на мача срещу „Индиана” остават само трийсет секунди. Резултатът е равен, а „Демоните” току-що са овладели топката в борба под коша. Незабавно вземаш прекъсване, за да дадеш указания.

Какво указание ще дадеш?

- *атаката трябва да се развие бързо и да последва стрелба към коша (дори от неудобна позиция) в рамките на десетина секунди - отиди на 273.*

- *бавна атака и изстрел едва в края на полагаемите се двадесет и четири секунди за атака (в NBA отборът губи топката, ако не стреля към коша за 24 секунди) - отиди на 287.*

- *да се дебне удобен момент за стрелба (независимо от времето) - отиди на 294.*

281.

Чудесно решение, ако разполагаш с достатъчно добри играчи в защита. В NBA много често изходът от мачовете се решава от класата на играчите, които си привлякъл в отбора.

Прегледай внимателно таблицата „АКТИВНА ЛИСТА”. Имаш ли поне един гард с качество „защитник” и едно крило с качество „защитник”? Ако разполагаш с двама такива играчи (един гард и едно крило), отиди на 289. Ако ти липсва защитник дори само на един от двата поста, трябва да отидеш на 277.

282.

Крие Мълин е по-известното име от двамата, но това не може да те подлъже. Неговата сила е в атака. Рик Смитс не е страхотен защитник, но все пак е доста по-добър от Мълин, когато става дума за чадъри.

Печелиш 1 победа! Отиди на 280.

283.

Оказва се, че информацията ти е наполовина вярна. Реджи Милър е воде(щият реализатор на „Индиана”, но веднага след него се нарежда не крилото Крие Мълин, а центърът Рик Смитс!

Печелиш 1 победа! Отиди на 288.

284.

Информацията ти за „Индиана” е достатъчно подробна, за да знаеш от какво да се боиш. Реджи Милър и Крис Мълин са двама невероятни тройкаджии!

Печелиш 1 победа! Отиди на 292.

285.

- *Искам да умрете на площадката! - заявяваш ти на играчите. - Десет точки не са чак толкова много. Ще заиграем преса и може би щастието ще ни се усмихне!*

Пускаш в игра титулярната петица. Момчетата изпълняват стриктно твоите указания и само за две минути разликата е намалена на една точка за „Биковете”. Фил

Джексън взима прекъсване, но вече е твърде късно. „Демоните” триумфират насред Чикаго!

Печелиш 2 победи! Отиди на 276.

286.

Уви, информацията ти е неточна. „Индиана” е един от отборите с най-здрава защита. Дори „Биковете” от Чикаго им отстъпват по този показател.

Отиди на 275.

287.

Щастието е на твоя страна! В самия край на двадесет и четирите секунди един от гардовете ти стреля от неудобна позиция и топката влетява в кош на „Пешеходците”. В оставащите седем секунди те правят отчаян опит да обърнат резултата в своя полза, но изстрелът на Реджи Милър е неуспешен.

Печелиш 1 победа! Отиди на 299.

288.

Реджи Милър и Крис Мълин са невероятни в далечната стрелба. Двамата заедно вкарват почти по три тройки средно на мач! При това процентът им за успешна стрелба от тройката е феноменално висок - повече от четиридесет процента! Трябва да намериш начин да противодействаш на убийствената далечна стрелба на Милър и Мълин.

Какво тактическо решение ще вземеш?

- *ще намалиш ефекта от далечната стрелба на „Индиана”, хвърляйки много сили в борбата за отскочила топка - отиди на 274.*

- *ще намалиш ефекта от далечната стрелба на „Индиана”, разчитайки че пазачите на Милър и Мълин ще си свършат добре работата - отиди на 281.*

- *примириявай се с факта, че няма как да опазтиш двамата стрелци, но за сметка на това хвърляй много сили за опазването на останалите играчи на „Индиана” - отиди на 296.*

289.

Оказва се, че ти много точно знаеш с какви играчи разполагаш. Решението ти беше рисковано, защото Милър и Мълин са трудни за опазване. Но твоето благоразумие да привлечеш добри защитници в „Торmento Диймънс” носи добри резултати в този мач!

Печелиш 1 победа! Отиди на 299.

290.

Джордан не е от играчите, които вкарват много тройки, и ти добре знаеш това. Повечето от точките си той прави, като надиграва прекия си пазач и стреля от средно разстояние или пък пробива под кош. Правилното ти тактическо решение в крайна сметка се оказва решаващо за триумфа на „Демоните”.

Печелиш 1 победа! Отиди на 299.

291.

Веднага след подновяването на играта един от гардовете на „Демоните” се развихря. Той нанизва като на шега три последователни тройки и пресича една топка в защита. Играта се завързва и само секунди преди края „Биковете” водят с една точка, но топката е в гард на „Торmento”. Следва бърза атака и кош в последната секунда - „Демоните” триумфират насред Чикаго!

Печелиш 1 победа! Отиди на 276.

292.

Рик Смитс и Крие Мълин са две от звездите на „Индиана”, за които трябва да имаш подробна информация. Кой от двамата е по-опасен, когато противникът пробива под коша?

Кой от двамата прави повече чадъри?

- Рик Смитс – отиди на 282.

- Крис Мълин - отиди на 298.

293.

Направо не е за вярване, че можа да пренебрегнеш една от най-големите звезди в NBA - Реджи Милър! Крис Мълин и Рик Смитс са в Тройката на най-добрите реализатори за своя отбор, но Реджи Милър бележи по двадесет точки средно на мач, докато те правят общо двадесет и осем.

Отиди на 288.

294.

Абсолютно правилно тактическо решение! Няма смисъл да се прибързва с изстрела, защото при добрата защита на „Индиана” е много вероятно просто да подариш топката на „Пешеходците”. От друга страна, глупаво е да пропускаш изгодни положения за стрелба само за да съкратиш времето за ответна атака на „Индиана”.

„Демоните” отблелязват кош петнайсетина секунди преди края на мача. „Индиана” се опитват да изравнят резултата, но късметът е на твоя страна - изстрел на Реджи Милър пропуска целта и в това време прозвучава последният сигнал.

Печелиш 2 победи! Отиди на 299.

295.

Страхът от контузии и силата на „Чикаго” те карат да отпишеш предварително този мач. Има битки, които не могат да бъдат спечелени - и тази с „Чикаго” е една от тях. Е го защо предпочиташ да предадеш един мач, но да опазиш играчите си от контузии. Наредждаш им да играят предпазливо и без излишно себераздаване.

Отиди на 270.

296.

Има такава тактика - оставяш звездата на противника да се развихри, но за сметка на това обезличаваш останалите четирима. Шампионският отбор на Детройт, воден от Чък Дейли, често е прилагал този номер срещу „Чикаго Булс”.

Обаче в случая става дума за двама играчи! И ако е вярно, че е много трудно един играч сам да спечели мач, то със същата сила важи правилото, че две развихрили се противникови звезди могат да те съсипят, докато ти правиш опити да опазиш останалите трима техни съиграчи.

„Демоните” губят този мач изцяло по твоя вина!

Отиди на 299.

297.

Информацията ти за силата на „Индиана” в далечната стрелба е доста пресилена. Реджи Милър и Крис Мълин са двама невероятни гройкаджии, но в „Индиана” няма трети играч, който да се доближава дори наполовина до техните постижения!

Отиди на 292.

298.

Крис Мълин е по-известното име от двамата и вероятно това те подвежда. Но неговата сила е в атака! Докато Рик Смитс може и да не е страхотен защитник, но все пак е доста по-добър от Мълин, когато става дума за чадъри.

Отиди на 280.

299.

Битките ти с отбори от Източната конференция приключиха за този сезон. Дано си успял да вземеш максималния брой победи!

Отиди на 300.

300.

Много мачове се губят именно в борбата под кошовете. Когато загубиш битката под коша на противника, ти намаляваш ефективността на своята далечна стрелба и му даваш възможност да провежда бързи атаки. Отстъпвайки в борбата под своя кош, ти улесняваш далечната стрелба на противника и едновременно с това си отрязваш възможността да провеждаш бързи атаки. Ето защо е много важно да разполагаш с борци!

Виж колко борци имаш в отбора си:

- нито един - не печелиш победа в този епизод!
- един - печелиш 2 победи!
- двама - печелиш 3 победи!
- трима - печелиш 5 победи!
- повече от трима - печелиш 6 победи!

Отиди на 301.

301.

Една тройка може да спечели мач! С две или тритюредни попадения от линията за три точки можеш да вземеш солидна преднина или пък да стопиш преднината на противника. Ето защо тройкаджиите са особено ценни за всеки отбор.

Виж колко тройкаджиите имаш в отбора си:

- нито един - не печелиш победа в този епизод!
- един - печелиш 3 победи!
- двама - печелиш 5 победи!
- повече от двама - печелиш 6 победи!

Отиди на 302.

302.

Предстоят ти сблъсъци с по-слабите отбори от Западната конференция (запазил съм фаворитите за плейофните битки)! Но не мисли, че ще ти е лесно да печелиш! Твоите тактически

решения и играчите, с които разполагаш, ще определят колко победи ще измъкнеш от задаващите се мачове!

Хвърли зар, за да определиш първия си противник от Западната конференция:

- 1 или 2 - отиди на 304.
- 3 или 4 - отиди на 306.
- 5 или 6 - отиди на 308.

303.

Уви, тук сбърка! Брадли игра първо във „Филаделфия“, а после и в „Ню Джърси“. Отиди на 325.

304.

В „Ада“ гостуват „Мустангите“ от Далас. Техният треньор Дон Нелсън не си прави илюзии. Той знае, че първокласните играчи в неговия отбор могат да се преброят на пръстите на едната ръка.

Записал ли си Шон Брадли в своята „активна листа“?

- не - отиди на 315.
- да - отиди на 323.

305.

Не правиш разлика между „вкарване на топката в игра“ и „изнасяне на топката от твоето поле до противниковото“! Обикновено топката се вкарва в игра от онзи, който е бил най-близо до кошa - най-често това е центърът или някое от крилата.

Печелиш 1 победа! Отиди на 325.

306.

Гостуването на „Денвър Нъгетс“ в „Ада“ е един от най-сладките мачове на „Демоните“ за сезона. Стига да не подцениш противника, защото в НБА няма отбор, който да не е способен на изненади, колкото и слабо да се представя!

Записал ли си Боби Джексън в своята „активна листа“?

- да - отиди на 312.
- не - отиди на 320.

307.

Отнасяш се несправедливо към Брайън Рийвс, центъра на „Ванкувър“. Той има сериозен принос в борбата под кошовете, а е и втори реализатор на отбора. Колкото до крилата, прав си - и двамата са отлични реализатори!

Добре е за теб, че „Ванкувър“ са толкова слаб отбор. Те не успяват да вземат преднина и закономерно губят мача, след като ти коригираш мнението си за Рийвс.

Печелиш 1 победа! Отиди на 325.

308.

Страховитият прякор на „Ванкувър Гризлис“ съвсем не отговаря на играта на отбора. Канадците са новобранци в КВА и обикновено стават лесна плячка на останалите отбори.

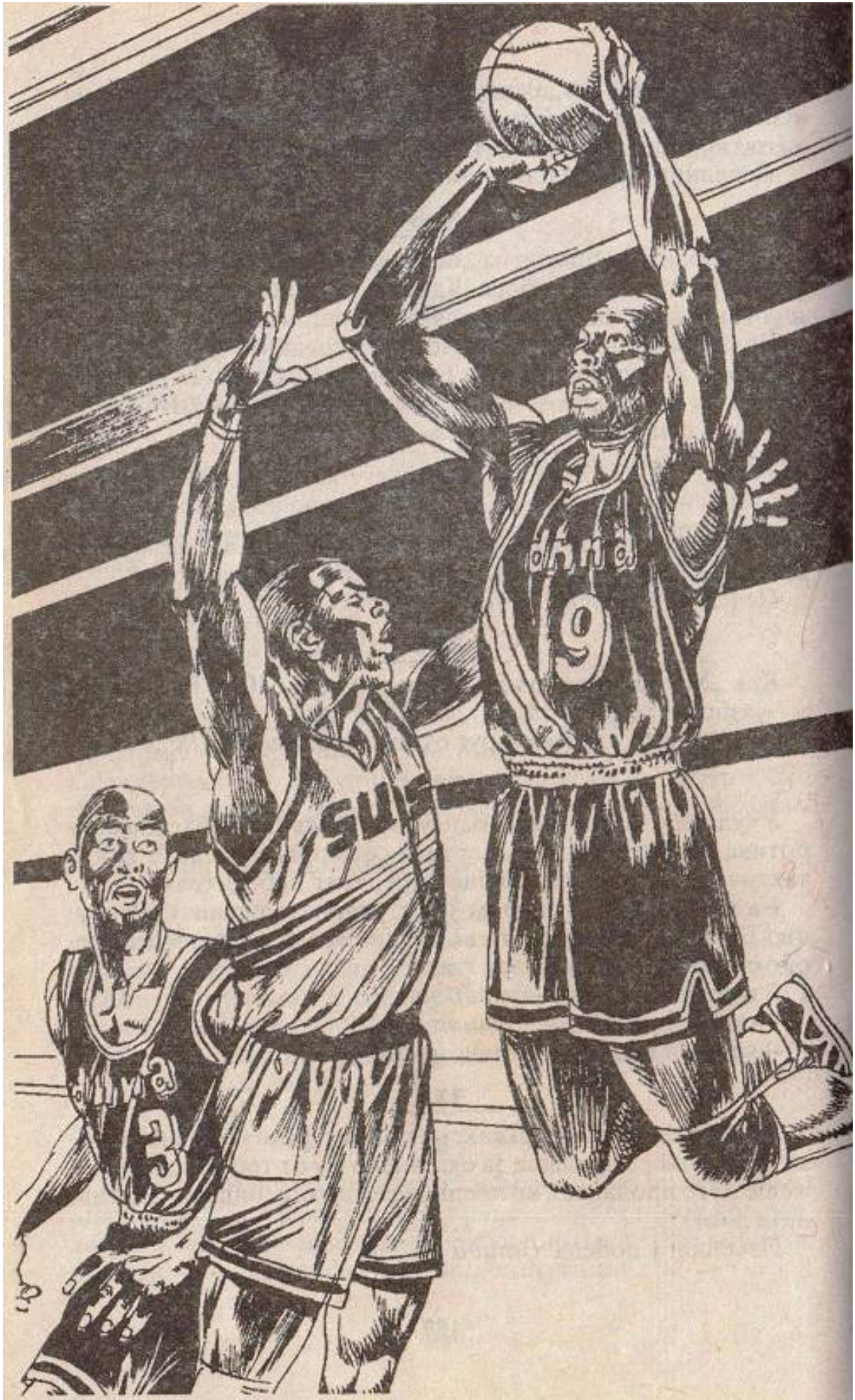
Би могъл да привлечеш в отбора си следните трима играчи - Шариф Абдур-Рахим, Блу Едуардс и Джордж Линч. Записал ли си поне един от тях в своята „АКТИВНА ЛИСТА“?

- да - отиди на 313.
- не - отиди на 316.

309.

Трансферният пазар няма тайни за теб! „Далас“ размениха Джейсън Кид срещу Майкъл Финли от „Финикс Сънс“.

Печелиш 1 победа! Отиди на 325.



310.

Как „Мустангите“ от Далас се сдобиха с Шон Бродли?

- *избраха го от драфта - отиди на 303.*
- *направиха сделка с друг отбор - отиди на 318.*

311.

Учудващо за мнозина, „Ванкувър“ оказват решителна съпротива на „Демоните“. Очертава се напрегнат мач, в който тактическите ти решения ще определят победителя.

На кои постове (говорим за титулярната петица) „Ванкувър Гризлис“ разполагат със силни играчи, които могат сериозно да застрашат твоя кош?

- *гардове и крила - отиди на 307.*
- *гардове и център - отиди на 319.*
- *крила и център - отиди на 326.*

312.

Новобранецът Боби Джаксън прави страхотен мач! По този начин той се отплаща за оказаното му от теб доверие (можеше да го продадеш, но предпочете да го запишеш в „активната листа“).

Печелиш 1 победа! Отиди на 314.

313.

Съвсем разумно не подценяваш противника и още в края на първата четвърт „Демоните“ вземат солидна преднина!

Печелиш 1 победа! Отиди на 311!

314.

Когато противникът отбележи точки, един от твоите играчи трябва да вкара топката в игра изпод коша.

Кого ще натовариш с тази задача?

- *за тази цел всеки отбор има гард, който трябва да изнесе топката от твоето поле до полето на противника - отиди на 305.*

- *всеки друг, но не и гардът, който обикновено изнася топката от твоето поле до полето на противника - отиди на 322.*

315.

Шон Бродли е един от най-високите центрове в NBA - цели 229 сантиметра! Той е толкова кльощав, че изглежда като нестабилно съчетание от няколко невероятно дълги кибритени клечки, но все пак плаши с ръста си. Много е важно да се справиш с този проблем, ако искаш да победиш „Мустангите“.

Каква е оценката на твоя център-звезда?

- *15 - отиди на 380.*
- *10 - отиди на 321.*
- *по-малка от 10 (или ако все още не си привлякъл център звезда) - отиди на 324.*

316.

Шариф Абдур-Рахим не е кой знае каква звезда, той е твърде млад и тепърва му предстои да се усъвършенства като играч. Но тъкмо срещу „Демоните“ избира да даде своя мач на сезона. Става ти безпощадно ясно, че победата няма да дойде лесно.

Отиди на 311.

317.

Уви, ясно е, че не следиш дори големите сделки на трансферния пазар. „Далас” размениха Джейсън Кид срещу Майкъл Финли.

Отиди на 325.

318.

Трансферният пазар няма тайни за теб! Брадли игра първо във Филаделфия, а после и в „Ню Джърси“.

Печелиш 1 победа! Отиди на 325!

319.

Нямаш право да пренебрегваш крилата на „Гризлис” - единият е водещ реализатор на отбора, а другият е на трето място по този показател. Докато разбереш грешката си, „Ванкувър” натрупват солидна преднина и печелят мача.

Отиди на 325.

320.

Новобранецът на Денвър Боби Джаксън се развихря и неговата игра става причина след първите две-четвърти резултатът да е само една точка за „Демоните”.

Отиди на 314.

321.

Твоят център не превъзхожда с нищо Брадли, но не му и отстъпва. Неутрализирането на един от най-силните играчи на „Далас Маверикс” е достатъчно за успеха на „Демоните”!

Печелиш 1 победа! Отиди на 310.

322.

Чудесно е, че правиш разлика между „вкарване на топката в игра” и „изнасяне на топката от твоето поле до противниковото”! Обикновено топката се вкарва в игра от онзи играч, който е бил най-близо до коша - най-често това е центърът или някое от крилата.

Печелиш 2 победи! Отиди на 325.

323.

Ръководството на „Мустангите” може само да съжалява за продажбата на високоръстования си център. Брадли прави страхотен мач!

Печелиш 1 победа!

За да привлекат Майкъл Финли, „Далас” трябваше да се разделят с един великолепен играч. Кой е той?

- Джейсън Кид - отиди на 309.

- Грант Хил - отиди на 317.

324.

Уви, превъзходството на Брадли е съкрушително! Може би трябва да помислиш за привличането на класен център, за да не ставаш жертва на третокласни отборчета.

Отиди на 310.

325.

Хвърли зар, за да определиш втория си противник от Западната конференция:

- 1 или 2 - отиди на 327.
- 3 или 4 - отиди на 329.
- 5 или 6 - отиди на 331.

326.

Стартовата петица на „Ванкувър“ не крие тайни за теб. Наясно си с нейните силни и слаби страни, а това е достатъчно, за да съсипеш „Гризлитата“!

Печелиш 2 победи! Отиди на 325.

327.

Гостуващ на „Денвър Нъгетс“ и макар тяхното нападение да е най-слабото в NBA, все пак трябва да го неутрализираш.

Каква защита ще приложиш?

- *плътна* - отиди на 336.
- *обикновена* - отиди на 346.

328.

В „Далас“ гъмжи от тройкаджии, които само чакат да бъдат оставени малко по-свободни, за да съсипят противника с далечна стрелба. Само че срещу „Торменто“ нямат шанс - ти си отличен тактик и не даваш никакъв шанс на стрелците да се развихрят!

Печелиш 1 победа! Отиди на 345.

329.

Гостуващ във Ванкувър, където „Гризлитата“ са готови на всичко, за да вземат победа в новобранското дерби. Трябва да намериш начин да опазиш техния център Брайън Рийвс!

Какво ще предприемеш срещу Рийвс?

- „сандвич“ - отиди на 341.
- „покриване“ - отиди на 347.
- *оставяш твоя център да се справи сам с Рийвс* - отиди на 354.

330.

Патрик Юинг направо изяжда Брайън Рийвс, а ти можеш само да се радваш, че разполагаш с толкова класен център. Той тепърва ще разкрива силата си в плейофите!

Печелиш 2 победи! Отиди на 338.

331.

Гостуващ на „Далас Маверикс“, където блести звездата на Майкъл Финли. Но ако си добре осведомен за неговите силни и слаби страни, няма да е проблем да спечелиш лесна победа.

Къде е силата на Финли?

- *в тройките (трябва да вкарва повече от 1 на мач)* - отиди на 339.
- *в асистенциите (трябва да прави повече от 8 на мач)* - отиди на 352.

332.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в дивизия Среден запад. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Как се казва треньорът на „Хюстън“?

а) Дон Нелсън; б) Руди Томиянович; в) Грег Попович.

Въпрос 2: Колко канадски отбора играят в тази дивизия?

а) нито един; б) един; в) два.

Въпрос 3: Кой е последният отбор от дивизия Среден запад, ставал шампион на NBA?

а) „Хюстън“; б) „Сан Антонио“; в) „Юта“.

Въпрос 4: Кой от трите изброени отбора има най-много овладени отскочили топки средно на мач?

а) „Хюстън“; б) „Сан Антонио“; в) „Юта“.

Въпрос 5: Кой от изброените отбори извади най-голям късмет в драфта преди сезона 1997-1998?

а) „Минесота“; б) „Сан Антонио“; в) „Денвър“.

След като отговориш на петте въпроса, отиди на епизод 349 да видиш резултата си.

333.

За твое щастие „Торmento“ разполага с достатъчно качествен център! Рийвс е обезличен, а „Ванкувър“ губят мача.

Печелиш 1 победа! Отиди на 338.

334.

Шариф Абдур-Рахим се развихря в един от мачовете между „Ванкувър“ и „Торонто“. Той нанизва три последователни коша и това те кара да вземеш прекъсване. Гониш две цели - да прекъснеш възхода на „Ванкувър“ и заедно с това да дадеш указания на пазача на Абдур-Рахим.

Къде е силата на крилото на „Гризлитата“?

- в стрелбата от тройката - отиди на 344.

- в пробивите - отиди на 381.

335.

В нападение „Далас“ трудно бележат точки. Срещу добре подготвен тактически отбор те нямат никакви шансове. Но дали ти знаеш как е правилно да се играе срещу „Мустангите“?

Каква защита ще приложиш?

- плътна - отиди на 328.

- обикновена - отиди на 342.

336.

Плътната защита едва ли е уместна срещу отбор като „Денвър“, където и с микроскоп не можеш да откриеш тройкаджия. Грешката ти можеше да е фатална срещу по-силен отбор!

Печелиш 1 победа! Отиди на 345.

337.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в дивизия Среден запад. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Възможно ли е отбор да загуби финала на своята конференция и въпреки това да стане шампион на NBA за същата година?

а) да; б) не.

Въпрос 2: Вярно ли е, че Джон Стоктън и Джеф Хорначек са печелили званието „MVP” (най-полезен играч) в мач на звездите?

а) да; б) не.

Въпрос 3: Вярно ли е, че Чарлз Баркли е играл само в отбори от Западната конференция?

а) да; б) не.

Въпрос 4: Вярно ли е, че Джон Стоктън е лидер в NBA по показателя „асистенции средно на мач” за сезона 1997-1998?

а) да; б) не.

Въпрос 5: Вярно ли е, че само Денис Родмън бие Чарлз Баркли по показателя „овладени отскочили топки средно на мач” за сезона 1997-1998?

а) да; б) не.

Въпрос 6: Вярно ли е, че „Хюстън Рокетс” имат млад и перспективен отбор?

а) да; б) не.

Въпрос 7: Вярно ли е, че Том Гульота и Кевин Гарнет играят в „Минесота Тимбървуулвс”?

а) да; б) не.

След като отговорих на седемте въпроса, отиди на епизод 350 да видиш резултата си.

338.

Ако си записал Шариф Абдур-Рахим в активната си листа, отиди на 348. В противен случай отиди на 334.

339.

Правилно! Финли е добър стрелец! Този мач срещу „Далас” е добър пример за това как твоята осведоменост за противниковите звезди помага много на „Торmento”!

Печелиш 1 победа! Отиди на 335.

340.

Рийвс не е дори в десетката на центровете в NBA, но това не означава, че може да бъде опазен от всеки. Твоят център му отстъпва по всичко и това води до закономерна загуба на „Торmento”.

Отиди на 338.

341.

Добрият стар сандвич сякаш е измислен специално за отбори като „Ванкувър”, където центърът изглежда опасен, докато тройкаджии на практика липсват! Чудесно тактическо решение!

Печелиш 1 победа! Отиди на 338.

342.

В „Далас” гъмжи от тройкаджии, които само чакат да бъдат оставени малко по-свободни, за да съсипят противника с далечна стрелба. Ето че срещу „Торmento” те сграбчват своя шанс - твоето неправилно тактическо решение за игра в защита проваля „Демоните”!

Отиди на 345.

343.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в дивизия Среден запад. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Как се казва треньорът на „Юта“?

а) Бил Ханзлик; б) Джери Слоун; в) Брайън Хил.

Въпрос 2: Кой от трите изброени града е известен като „мормонски“?

а) Солт Лейк Сити; б) Далас; в) Хюстън.

Въпрос 3: Колко поредни шампионски титли има Руди Томиянович с „Хюстън Рокетс“?

а) една; б) две; в) три.

Въпрос 4: Кой стана шампион на Западната конференция за 1997-а година?

а) „Юта“; б) „Хюстън“; в) „Сан Антонио“.

Въпрос 5: Кой от тримата изброени играчи е най-висок?

а) Дейвид Робинсън; б) Хаким Олайджуон; в) Шон Брадли.

След като отговориш на петте въпроса, отиди на епизод 351 да видиш резултата си.

344.

Рядко някой треньор е давал по-несполучливо указание! Абдур-Рахим вкарва по една тройка на пет мача, но за сметка на това е много силен в пробивите! Твоята грешка проваля „Демоните“ в този мач!

Отиди на 345.

345.

Предстои ти важен тест! Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 332.

- 3 или 4 - отиди на 337.

- 5 или 6 - отиди на 343.

346.

Обикновената защита е уместна срещу отбор като „Денвър“, където и с микроскоп не можеш да откриеш тройка- джия.

Печелиш 2 победи! Отиди на 345.

347.

Уви, покриването е твърде рискована тактика за опазване на Рийвс. И двете крила са добри реализатори и затова не е правилно да остават без опека.

Отиди на 338.

348.

Привлеченият от драфта Абдур-Рахим загатва за огромния си потенциал, като почти сам печели един от мачовете на „Демоните“ срещу „Ванкувър“.

Печелиш 1 победа! Отиди на 345.

349.

Правилните отговори са: въпрос 1 - б; въпрос 2 - б; въпрос 3 - а (двете последователни титли на „Хюстън“ прекъснаха серията на „Чикаго“); въпрос 4 - б (Дейвид Робинсън и Тим Дънкан, двете „кули“ на „Сан Антонио“, осигуряват

превъзходството на отбора си в борбата под кошете); въпрос 5 - б („Сан Антонио” взеха избрания по-късно за новобранец на годината Тим Дънкан).

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 5 правилни отговора - печелиш 3 победи!
- 4 правилни отговора - печелиш 2 победи!
- 3 правилни отговора - печелиш 1 победа!
- по-малко от 3 - не печелиш победи!

Отиди на 353.

350.

Правилните отговори са: въпрос 1 - б (само победителят във финала на конференцията има право да участва във финала на НБА); въпрос 2 - б (Джон Стоктън и Карл Малоун бяха избрани съвместно за „MVP”, когато мачът на звездите се проведе в Солт Лейк Сити); въпрос 3 - б (Баркли игра във „Филаделфия”); въпрос 4 - б (тази година Стоктън зае петото място, а пред него бяха Род Стрикланд, Джейсън Кид, Марк Джаксън и Стефон Марбъри); въпрос 5 - б (тази година Баркли дори не влезе в петицата на КВА по този показател); въпрос 6 - б („Хюстън” имат застаряващи звезди, а единственият младок в титулярната петица е гардът Мат Малони, който не е нещо особено като играч); въпрос 7 - а.

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 7 правилни отговора - печелиш 3 победи!
- 6 правилни отговора - печелиш 2 победи!
- 5 правилни отговора - печелиш 1 победа!
- по-малко от 5 - не печелиш победи!

Отиди на 353.

351.

Правилните отговори са: въпрос 1 - б; въпрос 2 - а; въпрос 3 - б; въпрос 4 - а („Юта” изигра драматичен финал с „Чикаго” за титлата на НБА, следователно този отбор е спечелил преди това финала на своята конференция); въпрос 5 - в (Робинсън е висок 216 сантиметра, Олайджуон е едва 213, докато Брадли се извисява на 229).

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 5 правилни отговора - печелиш 3 победи!
- 4 правилни отговора - печелиш 2 победи!
- 3 правилни отговора - печелиш 1 победа!
- по-малко от 3 - не печелиш победи!

Отиди на 353.

352.

Уви, не позна! Финли не е от гардовете, които правят много асистенции, макар да води по този показател в отбора си. Все пак той прави само по четири асистенции средно на мач. За сметка на това е отличен стрелец!

Твоята неосведоменост за противниковите звезди понякога страшно вреди на отбора.

Отиди на 335.

353.

Хвърли зар, за да определиш последния за този сезон противник от дивизия Среден запад:

- 1 или 2 - отиди на 355.

- 3 или 4 - отиди на 357.
- 5 или 6 - отиди на 359.

354.

По правило само силните центрове се ползват от специалната привилегия да бъдат пазени от двама защитници, а Рийвс не е такъв. Но на практика много зависи и от това с какъв център разполагаш ти!

Каква е оценката на твоя център-звезда (виж я от таблицата „КАЧЕСТВА НА ОТБОРА“)?

- 15 - отиди на 330.
- 10 - отиди на 333.
- по-малка от 10 (или ако все още не си купил център- звезда) - отиди на 340.

355.

Срещаш „Далас“ в тяхната „Реюниън Арена“. Дон Нелсън се заканва, че ще спечели този мач, но на теб не ти трепва окоето от неговата заплаха. Много добре знаеш, че „Мустангите“ не могат да победят „Торменто“, освен ако ти не сгрешиш в тактиката.

От какво трябва да се страхуват твоите играчи, когато пробиват към кош на „Далас“?

- от един много силен чадърджия (който прави поне по три чадъра на мач) - отиди на 361.
- от двама средни по сила чадърджии (всеки от които прави средно по 2 чадъра на мач) - отиди на 367.

356.

Добре е, че си настроен критично! В NBA има поне десетина играчи, които не получават космическата заплата на Финли, но въпреки това имат по повече от две откраднати топки средно на мач. Все пак е по-реално постижението му да бъде оценено като „средна работа“!

Печелиш 1 победа! Отиди на 368.

357.

Гостуваш на „Денвър“ в тяхната „Макникълс Спортс Арена“. На сутринта преди мача двамата с Бил Ханзлик, треньора на „Нъгетс“, се засичате в едно заведение. Завързва се интересен разговор за младия център на „Денвър“ Джон Гарет.

- Твърде рядко го пускаш в игра, Бил - казваш ти.
- Ами той е още млад, а и не е някое чудовище като Шакил. Как ти се струва резултатът му в стрелбата?

Как ти се струва постижението на Гарет от 40,6% успешна стрелба (тук не влизат фаловете)?

- много добро - отиди на 364.
- средна работа - отиди на 372.
- слабо - отиди на 379.

358.

За твое най-голямо съжаление момчетата на Бил Ханзлик правят отличен мач. За победата им спомага и твоето твърде необосновано предположение за тяхната сила в атака (трябва да знаеш, че „Лейкърс“ имат най-резултатното нападение в NBA - повече от 106 точки средно на мач).

Отиди на 368.

359.

Гостуваши на „Ванкувър“ в тяхната зала „Орка Бей Джене- ръл Моторс Плейс“. Виждаш загрижеността, изписана по лицето на Брайън Хил, треньора на Гризлис. Той много добре осъзнава, че само тактическа грешка от твоя страна може да донесе победата на неговия отбор.

Каква защита ще приложиш срещу „Гризлитата“?

- *плътна - отиди на 365.*
- *обикновена - отиди на 374.*

360.

Последната забележка прелива чашата на твоето търпение. Без никакво колебание се изправяш срещу съдията и го удряш два пъти в лицето. Искреното ти желание е да продължиш да го обезобразяваш, но присъстващите в бара успяват да те удържат.

Медиите раздухват скандала надълго и нашироко, налага се да заплатиш и солидна глоба. Но това не е болка за умирање. Никой няма право да се подиграва с „Демоните“!

Печелиш 1 победа! Отиди на 368.

361.

Центърът на „Далас“ е опасен в защита заради високия си ръст. Но ти предупреждаваш твоите играчи за опасността и даваш нареждания да следят високия център на „Мустангите“.

Печелиш 2 победи! Отиди на 369.

362.

Показваш трезва преценка! В NBA има поне десетина играчи, които не получават космическата заплата на Финли, но въпреки това имат по повече от две откраднати топки средно на мач. Ето защо постижението му наистина е „средна работа“!

Печелиш 2 победи! Отиди на 368.

363.

Момчетата на Бил Ханзлик правят приличен мач, но отстъпват по класа на „Демоните“. В течение на играта забеляваш, че малко си надценил способностите им в атака. Те притежават едно от най-слабите по резултатност нападения в NBA - правят едва по 89 точки средно на мач. Но малката ти грешка не може да помрачи триумфа на „Торmento“.

Печелиш 1 победа! Отиди на 368.

364.

- По този показател няма грешка - казваш ти.
- А! - удивява се Ханзлик. - Странна преценка имаш! Дори гардовете обикновено се вдигат над четиридесетте процента, а Гарет все пак е център! Да вземем за пример Дейвид Робинсън, той никога не пада под петдесет процента.

Ясно е, че според Ханзлик твоята оценка се разминава доста с установените в NBA стандарти. Бързо сменяш темата „Гарет“ с нещо по-леко - проблемите на вашата професия.

Отиди на 370.

365.

Започваш с плътна защита, но по-късно променяш решението си, защото става ясно, че „Ванкувър Гризлис“ не разполагат с първокласни стрелци. За сметка на това имат силни крила и сравнително добър център. Ето защо даваш нови указания - насищаш зоната около твоя кош, прилагайки обикновена защита.

Печелиш 1 победа! Отиди на 371.

366.

Ситуацията е изнервяща, но ти решаваш да не раздухваш огъня. По-разумно е да постъпиш като възрастен човек, а не като честолюбив хлапак. Поръчваш малкото уиски на Джонсън. Налага се да изтърпиш още няколко зловни подигравки, след което съдията решава, че си е поиграл достатъчно на мъжкар и се отдалечава.

Отиди на 368.

367.

Уви, представата ти за играчите на „Далас“ се оказва погрешна! Първо, Шон Бродли (или неговият заместник, ако Бродли е привлечен в „Торmento“) е един от най-силните чадърджии в NBA. И второ, „Далас“ не разполагат с друг играч, който да постига дори по един чадър средно на мач (Шамаки Уолкър се добира до 0,98).

Печелиш 1 победа! Отиди на 369.

368.

Вече се вижда краят на редовния сезон. Дано да си успял да натрупаш достатъчно победи, защото е тежко да се озовеш извън плейофите!

Отиди на 373.

369.

Звездата на „Далас“ е Майкъл Финли. Той определено не е от класата на Джейсън Кид, особено в защита. За сметка на това вкарва доста тройки, а също така прави асистенции, има добър процент от фалове и е лидер на отбора по показателя „откраднати топки“.

Как ти се струва постижението на Финли от 1,7 откраднати топки средно на мач (става дума за гард-звезда)?

- слабо - отиди на 356.
- средна работа - отиди на 362.
- много добро - отиди на 375.

370.

Няколко часа по-късно двамата с Ханзлик се срещате на площадката, където „Торmento“ ще трябва да се справи по някакъв начин със слабците от „Нъгетс“.

Колко точки постигат „Денвър“ средно на мач?

- около 106 - отиди на 358.
- около 97 - отиди на 363.
- около 88 - отиди на 376.

371.

След победата срещу „Ванкувър“ двамата с Голдсмит отивате в Ню Йорк за два дни. Там той има търговски интереси, а ти използваш случая да гледаш мач на „Никс“. По-късно вечерта се отбиваш в едно заведение точно срещу хотела, за да убиеш времето. Настаняваш се на бара и тъкмо правиш поръчка, когато до теб застава някакъв

мазен тип. Веднага го познаваш - Томас Джонсън, баскетболен съдия по професия. Преди няколко седмици по негова вина „Демоните” загубиха важен мач като домакини.

- О-о-о, я го виж ти селянчето! - засмива се Джонсън. - Спомняш ли си как ми се заканваше онзи път, а? Дрън-дрън- дрън, бла-бла-бла! Даже се оплака от решенията ми! Ха, а какво стана! Прецаках твоя загубен селски отбор и не ми направиха нищо! И знаеш ли какво? Следващия път пак ще ви прецакам, защото селяните от „Торmento” ме дразнят! И дори да подадеш контестация, най-много да ме накажат да не свиря в няколко мача. Голяма работа, удоволствието си заслужава!

Оглеждаш се наоколо. Край двама ви се е събрала малка тълпа, която любопитно следи заформящия се скандал. Не може да се каже, че хората са враждебни към теб. Напротив, някои от тях като че ли се отвращават от Джонсън.

- Какво, зяпна ли ти устата? - ухилва се съдията. - Да ти кажа правата, не го правя от лошо чувство към теб. Дааа, даже може да се каже, че ти помагам да си намериш мястото. Ти си един малък треньор на малък отбор и аз ти помагам да не се изкачваш на високото, защото там е доста ветровито. Хайде, почерпи ме с едно малко уиски по този повод!

Какво ще направиш сега?

- *удряш го - отиди на 360.*

- *приемаш с усмивка шегата му - отиди на 366.*

- *подаваш оплакване пред ръководството на НБА (за държането на Джонсън, а не за съдийството му в онзи мач), като подкрепиш обвинението си със свидетелските показания на хората наоколо - отиди на 377.*

372.

- Средна работа - казваш ти.

- Твърде тактично се изразяваш - усмихва се Ханзлик. - Дори гардовете обикновено се вдигат над четиридесетте процента, а Гарет все пак е център! За този пост средното е около петдесет процента. Шакил понякога се приближава до шестдесетте!

Кимваш в знак на съгласие. Така си е, Гарет наистина заслужава да седи по-дълго на резервната скамейка.

Печелиш 1 победа! Отиди на 310.

373.

В повечето колективни спортове важи следното правило: „Защитата прави шампиона”. Много играчи пренебрегват тази част от играта, защото телевизията показва само ефектни

изпълнения в атака. Но историята на НБА показва, че е невъзможно един отбор да стигне до титлата без здрава защита.

Виж колко защитници имаш в отбора си:

- *ниतो един - не печелиш победа в този епизод!*

- *един - печелиш 1 победа!*

- *двама - печелиш 3 победи!*

- *трима - печелиш 4 победи!*

- *четирима - печелиш 5 победи!*

- *петима - печелиш 7 победи!*

- *повече от петима - печелиш 8 победи!*

Отиди на 378.

374.

Започваш с обикновена защита, защото „Ванкувър Гризлис” не разполагат с първокласни стрелци. За сметка на това имат силни крила и сравнително добър център. С избраната от теб защитна тактика (насищане на пространството в близост до твоя кош) се неутрализира именно това предимство на противника!

Печелиш 2 победи! Отиди на 371.

375.

Оценката ти е твърде великодушна! В NBA има поне десетина играчи, които не получават космическата заплата на Финли, но въпреки това имат по повече от две откраднати топки средно на мач. Затова е по-реално постижението му да бъде оценено като „средна работа”!

Печелиш 1 победа! Отиди на 368.

376.

Момчетата на Бил Ханзлик правят приличен мач, но отстъпват многократно по класа на „Демоните”. В течение на играта забелязваш, че много точно си преценил способностите им в атака. Те притежават едно от най-слабите по резултатност нападения в NBA - правят едва по 89 точки средно на мач.

Познанията ти за противника правят невъзможни всякакви тактически изненади от страна на Ханзлик, а това предрешава изхода от мача!

Печелиш 2 победи! Отиди на 368.

377.

Подвеждаш Джонсън да повтори още няколко пъти, че съзнателно е свирил срещу „Демоните”. След това намираш достатъчно свидетели сред присъстващите в бара, които се съгласяват да потвърдят казаното от съдията. Разбира се, подаденото от теб оплакване попада точно на място. Джонсън получава най-строгото наказание - отнето му е правото да свири баскетболни мачове!

Печелиш 2 победи! Отиди на 368.

378.

Ключът към успехите на един отбор е правилното балансиране. Тъпо е да имаш само отлични нападатели или пък само борци. Големите отбори имат играчи с разностранни качества. Такъв отбор трябва да бъде и „Торmento Диймънс”, ако иска титла!

Прегледай внимателно таблицата „ЛИЧНОСТИ”. Там са изброени шест различни вида „личности” (качества, които един играч може да притежава): „пробиви”, „тройкаджии”, „фалове”, „борци”, „защитници” и „лидери”.

Виж колко различни вида личности имаш в отбора си:

- четири - печелиш 3 победи!

- пет - печелиш 5 победи!

- имаш поне по една личност от всичките шест вида, изброени в таблицата „ЛИЧНОСТИ” - печелиш 6 победи!

ПРИМЕР: Имаш двама тройкаджии, един борец, трима защитници и един лидер. Като цяло това са осем личности, но само четири вида личности: тройкаджия, борец, защитник и лидер. Следователно с такава комбинация би спечелил 3 победи от този епизод!

Отиди на 382.

379.

- Трагично постижение - казваш ти. - Дори гардовете обикновено се вдигат над четиридесетте процента, а Гарет все пак е център! За този пост средното е около петдесет процента. Шакил понякога се приближава до шестдесетте!

Ханзлик кимва в знак на съгласие. Неговото мнение съвпада с твоето и затова Гарет се задържа дълго на резервната скамейка.

Печелиш 2 победи! Отиди на 370.

380.

Патрик Юинг яде центрове като Шон Бродли за закуска! Излезе ти твърде скъпо да купиш Юинг от „Ню Йорк“, но той се отплаща щедро за всеки похарчен долар! Въпреки ръстовото си превъзходство, Бродли е безпомощен срещу мощния ти център!

Печелиш 2 победи! Отиди на 310.

381.

Нямаш грешка по отношение на информацията за силните черти на по-изявените противникови играчи! Абдур-Рахим рядко стреля от тройката, но за сметка на това често прави успешни пробиви. Твоето правилно тактическо решение спечелва мача за „Демоните“!

Печелиш 1 победа! Отиди на 345.

382.

Навлизах в последната четвърт на редовния сезон. Сега ти предстои да се срещнеш с отбори от Тихоокеанската дивизия.

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 388.

- 3 или 4 - отиди на 394.

- 5 или 6 - отиди на 398.

383.

Сведенията ти за „Воините“ са доста стари. В момента те разполагат с много млади играчи, които все още не са натрупали достатъчно опит. За „Демоните“ е лесно да вземат победата срещу тима на Карлесимо!

Печелиш 1 победа! Отиди на 400.

384.

В хода на мача разбираш, че си надценил възможностите на „Портланд“. Повечето от титулярите на „Грейлблейзърс“ нямат дори три сезона сред професионалистите. Дори иначе възрастният Сабонис не е толкова връл и кипял в битките в НБА. Именно липсата на опит изиграва лоша шега на „Портланд“ и те губят мача в последната четвърт.

Печелиш 1 победа! Отиди на 390.

385.

Уви, в този мач те очаква голямо разочарование. Подценяваш тъкмо най-силните играчи на „Портланд“ - гардовете Деймън Студамайър и Айзeya Райдър! Грешката ти проваля „Демоните“!

Отиди на 390.



386.

„Портланд” нямат никакъв шанс срещу тактик като теб! Съвсем правилно прилагаш плътна защита, за да обезвредиш двата млади и талантливи гарда Айзея Райдър и Деймън Студамайър. Това отваря малко повече пространство за Рашид Уолъс и Арвидас Сабонис под коша, но тези играчи не са достатъчно добри, за да донесат победата на „Трейлблейзърс”.

Печелиш 2 победи! Отиди на 390.

387.

Абсолютно вярно! Мич Ричмънд се подвизава в „Кингс”, а той вкарва почти по две тройки средно на мач! Ако си успял да го привлечеш в твоя отбор, влиза в сила правилото, че „Кингс” веднага са намерили равностоен заместник на своя гард, така че „Сакраменто“ отново разполагат с тройкаджия!

Печелиш 2 победи! Отиди на 400!

388.

Пи Джей Карлесимо е един от най-ощетените треньори в NBA. Преди няколко години в отбора на „Голдън Стейт Уорриърс” блестяха имената на Крис Мълин и Тим Хардауей. Но сега „Воините” не разполагат с първокласни играчи и Карлесимо е принуден да прави какви ли не чудеса, за да измъква победи.

Как би определил отбора на „Голдън Стейт”?

- в него има твърде много стари играчи - отиди на 383.
- отборът е млад и неопитен - отиди на 406.

389.

Гостуващ на един от най-амбициозните отбори в NBA - „Портланд Трейлблейзърс”. Техният треньор Майк Дънлеви току-що е приключил една сделка, която довежда в

„Портланд” талантливия гард на „Торонто” Деймън Студамайър. Освен това в отбора личат имената на Айзeya Райдър, Рашид Уолъс и Арвидас Сабонис.

Какъв отбор са „Портланд”?

- балансирана смес от млади и опитни играчи - отиди на 384.
- отбор с твърде много опитни, но и стари играчи-отиди на 395.
- млад и неопитен - отиди на 404.

390.

Предстои ти тест! Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 393.
- 3 или 4 - отиди на 397.
- 5 или 6 - отиди на 399.

391.

По време на поредния мач на звездите в NBA ти си имал възможност да добиеш впечатление от Брент Бари. Той е добър тройкаджия, но стана известен със забивките си. „Демоните” побеждават с лекота „Клипърс”.

Печелиш 2 победи! Отиди на 400.

392.

Гостуваш на един от най-младите отбори в NBA - „Портланд Трейлблейзърс”. Техният треньор Майк Дънлеви се надява да нанесе поражение на „Демоните” в „Розовата градина”. Хм, малко странно име на спортна зала, но не е твоя работа да критикуваш вкусовете на портландци. Ти си дошъл в града, за да вземеш победа!

На кои постове „Портланд” разполага със силни играчи?

- крила и център - отиди на 385.
- крила и гардове - отиди на 401.
- център и гардове - отиди на 410.

393.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в Тихоокеанската дивизия. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Как се казва треньорът на „Финикс”?

а) Джордж Карл; б) Дани Ейндж; в) Дел Харис.

Въпрос 2: Кой от изброените три отбора разполага със силен център?

а) „Финикс”; б) „Сиатъл”; в) „Лос Анджелис Лейкърс”.

Въпрос 3: Кой беше най-сериозният съперник на Майкъл Джордан за наградата „най-полезен играч” в последния мач на звездите?

а) Шакил О’Нийл; б) Коуби Брайтънт; в) Гари Пейтън.

Въпрос 4: Кой от трите отбора има европейец в стартовата си петица?

а) „Финикс”; б) „Сиатъл”; в) „Лос Анджелис Лейкърс”.

Въпрос 5: Кой от трите отбора не е достигал до финал на NBA от най-дълго време?

а) „Финикс”; б) „Сиатъл”; в) „Лос Анджелис Лейкърс”.

След като отговориш на петте въпроса, отиди на епизод 405 да видиш резултата си.

394.

Гостуваш на „Кралете” от Сакраменто в тяхната зала „ Арко Арена”. Мачът протича безпроблемно за теб и твоите играчи. Еди Джордън, треньорът на „Кингс”, те

поздравява с поредния успех след края на мача, а малката групичка привърженици на „Демоните” те аплодира ентузиастично.

Погледни активната си листа. Ако си записал в нея Мич Ричмънд, печелиш 1 победа!

Разполагат ли „Сакраменто Кингс” с поне един тройкаджия (който да прави най-малко по една тройка на мач)?

- да - отиди на 387.
- не - отиди на 402.

395.

Неприятно, но факт! Тактиката ти е построена за игра срещу опитен отбор, а на площадката се вижда, че „Трейлблейзърс” са млад и неопитен отбор. Дори иначе възрастният Сабонис няма много сезони в NBA. Неправилното ти решение проваля „Демоните”.

Отиди на 390.

396.

Гостуваш на „Портланд Трейлблейзърс” в тяхната зала „Роуз Гардън”. И макар че треньорът им Майк Дънлеви сипе заплахи за разгром, ти не си особено притеснен. „Портланд” са млад и перспективен отбор, но точно в този момент не разполагат с достатъчно добър отбор. Само тактическа грешка от твоя страна може да наклони везните в тяхна полза.

С каква защита ще започнеш мача?

- плътна - отиди на 386.
- обикновена - отиди на 403.

397.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в Тихоокеанската дивизия. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Как се казва треньорът на „Лос Анджелис Лейкърс”?

а) Джордж Карл; б) Дани Ейндж; в) Дел Харис.

Въпрос 2: Кой е „шестият” играч в „Лейкърс” (става дума за играч, който обикновено е извън титулярната петица, но има голям принос за доброто представяне на отбора)?

а) Еди Джоунс; б) Коуби Брайънт; в) Ник Ван Ексъл.

Въпрос 3: С кой отбор Чарлз Баркли достигна финал на NBA?

а) „Сиатъл”; б) „Лейкърс”; в) „Финикс”.

Въпрос 4: В кой отбор игра Шон Кемп, преди да отиде в „Кливлънд Кавалиърс”?

а) „Сиатъл”; б) „Лейкърс”; в) „Финикс”.

Въпрос 5: Кой от трите отбора разчита най-малко на стрелбата от тройката?

а) „Сиатъл”; б) „Лейкърс”; в) „Финикс”.

След като отговориш на петте въпроса, отиди на епизод 407 да видиш резултата си.

398.

Гостуваш на „Лос Анджелис Клипърс”. Веднага забелязваш, че Бил Фич, треньорът на противника, като че ли има по-важни грижи от мача между двата отбора. Носят се слухове, че предстои размяна с „Маями”. „Горещите” от Флорида искат в редиците си гарда Brent Бари срещу центъра Айзък Остин. Но Brent Бари все още играе за „Клипърс” и е един от най-опасните играчи на отбора.

Къде е силата на Брент Бари?

- *в нападение (тройки, забивки) - отиди на 391.*
- *в защита (откраднати топки и спечелени борби) - отиди на 409.*

399.

Предстои ти тест, който ще провери доколко познаваш отборите и личностите в Тихоокеанската дивизия. Отбелязвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Възможно ли е да спечелиш финал на конференцията, но въпреки това да загубиш финала за титлата на NBA?

а) да; б) не.

Въпрос 2: Вярно ли е, че няма град с два отбора в NBA?

а) да; б) не.

Въпрос 3: Вярно ли е, че Вин Бейкър е дал повече за „Сиатъл” от Гари Пейтърн в последните три сезона?

а) да; б) не.

Въпрос 4: Вярно ли е, че Шакил О'Нийл вкарва повече от 25 гочки средно на мач?

а) да; б) не.

Въпрос 5: Вярно ли е, че треньорът на „Финикс”, Дани Ейндж, е бивш играч на клуба? а) да; б) не.

Въпрос 6: Вярно ли е, че с приемането на двата канадски тима в NBA Тихоокеанската дивизия нарасна от седем на осем отбора?

а) да; б) не.

Въпрос 7: Вярно ли е, че „Лейкърс” са един от най-резултатните отбори в NBA?

а) да; б) не.

След като отговориш на седемте въпроса, отиди на епизод 411 да видиш резултата си.

400.

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- *1 или 2 - отиди на 389.*
- *3 или 4 - отиди на 392.*
- *5 или 6 - отиди на 396.*

401.

При избирането на тактика за мача ти се съобразяваш с талантливите млади гардове на „Портланд” - Айзек Райдър и Деймън Студамайър, но забравяш един друг, много важен за отбора играч - Арвидас Сабонис! Именно от него, а не от крилата идват заплахи за коша на „Демоните”.

За щастие в крайна сметка твоят отбор се поздравява с успех!

Печелиш 1 победа! Отиди на 390.

402.

Май забрави за една звезда! Мич Ричмънд се подвизава в „Кингс”, а той вкарва почти по две тройки средно на мач! Ако си успял да го привлечеш в твоя отбор, влиза в сила правилото, че „Кингс” веднага са намерили равностоен заместник на своя гард, така че в „Сакраменто” отново разполагат с тройкаджия!

Печелиш 1 победа! Отиди на 400.

403.

Ти сякаш се опитваш с всички сили да помогнеш на „Портланд“! От страх да не дадеш възможност на Сабонис и Рашид Уолъс да се разиграят, ти даваш указание да се сгъсти пространството под коша. За сметка на това Айзея Райдър и Деймън Студамайър получават великолепната възможност да покажат колко добри са в стрелбата. За твое щастие „Демоните“ просто са по-класният отбор и постигат успех въпреки тактическата ти грешка.

Печелиш 1 победа! Отиди на 390.

404.

Тактиката ти е построена за игра срещу неопитен отбор. По време на мача се вижда, че си бил прав да я приложиш срещу „Портланд“. Дори иначе възрастният Сабонис няма много сезони в NBA. Правилното ти решение носи успех на „Демоните“.

Печелиш 2 победи! Отиди на 390!

405.

Правилните отговори са: въпрос 1 - б; въпрос 2 - в; въпрос 3 - б; въпрос 4 - б (германецът Детлеф Щремпф е титулярно крило на „Сиатъл“); въпрос 5 - в („Сиатъл“ и „Финикс“ загубиха финали от „Чикаго“ на Майкъл Джордан).

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 5 правилни отговора - печелиш 3 победи!
- 4 правилни отговора - печелиш 2 победи!
- 3 правилни отговора - печелиш 1 победа!
- по-малко от 3 - не печелиш победи!

Отиди на 408.

406.

Мнението ти за „Воините“ се оказва напълно вярно. В момента те разполагат с много млади играчи, които все още не са натрупали достатъчно опит. За „Демоните“ е лесно да вземат победата срещу тима на Карлесимо!

Печелиш 2 победи! Отиди на 400.

407.

Правилните отговори са: въпрос 1 - в; въпрос 2 - б (Еди Джоунс и Ник Ван Ексъл са титулярни гардове на „Лейкърс“, а Коуби Брайънт не можа да намери място в титулярната петица дори когато Ван Ексъл беше контузен); въпрос 3 - в (една тройка на Стив Кър в последните секунди даде титлата на „Чикаго“ в драматичен шести мач срещу „Финикс“); въпрос 4 - а; въпрос 5 - в.

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 5 правилни отговора - печелиш 3 победи!
- 4 правилни отговора - печелиш 2 победи!
- 3 правилни отговора - печелиш 1 победа!
- по-малко от 3 - не печелиш победи!

Отиди на 408.

408.

Редовният сезон е към своя край. Остават още само пет мача до плейофите и при добра серия би могъл да спечелиш четири победи! Най-труден е сблъсъкът със „Слънцата“ от Финикс.

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 или 2 - отиди на 412.
- 3 или 4 - отиди на 415.
- 5 или 6 - отиди на 417.

409.

Уви, информацията ти за Брент Бари се оказва напълно погрешна. Той не си дава много труд да играе в защита, но за сметка на това вкарва доста тройки. А по време на последния мач на звездите в НБА името му нашумя заради завивките.

За твое щастие „Клипърс“ са толкова слаби, че не биха могли да спечелят срещу „Демоните“ дори и да грешеш непрекъснато в тактиката.

Печелиш 1 победа! Отиди на 400.

410.

Отборът на „Портланд“ няма тайни за теб. За щастие разполагаш с нужните играчи, за да обезвредиш талантливите гардове Айзея Райдър и Деймън Студамайър, както и европейца Арвидас Сабонис. Това носи лесен успех на „Демоните“!

Печелиш 2 победи! Отиди на 390.

411.

Правилните отговори са: въпрос 1-а; въпрос 2 - б („Лейкърс“ и „Клипърс“ са от Лос Анджелис, макар „Клипърс“ да играят домакински мачове в Анахайм); въпрос 3 - б (Бейкър дойде в „Сиатъл“ от „Милуоки“ и има само един изигран сезон за отбора); въпрос 4-а; въпрос 5-а; въпрос 6 - б („Торонто“ играе в Централната дивизия, а „Ванкувър“ е поставен в дивизия Среден запад); въпрос 7-а (отбелязват средно по повече от 106 точки средно на мач).

Колко правилни отговора имаш от този тест?

- 7 правилни отговора - печелиш 3 победи!
- 6 правилни отговора - печелиш 2 победи!
- 5 правилни отговора - печелиш 1 победа!
- по-малко от 5 - не печелиш победи!

Отиди на 408.

412.

Дани Ейндж е направил от „Финикс“ сериозен отбор. Младостта на някои ключови играчи дава надежди за бъдещето. В момента „Финикс“ са опасен противник, който няма шансове за титлата, но може да препъне всеки претендент. „Слънцата“ имат сигурно място в плейофите.

Какво знаеш за нападението на „Финикс“?

- имат един изявен реализатор (повече от 20 точки на мач) - отиди на 419.
- имат трима реализатори, всеки от които прави повече от 15 точки средно на мач - отиди на 427.
- нямат изявен реализатор, но седем души правят по повече от 10 точки на мач - отиди на 435.

413.

Оказва се, че напразно си се страхувал от чадъри. „Слънцата“ не разполагат с висок играч, който да всява страх с играта си в защита.

Отиди на 424.

414.

Подведен от Рекс Чапмън, който е силен предимно в нападение, ти залагаш много на един от твоите гардове, който е отличен стрелец. Но „Финикс” разполагат с невероятен защитник, който дава победата на своя отбор!

Май забрави Джейсън Кид (или неговия заместник, ако си привлякъл Кид)?

Отиди на 428.

415.

„Финикс” са добър отбор, който може да бъде победен само с правилна тактика. Титулярният им център е Клиф Робинсън и преценката ти за този играч е от особена важност!

Какъв център е Клиф Робинсън?

- слаб - отиди на 423.
- среден по сила - отиди на 432.
- силен - отиди на 439.

416.

Невярната ти представа за Чапмън дава победата на „Финикс”. Той е тройкаджия, а не защитник (Дани Ейндж е привлякъл Джейсън Кид, за да заздрави защитата).

Отиди на 441.

417.

Колко от тримата изброени играчи - Джейсън Кид, Дани Манинг и Стив Неш, си привлякъл в отбора си?

- нито един – отиди на 422.
- само един – отиди на 430.
- повече от един – отиди на 437.

418.

Подценяването на съперника проваля „Демоните”! Те не са от отборите, които залагат много на стрелбата от тройката, но съвсем не са от последните отбори по този показател. „Финикс” печели този мач благодарение на теб.

Отиди на 441.

419.

Сведенията ти за „Финикс” са много далеч от истината. Това се отразява на тактическата ти схема за мача и дава известно предимство на „Слънцата”.

Отиди на 421.

420.

Уви, Грант Хил се падна на „Детройт” от драфта и никога не е бил във „Финикс”, така че предположената от теб размяна е невъзможна.

Отиди на 441.

421.

Пробивите към коша на противника са важна част от играта. Но когато срещу теб има силен чадърджия, по-разумно е да се въздържаеш от тази тактика. Трябва да решиш какви указания да дадеш на играчите си.

Имат ли „Слънцата” силен чадърджия (да прави поне по два чадъра на мач)?

- да - отиди на 413.
- не - отиди на 429.

422.

Дани Ейндж извежда своя отбор срещу „Демоните” в пълен състав! Мачът ще бъде на кръв! Отиди на 425.

423.

Много правилно решаваш, че няма защо да се страхуваш от Робинсън. За разлика от своя съфамилник от „Сан Антонио”, той е посредствен играч, който не може да те уплаши! Печелиш 2 победи! Отиди на 426.

424.

Звездата на „Финикс” за този сезон е Рекс Чапмън. Успееш ли да се справиш с него, победата ти е в кърпа вързана.

Къде е силата на Чапмън?

- в защита - отиди на 416.
- в стрелбата от тройката - отиди на 433.

425.

Изходът от мача срещу „Финикс” зависи в голяма степен от твоята способност да вземаш правилни тактически решения. Един от важните въпроси, на които трябва да си отговориш, преди да определиш какви указания да дадеш, е следният - опасни ли са „Слънцата” в далечната стрелба?

Как мислиш, имат ли опасни тройкаджии?

- нямат - отиди на 418.
- не са много опасни, но в никакъв случай не са за подценяване - отиди на 431.
- имат - отиди на 438.

426.

Много е важно да напишаш слабото място на „Финикс”, това може да ти донесе лесна победа.

Има ли във „Финикс Сънс” гард, който да играе силно в защита и да е способен да обезличи твой гард-стрелец (дори когато твой гард е звезда)?

- не - отиди на 414.
- да - отиди на 436.

427.

Сведенията ти за „Финикс” не са напълно верни. Само Рекс Чапмън прави по повече от петнайсет точки средно на мач. Все пак тактическата ти схема за мача със „Слънцата” не е погрешна и не дава предимство на „Финикс”.

Печелиш 1 победа! Отиди на 421.

428.

Как Джейсън Кид попадна в отбора на „Финикс Сънс”?

- беше разменен с „Детройт” срещу Грант Хил - отиди на 420.
- „Финикс” имаха късмет при драфта - отиди на 434.
- беше разменен с „Далас” срещу Майкъл Финли - отиди на 440.

429.

Антонио Макдайс се опитва да прави чадъри, но съвсем не е страшилището, което ще те накара да се откажеш от пробиви. Указанията ти са правилни и това накланя везните в полза на „Демоните”.

Печелиш 1 победа! Отиди на 424.

430.

Играчите на Дани Ейндж са надъхани за победа! Мачът ще бъде на кръв!

Печелиш 1 победа! Отиди на 425.

431.

Преценката ти за силата на „Финикс” в далечната стрелба е невероятно прецизна. Това ти помага да избереш правилна тактика. Указанията ти помагат на „Демоните” да затъмнят „Слънцата”!

Печелиш 2 победи! Отиди на 441.

432.

Оценката ти за Робинсън е малко завишена. За разлика от своя съфамилник от „Сан Антонио”, той е посредствен играч, който не бива да те плаши! Много скоро осъзнаваш, че „Финикс” имат слаб център и коригираш тактиката на „Демоните”.

Печелиш 1 победа! Отиди на 426.

433.

Правилната тактика срещу Чапмън дава победата на „Демоните”. Той е тройкаджия, а не защитник (Дани Ейндж е привлякъл Джейсън Кид, за да заздрави защитата).

Печелиш 1 победа! Отиди на 441.

434.

Уви, не позна! Джейсън Кид се падна на „Далас” при драфта, а после бе разменен срещу Майкъл Финли.

Отиди на 441.

435.

Сведенията ти за „Финикс” са напълно верни. Само Рекс Чапмън прави по повече от петнайсет точки средно на мач, но други шестима играчи правят по повече от десет! Тактическата ти схема за мача със „Слънцата“ е правилна и дава предимство на „Торmento Диймънс“.

Печелиш 2 победи! Отиди на 421.

436.

Много правилно решаваш, че гардовете на „Финикс” са достатъчно силни в защита. Това решение ти носи крайния успех в мача!

Печелиш 1 победа! Отиди на 428.

437.

Изкушени от предложените големи суми, собствениците на „Финикс” се разделиха с основни играчи, които сега се състезават за „Демоните”! На теб парите не ти се свидят. Когато целта е титла на NBA, няма място за пестеливост!

Печелиш 2 победи! Отиди на 425.

438.

Замалко да изпуснеш мача! Надценяваш силата на „Финикс” в далечната стрелба и само спортното щастие помага на „Демоните” да постигнат победа! Но ти нямаш голяма заслуга за нея!

Печелиш 1 победа! Отиди на 441.

439.

Дейвид Робинсън е мощен център, а крилото Глен Робинсън от „Милуоки” също е доста силен играч. Но Клиф Робинсън е пълна дупка. Страхът ти от него е напълно необоснован и дава предимство на „Финикс”. Добре че бързо осъзнаваш грешката си и коригираш тактиката на „Демоните”.

Отиди на 426.

440.

Ти следиш трансферите в NBA или поне по-важните от тях! Това носи предимство на „Демоните”! Един добре осведомен мениджър е безценен за отбора си!

Печелиш 1 победа! Отиди на 441.

441.

Най-сетне идва краят на един дълъг и изтощителен сезон. Сблъсъците с колосите на КВА натрупаха умора както у теб, така и у играчите. Но именно от най-тежките мачове отборът извлече най-голяма полза, защото натрупаният у тях опит е безценен!

Колко играчи си записал в своята активна листа?

- по-малко от 6 - печелиш 1 точка опит!
- 6, 7 или 8 - печелиш 2 точки опит!
- 9, 10 или 11 - печелиш 3 точки опит!
- 12 - печелиш 4 точки опит!

Запиши спечеления опит в таблицата „КАЧЕСТВА НА ОТБОРА”! След това отиди на 442.

442.

Коя кодова дума си записал?

- „първи” - отиди на 443.
- „втори” - отиди на 446.
- „трети” - отиди на 448.

443.

Краят на редовния сезон е кошмарен за всеки треньор, който не е успял да класира отбора за плейофите. Амбициозният Голдсмит едва ли би преглътнал такъв провал.

От таблицата „ПЪРВИ РЕДОВЕН СЕЗОН” виж колко победи си спечелил. Ако са повече от 40, отиди на 445. В противен случай отиди на 444.

444.

Играчите на „Торmento Диймънс” не са особено разочаровани от краха на отбора. Изглежда, никой от тях не е очаквал добри резултати още в първата година на „Демоните” в NBA. Предстоят им няколко месеца ваканция до новия сезон и момчетата започват да планират летните си отпуски.

Не така стои въпросът за теб. Разгневеният Голдсмит те уволнява моментално! Едва ли някой би го упрекнал - човекът хвърли толкова много пари, а ти не успя да постигнеш дори минималната цел - класиране в плейофите!

И така - ти си безработен и едва ли някога повече ще се завърнеш в NBA като мениджър. Там никой не обича губещите, а ти си в техните редици.

За теб авантюрата в NBA е вече история. Може би си надценил силите си или пък си допуснал твърде много груби грешки. Започни играта на някое по-лесно ниво и постепенно се усъвършенствай в трудната професия на мениджъра!

445.

Изненадващо за мнозина, „Демоните” с лекота успяват да се класират за плейофите. До голяма степен заслугата за това невероятно постижение е твоя! Голдсмит е много доволен от работата ти и подписва с теб договор за следващия сезон. Каквото и да стане в плейофите, ти ще си мениджър на „Демоните” за още един сезон!

Колко победи успя да спечелиш?

- повече от 50 - печелиш 7 точки престиж!
- 49 или 50 - печелиш 6 точки престиж!
- 47 или 48 - печелиш 5 точки престиж!
- 45 или 46 - печелиш 4 точки престиж!
- 43 или 44 - печелиш 3 точки престиж!
- по-малко от 43 - печелиш 2 точки престиж!

Този път успя да прескочиш бариерата. Но трябва да знаеш, че за следващия сезон ще ти трябва поне 45 победи (но няма да е лошо да спечелиш поне 61 мача), за да се класираш за плейофите!

Отиди на 449.

446.

Поставената от Голдсмит цел за тази година е достигане до финала на Западната конференция. Разбира се, първо трябва да си класирал „Торmento” за плейофите!

От таблицата „ВТОРИ РЕДОВЕН СЕЗОН” виж колко победи си спечелил. Ако са повече от 45, отиди на 452. В противен случай отиди на 447.

447.

Никак не ми е лесно да ти го кажа, но все някой трябва да го направи - ТИ СИ УВОЛНЕН! Започни играта отначало, може би на някое по-лесно ниво.

448.

Поставената от Голдсмит цел е титла! Евентуално отпадане от плейофите би се приело като трагедия. Нищо чудно сред някои от гражданите на „Торmento” да се появи желание да те линчуват!

От таблицата „ТРЕТИ РЕДОВЕН СЕЗОН” виж колко победи си спечелил. Ако са повече от 50, отиди на 451. В противен случай отиди на 450.

449.

„Сан Антонио” са твоят съперник в първия кръг от плейофите. Играе се до три победи, а „Шпорите” имат предимството да са домакини в последния, пети мач. Преди него и двата отбора печелят своите домакинства.

Специалистите предричат успех на „Сан Антонио”, но ти не си на същото мнение. Грег Попович не е от треньорите, които уважаваш. Невероятната игра на Дейвид Робинсън и Тим Дънкан носи две победи на „Шпорите”, но може би в последния, пети мач твоите тактически решения ще успеят да сразят двете „кули” на „Сан Антонио”!

За да определиш победителя в мача с „Шпорите”, ще трябва да попълваш таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „САН АНТОНИО”. Естествено, мачът започва от 0:0. Ще получава

указание за това колко точки вкарват „Демоните” и „Шпорите”. Води точна сметка за развоя на резултата!

Отиди на 455.

450.

Кракът ти никога повече няма да стъпи в „Торmento”! Името ти е покрито с позор след грандиозния провал на „Демоните”.

Сигурно знаеш какво означава това - ТИ СИ УВОЛНЕН! Започни играта отначало, може би на някое по-лесно ниво.

451.

Класирането за плейофите не означава нищо. Цял Торmento очаква от теб шампионска титла! Първият ти противник е „Сиатъл”! За пореден път „Свръхзвуковите” правят страхотен редовен сезон. Само от теб зависи да провалиш техния поход към титлата!

Колко победи успя да спечелиш?

- повече от 70 - печелиш 7 точки престиж!
- 67, 68, 69 или 70 - печелиш 6 точки престиж!
- 63, 64, 65 или 66 - печелиш 5 точки престиж!
- 59, 60, 61 или 62 - печелиш 4 точки престиж!
- 55, 56, 57 или 58 - печелиш 3 точки престиж!
- по-малко от 55 - печелиш 2 точки престиж!

Отиди на 453.

452.

Договорот ти с „Торmento Диймънс” е подновен за още една година! Голдсмит е доволен от твоята работа и смята, че ще успееш да спазиш поставеното от него условие - да завоюваш титлата на NBA през следващия сезон!

Колко победи спечели през редовния сезон?

- повече от 60 - печелиш 7 точки престиж!
- 58, 59 или 60 - печелиш 6 точки престиж!
- 55, 56 или 57 - печелиш 5 точки престиж!
- 52, 53 или 54 - печелиш 4 точки престиж!
- 49, 50 или 51 - печелиш 3 точки престиж!
- по-малко от 49 - печелиш 2 точки престиж!

Този път успя да прескочиш бариерата. Но трябва да знаеш, че за следващия сезон ще ти трябва поне 50 победи (но няма да е лошо да спечелиш поне 71 мача), за да се класираш за плейофите!

Отиди на 454.

453.

„Демоните” са един от сериозните претенденти за титлата в NBA. Повечето специалисти им предричат успех срещу „Сиатъл”. Макар да имат добри играчи, „Свръхзвуковите” неведнъж са се проваляли с гръм и трясък в плейофите и вече никой не вярва в техните сили.

За да определиш победителя в мача със „Свръхзвуковите”, ще трябва да лопълваш таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „СИАТЪЛ”. Естествено мачът започва от 0:0. Ще получаваш указание за това колко точки вкарват „Демоните” и „Свръхзвуковите”. Води точна сметка за развоя на резултата!

Отиди на 626.

454.

През своя първи сезон в NBA „Торmento Диймънс” бяха възприемани като амбициозни новаци и участието им в плейофите предизвика сензация. Но сега никой не се учудва, че „Демоните” са сред шестнадесетте най-силни в NBA. Нещо повече - прогнозите на специалистите за предстоящия плейоф на „Торmento” с „Хюстън” са изцяло в полза на твоите момчета!

За да определиш победителя в мача с Ракетите, ще трябва да попълваш таблицата „ПЛЕЙОФ С „ХЮСТЪН”. Естествено мачът започва от 0:0. Ще получаващ указание за това колко точки вкарват „Демоните“ и „Ракетите“. Води точна сметка за развоя на резултата!

Отиди на 521.

455.

Още в самото начало на петия мач се налага да вземеш важно тактическо решение! За да попречиш на „Шпорите” да отбележат много точки, трябва да отделиш специално внимание на техните изявени реализатори.

Кои са двамата най-добри реализатори (играчите, които вкарват най-много точки средно на мач) на „Сан Антонио”?

- Тим Дънкан и Дейвид Робинсън - отиди на 462.
- Дейвид Робинсън и Айвъри Джонсън - отиди на 467.
- Шон Елиът и Айвъри Джонсън - отиди на 474.
- Тим Дънкан и Шон Елиът - отиди на 484.
- Тим Дънкан и Айвъри Джонсън - отиди на 488.
- Дейвид Робинсън и Шон Елиът - отиди на 502.

456.

За щастие разполагаш с отлични изпълнители за новата тактика и успяваш да натрупаш добра преднина!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 13 точки, а „Сан Антонио” - 7 точки! След това отиди на 482.

457.

Допускаш малка грешка, пренебрегвайки приноса на Дейвид Робинсън в борбата под кошовите за сметка на Шон Елиът!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 10 точки, а „Сан Антонио” - 11 точки! След това отиди на 520.

458.

В интерес на истината трябва да се каже, че Дейвид Робинсън прави малко повече асистенции от Тим Дънкан, но разликата е почти незабележима.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 11 точки, а „Сан Антонио” - 8 точки! След това отиди на 520.

459.

За високоръстови играчи, които отбелязват повечето от своите точки под самия кош, е съвсем нормално да правят повече от 50% успешна стрелба. А щом говорим за звезди от ранга на Дънкан и Робинсън, този процент дори е нисък!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 15 точки, а „Сан Антонио” - 10 точки! След това отиди на 514.

460.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Сан Антонио” - 14 точки! След това отиди на 486.

461.

Виж оценката си за комбинация „тройка” от таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ”!

- повече от 4 - отиди на 477.
- 3 или 4 - отиди на 491.
- по-малко от 3 - отиди на 512.

462.

Естествено двете „кули” на „Сан Антонио” са най-опасни! Но ти добре познаваш играта им и успяваш да ги опазиш!

В таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „САН АНТОНИО” запиши, че „Демоните” са отбелязали 18 точки, а „Сан Антонио” - 12 точки! След това отиди на 492.

463.

Допускаш сериозна грешка, пренебрегвайки приноса на Тим Дънкан в борбата под кошовите (той е основният борец на „Сан Антонио”)!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Сан Антонио” - 11 точки! След това отиди на 520.

464.

Уви, далечната стрелба също не носи успех на „Демоните”. Остава ти само да изчакаш двете „кули” да се поуспокоят (а също и да се поуморят) и да престанат със зловните си чадъри!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Сан Антонио” - 12 точки! След това отиди на 482.

465.

През втората четвърт се развихря Патрик Юинг - твоята най-скъпа покупка! Превъзходството му над Дейвид Робинсън е очевидно! През тази част от мача „Демоните” доминират!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 17 точки, а „Сан Антонио” - 11 точки! След това отиди на 509.

466.

Виж оценката си за комбинация „забивка” от таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ”!

- повече от 5 - отиди на 507.
- точно 5 - отиди на 497.
- по-малко от 5 - отиди на 489.

467.

В самото начало на мача коригираш една малка тактическа грешка - в нападение Тим Дънкан е по-опасен реализатор от Айвъри Джонсън. След това без проблем успяваш да опазиш двете „кули” на Сан Антонио”.

В таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „САН АНТОНИО“ запиши, че „Демоните“ са отбелязали 17 точки, а „Сан Антонио“ - 14 точки! След това отиди на 492.

468.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 9 точки, а „Сан Антонио“ - 12 точки! След това отиди на 486.

469.

Продължението донася радост на хилядите привърженици на „Сан Антонио“. „Шпорите“ се добират до победа едва в последните секунди.

Отиди на 516.

470.

Веднага напипваш двамата играчи на „Сан Антонио“, които умеят да дават завършващи пасове! Това помага на „Торmento“ да наберат малка преднина в края на първата четвърт от мача.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 12 точки, а „Сан Антонио“ - 8 точки! След това отиди на 520.

471.

Изобщо не ти минава през ума, че някой друг може да засенчи двете „кули“ в борбата под кошовете. И излизаш прав!

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 12 точки, а „Сан Антонио“ - 7 точки! След това отиди на 520.

472.

За щастие разполагаш с подходящи изпълнители за новата тактика!

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 12 точки, а „Сан Антонио“ - 10 точки! След това отиди на 482.

473.

През втората четвърт се развихря Грант Хил - твоята най-скъпа покупка! С фантастична игра той засенчва Дънкан и Робинсън! През тази част от мача „Демоните“ доминират!

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 16 точки, а „Сан Антонио“ - 12 точки! След това отиди на 509.

474.

В началните минути на решителния, пети мач „Сан Антонио“ бързо натрупва преднина благодарение на твоя тактическа грешка. Двете „кули“ на „Сан Антонио“, както на шега наричат Дейвид Робинсън и Тим Дънкан, наказват пренебрежителното ти отношение към тях. Бързо се коригираш, но преднината на „Шпорите“ вече е факт!

В таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „САН АНТОНИО“ запиши, че „Демоните“ са отбелязали 10 точки, а „Сан Антонио“ - 17 точки! След това отиди на 492.

475.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 11 точки, а „Сан Антонио“ - 7 точки! След това отиди на 486.

476.

В последните две минути на мача двата отбора си отбелязват по шест точки (отбележи това в таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „САН АНТОНИО“).

Какъв е крайният резултат от мача?

- победа за „Демоните” - отиди на 500.
- победа за „Сан Антонио” - отиди на 516.
- равенство - отиди на 501.

477.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 13 точки, а „Сан Антонио” - 8 точки! След това отиди на 487.

478.

Виж оценката си за комбинация „але-уп” от таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ”!

- повече от 3 - отиди на 517.
- точно 3 - отиди на 498.
- по-малко от 3 - отиди на 490.

479.

Допускаш малка грешка, пренебрегвайки приноса на Дейвид Робинсън в борбата под кошовете за сметка на Уил Пардю!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 11 точки, а „Сан Антонио” - 9 точки! След това отиди на 520.

480.

Допускаш малка грешка, пренебрегвайки двете „кули” на „Сан Антонио”. Дейвид Робинсън и Тим Дънкан правят много повече асистенции от Уил Пардю!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 10 точки, а „Сан Антонио” - 9 точки! След това отиди на 520.

481.

За високоръстови играчи, които отбелязват повечето от своите точки под самия кош, е съвсем нормално да правят повече от 50% успешна стрелба. А щом говорим за звезди от ранга на Дънкан и Робинсън, този процент дори е нисък!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 11 точки, а „Сан Антонио” - 12 точки! След това отиди на 514.

482.

Разликата между редовния сезон и плейофите е огромна. През редовния сезон звездите играят по-малко и се дава шанс на много играчи да трупат опит и да докажат способностите си. Но дойдат ли плейофите, особено решителните мачове, звездите на отборите са почти непрекъснато в игра.

Показателен е примерът с Гари Пейтън от „Сиатъл”, който игра средно по 38,5 минути на мач през редовния сезон. Но в решителния, пети плейофен мач срещу „Минесота” той игра пълни 48 минути!

И така, лидерите имат голям принос за доброто представяне на отбора в плейофите. Стига да разполагаш с такива играчи!

Погледни в активната си листа, за да определиш на кой епизод да отидеш:



- разполагаш с Патрик Юинг и Грант Хил - отиди на 506.
- разполагаш само с Патрик Юинг - отиди на 465.
- разполагаш само с Грант Хил - отиди на 473.
- не разполагаш с нито един от двамата - отиди на 495.

483.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 10 точки, а „Сан Антонио” - 9 точки! След това отиди на 486.

484.

В самото начало на мача коригираш сериозна тактическа грешка - в нападение Дейвид Робинсън е по-опасен реализатор от Шон Елиът. След промяната в защитната схема успяваш да опазиш двете кули” на „Сан Антонио”.

В таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „САН АНТОНИО” запиши, че „Демоните” са отбелязали 14 точки, а „Сан Антонио” - 18 точки! След това отиди на 492.

485.

Уви, „Демоните” са твърде бедни на добри играчи! Остава ти само да изчакаш двете „кули” да се поуспокоят (а също и да се поуморят) и да престанат със злобните си чадъри! Но докато това стане, „Шпорите” натрупват солидна преднина.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 5 точки, а „Сан Антонио” - 14 точки! След това отиди на 482.

486.

Време е за тактическо решение! Какви комбинации ще използваш срещу „Сан Антонио”? Всяка от комбинациите си има свои плюсове и минуси. Решението ти

трябва да бъде съобразено с досегашния резултат в мача с „Шпорите”, както и с оценките ти за всяка от трите предложени комбинации.

Ето какво ще ти донесе използването на всяка от комбинациите:

„тройка” - ще ти донесе няколко точки повече от „Сан Антонио”.

„забивка” - ще ти донесе минимална преднина в точки, но и малко атрактивност.

„але-уп” - ще увеличи оценката ти за атрактивност, но за сметка на това „Шпорите” ще отбележат малко повече точки от теб.

Коя от трите комбинации ще използваш?

- тройка - отиди на 461.

- забивка - отиди на 466.

- але-уп - отиди на 478.

487.

Ако имаш кодова дума „перон”, отиди на 511. Ако вече си я задраскал, отиди на 476.

488.

В самото начало на мача коригираш сериозна тактическа грешка - в нападение Дейвид Робинсън е по-опасен реализатор от Айвъри Джонсън. След промяната в защитната схема успяваш да опазиш двете „кули” на „Сан Антонио”.

В таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „САН АНТОНИО” запиши, че „Демоните” са отбелязали 15 точки, а „Сан Антонио” - 16 точки! След това отиди на 492.

489.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 10 точки, а „Сан Антонио” – 9 точки! След това отиди на 487!

490.

Печелиш 1 точка атрактивност! Запиши, че „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Сан Антонио” - 14 точки! След това отиди на 487.

491.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 12 точки, а „Сан Антонио” - 9 точки! След това отиди на 487.

492.

Хвърли един зар, за да определиш на кой епизод да отидеш!

- 1, 2 или 3 - отиди на 508.

- 4, 5 или 6 - отиди на 518.

493.

Допускаш сериозна грешка, пренебрегвайки най-добрия подавач на „Сан Антонио” - Айвъри Джонсън. Това носи малка преднина на „Шпорите”.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 8 точки, а „Сан Антонио” - 10 точки! След това отиди на 520.

494.

Уви, далечната стрелба също не носи успех на „Демоните”. Остава ти само да изчакаш двете „кули” да се поуспокоят (а също и да се поуморят) и да престанат със зловните си чадъри!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 8 точки, а „Сан Антонио” - 11 точки! След това отиди на 482.

495.

През втората четвърт става ясно, че нямаш високоръстов играч от класата на Дънкан и Робинсън. Това носи малко предимство на „Шпорите”.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 12 точки, а „Сан Антонио” - 15 точки! След това отиди на 509.

496.

За високоръстови играчи, които отбелязват повечето от своите точки под самия кош, е съвсем нормално да правят повече от 50% успешна стрелба. А щом говорим за звезди от ранга на Дънкан и Робинсън, този процент дори е нисък!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 12 точки, а „Сан Антонио” - 19 точки! След това отиди на 514.

497.

Печелиш 1 точка атрактивност! Запиши, че „Демоните” са отбелязали 12 точки, а „Сан Антонио” - 10 точки! След това отиди на 487.

498.

Печелиш 3 точки атрактивност! Запиши, че „Демоните” са отбелязали 11 точки, а „Сан Антонио” - 13 точки! След това отиди на 487.

499.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 15 точки, а „Сан Антонио” - 9 точки! След това отиди на 486.

500.

„Демоните” триумфират. За отбор, който едва от една година се състезава в NBA, отстраняването на „Сан Антонио” има голяма стойност!

Следващият противник на „Демоните” са „Ракетите” от Хюстън. Уви, Хаким Олайджуон и останалите звезди на „Рокетс” се оказват прекалено силни за „Торmento”. След геройска съпротива „Хюстън” печели с 4:1.

Въпреки загубата във втория кръг, Голдсмит е доволен от твоята работа. Доброто представяне на клуба в плейофите носи добри финансови постъпления. Част от тях ще ти бъдат предоставени за закупуване на нови играчи.

Печелиш 2 точки опит! Печелиш 2 точки престиж! Увеличи парите си с 8,0!

Задраскай кодова дума „първи” и запиши кодова дума „втори”!

След като изпълниш всички тези указания, трябва да се върнеш на епизод 58 и да започнеш своя втори сезон в NBA!

501.

Драмата е пълна! „Сан Антонио” и „Торmento” са съвсем равностойни отбори и редовното време от 48 минути не им стига, за да определят победител. Следва петминутно продължение!

Преброй колко личности имаш в таблицата „ЛИЧНОСТИ”. Ако са повече от 4, отиди на 510! В противен случай отиди на 469.



502.

В самото начало на мача коригираш сериозна тактическа грешка - в нападение Тим Дънкан е по-опасен реализатор от Шон Елиът. След промяната в защитната схема успяваш да опазиш двете „кули“ на „Сан Антонио“.

В таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „САН АНТОНИО“ запиши, че „Демоните“ са отбелязали 13 точки, а „Сан Антонио“ - 14 точки! След това отиди на 492.

503.

Допускаш сериозна и направо куриозна грешка, пренебрегвайки приноса на Дейвид Робинсън и Тим Дънкан в борбата под кошовете! Двамата заедно правят по 22 борби на мач, докато твоите фаворити достигат едва до 10. Докато осъзнаеш и поправиш грешката си, „Шпорите“ властват на площадката.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 8 точки, а „Сан Антонио“ - 15 точки! След това отиди на 520.

504.

Допускаш сериозна грешка! Ти напълно пренебрегваш основния подавач на „Сан Антонио“ - Айвъри Джонсън. Това носи добра преднина на „Шпорите“.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 6 точки, а „Сан Антонио“ - 12 точки! След това отиди на 520.

505.

Уви, далечната стрелба също не носи успех на „Демоните“. Остава ти само да изчакаш двете „кули“ да се поуспокоят (а също и да се поуморят) и да престанат със злостните си чадъри!

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 9 точки, а „Сан Антонио“ - 10 точки! След това отиди на 482.

506.

През втората четвърт от мача става ясно, че Дънкан е твърде млад, а Робинсън - твърде мек. Твоите звезди Патрик Юинг и Грант Хил надиграват по всички показатели „кулите“ на „Сан Антонио“!

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 23 точки, а „Сан Антонио“ - 8 точки! След това отиди на 509.

507.

Печелиш 2 точки атрактивност! Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 14 точки, а „Сан Антонио“ - 11 точки! След това отиди на 487.

508.

За да вземеш малка преднина в началото на мача, трябва да покажеш добро познаване на противника!

Кои са двамата най-добри подавачи (играчите, дали най-много решителни пасове) на „Сан Антонио“?

- Тим Дънкан и Айвъри Джонсън - отиди на 458.
- Дейвид Робинсън и Айвъри Джонсън - отиди на 470.
- Уил Пардю и Айвъри Джонсън - отиди на 480.
- Тим Дънкан и Дейвид Робинсън - отиди на 493.
- Тим Дънкан и Уил Пардю - отиди на 504.
- Дейвид Робинсън и Уил Пардю - отиди на 513.

509.

Както вече си имал много възможности да се убедиш, всичко в „Сан Антонио“ се върти около Дънкан и Робинсън. Ето защо е много важно да познаваш добре играта им!

Запиши кодова дума „перон“!

Вярно ли е, че Тим Дънкан и Дейвид Робинсън имат повече от петдесет процента успешна стрелба (без да се включват фалове)?

- да, и двамата имат висок процент успешна стрелба - отиди на 459.
- само единият от тях прави повече от 50% успешна стрелба, другият е по-слаб - отиди на 481.
- нито един от двамата не може да постигне повече от 50% успешна стрелба - отиди на 496.

510.

В продължението „Демоните“ показват пълната си сила и побеждават с осем точки разлика. Грег Попович е съкрушен, същото може да се каже за звездите на „Шпорите“.

Отиди на 500.

511.

Задраскай кодовата дума „перон“! След това се върни на епизод 486.

512.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 11 точки, а „Сан Антонио“ - 10 точки! След това отиди на 487.

513.

Допускаш сериозна грешка! Ти напълно пренебрегваш основния подавач на „Сан Антонио” - Айвъри Джонсън. Това носи добра преднина на „Шпорите”.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Сан Антонио” - 11 точки! След това отиди на 520.

514.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 460.
- 2 - отиди на 468.
- 3 - отиди на 475.
- 4 - отиди на 483.

515.

Допускаш сериозна грешка, пренебрегвайки приноса на Тим Дънкан в борбата под кошовете за сметка на Уил Пардю!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Сан Антонио” - 10 точки! След това отиди на 520.

516.

„Сан Антонио” ще срещнат „Хюстън” във втория кръг, а „Демоните” ще трябва да изчакат до следващата година, за да се поздравят с преминаване на първия кръг на плейофите. Въпреки загубата, Голдсмит не е недоволен от теб. Той изразява надежда, че през следващия сезон ще постигнеш много по-добри резултати.

Печелиш 1 точка опит! Увеличи парите си с 3,0! Задраскай кодова дума „първи” и запиши кодова дума „втори”!

След като изпълниш всички тези указания, трябва да се върнеш на епизод 58 и да започнеш своя втори сезон в NBA!

517.

Печелиш 5 точки атрактивност! Запиши, че „Демоните” са отбелязали 10 точки, а „Сан Антонио” - 11 точки! След това отиди на 487.

518.

За да вземеш малка преднина в началото на мача, трябва да покажеш добро познаване на противника!

Кои са двамата най-изявени борци на „Сан Антонио”?

- Тим Дънкан и Шон Елиът - отиди на 457.
- Дейвид Робинсън и Шон Елиът - отиди на 463.
- Тим Дънкан и Дейвид Робинсън - отиди на 471.
- Тим Дънкан и Уил Пардю - отиди на 479.
- Уил Пардю и Шон Елиът - отиди на 503.
- Дейвид Робинсън и Уил Пардю - отиди на 515.

519.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 11 точки, а „Сан Антонио” - 12 точки! След това отиди на 486.

520.

В началото на втората четвърт Дейвид Робинсън и Тим Дънкан се развихрят в защита и правят по два чадъра на твои играчи. Това те принуждава да опиташ друг вариант за атака - далечната стрелба.

Погледни в таблицата „ЛИЧНОСТИ” и виж с какви играчи разполагаш:

- поне двама борци и поне един тройкаджия (ти попадаш в този вариант дори да имаш трима борци и двама тройкаджии) - отиди на 456.
- един борец и един тройкаджия (попадаш в този вариант дори да имаш много тройкаджии - заради това, че имаш само един борец) - отиди на 472.
- двама борци (може и повече), но нямаш тройкаджия - отиди на 505.
- един борец, но нямаш тройкаджия - отиди на 464.
- един тройкаджия, но нямаш борец - отиди на 494.
- не разполагаш нито с тройкаджия, нито с борец - отиди на 485.

521.

„Хюстън” са отбор, който сериозно озадачава специалистите. Руди Томиянович е доказвал многократно способностите си като треньор, а Хаким Олайджуон, Чарлз Баркли и Клайд Дрекслер са легенди на NBA. Въпреки това „Ракетите” се представят слабо. Никой не им предрича дори финал на конференцията.

Но за мачовете с „Демоните” Томиянович е успял да мобилизира до крайност своите момчета. „Хюстън” повеждат с 1:0, после „Торmento” обръщат резултата до 2:1, а „Ракетите” изравняват. Така се стига до решителния пети мач. В неговото начало се развихрят двамата високоръстови играчи на „Ракетите” - Кевин Уилис и Хаким Олайджуон. По принцип и двамата са центрове, но през изминалия сезон Томиянович често прибегва до схема с два центъра и едно крило. Така опитният треньор се опитва да овладее пространството под кошовете.

С какви високоръстови играчи разполагаш, за да се справиш с Олайджуон и Уилис (погледни в активната листа)?

- записал си Патрик Юинг и Чарлз Оукли - отиди на 529.
- записал си само Патрик Юинг - отиди на 535.
- записал си само Чарлз Оукли - отиди на 546.
- не си записал нито един от двамата - отиди на 570.

522.

„Хюстън” разполагат с добри стрелци. „Ракетите” са един от отборите, които обичат да стрелят от тройката. Ето защо избраната от теб плътна защита е правилна!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Хюстън” - 4 точки! След това отиди на 526.

523.

Допускаш сериозна грешка! „Хюстън” са един от най-застаряващите отбори в NBA. При това, за разлика от положението при „Биковите” от Чикаго, опитните звезди на „Ракетите” са загубили голяма част от блясъка си.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Хюстън” -13 точки! След това отиди на 527.

524.

Абсолютно правилно! Преди години Баркли беше най-добрият борец в NBA! Сега не влиза дори в първата петица на борците, но все пак е страшилище в борбата под двата коша.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Хюстън” - 7 точки! След това отиди на 555.

525.

В края на първата четвърт Дрекслер решава да напомни за своите най-добри години. Той е особено опасен с пробивите си!

Дано да имаш добри защитници сред гардовете (виж активната листа)!

- *разполагаш с Джейсън Кид - отиди на 536.*
- *не си купил Джейсън Кид, но имаш поне два гарда с качество защитник - отиди на 545.*
- *имаш само един гард с качество защитник - отиди на 553.*
- *в активната ти листа няма нито един гард с качество защитник - отиди на 571.*

526.

Една от най-сериозните слабости на „Хюстън” е липсата на гардове-защитници. „Ракетите” издъхват срещу отбори, които разполагат с добри стрелци.

С какви гардове разполагаш (виж активната листа)?

- *разполагаш с Мич Ричмънд и Джон Старкс - отиди на 537.*
- *разполагаш само с Мич Ричмънд – отиди на 551.*
- *разполагаш само с Джон Старкс – отиди на 561.*
- *не разполагаш с нито един от двамата – отиди на 573*

527.

Не беше много отдавна времето, когато Хаким Олайджуон беше истински лидер на „Ракетите”. Голяма е заслугата му за двете шампионски титли на „Хюстън”. Във форма или не, той си остава сериозна заплаха за всеки отбор.

Каква е оценката на твоя център-звезда?

- *15 (само Патрик Юинг има такава) - отиди на 552.*
- *10 - отиди на 554.*
- *по-малка от 10 (или не разполагаш с център-звезда) - отиди на 562.*

528.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш в мача с „Хюстън” ще ти трябва и малко късмет):

- *1 - отиди на 533.*
- *2 - отиди на 542.*
- *3 - отиди на 549.*
- *4 - отиди на 556.*
- *5 - отиди на 564.*
- *6 - отиди на 574.*

529.

Срещу друг отбор номерът на Томиянович може и да мине, но „Торmento” разполага с Патрик Юинг и Чарлз Оукли. Те се намират в отлична форма и бързо се справят с Олайджуон и Уилис. Томиянович разбира, че трябва да потърси друг път към победата.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Хюстън” - 3 точки! След това отиди на 525.

530.

В титулярната петица на „Хюстън” влизат гардовете Мат Малони и Клайд Дрекслер, но Еди Джонсън и Брент Прайс също прекарват доста време на площадката.

Каква защита ще избереш?

- плътна - отиди на 522.
- обикновена - отиди на 538.

531.

Допускаш опасна грешка! „Хюстън” са един от най-застаряващите отбори в NBA. При това, за разлика от положението при „Биковете” от Чикаго, опитните звезди на „Ракетите” са загубили голяма част от блясъка си.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 10 точки, а „Хюстън” - 11 точки! След това отиди на 527.

532.

Дълги години името на Чарлз Баркли се свързваше най-вече с борбата за отскочили топки. По-късно Денис Родмън стана борец №1 на NBA, но Баркли продължава да е един от най-силните борци. Олайджуон значително му отстъпва по този показател. Нещо повече - напоследък дори Уилис е по-силен от Хаким в борбата.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Хюстън” - 10 точки! След това отиди на 555.

533.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 5 точки, а „Хюстън” - 9 точки! След това отиди на 534.

534.

Време е да вземеш тактическо решение и за комбинациите, които „Демоните” ще използват в нападение. Много е важно да се съобразиш с оценките си за всяка от комбинациите, както и с резултата в мача до този момент.

Ето какво ще ти донесе използването на всяка от комбинациите:

„обикновена” - ще ти донесе няколко точки повече от „Хюстън”.

„тройка” - ще ти донесе няколко точки повече от „Хюстън” и може би малко атрактивност.

„забивка” - ще донесе минимална преднина в точки за „Хюстън”, но ще ти донесе малко атрактивност.

„але-уп” - ще увеличи оценката ти за атрактивност, но за сметка на това „Ракетите” ще отбележат малко повече точки от теб.

СЪВЕТ: Приложи обикновена комбинация или тройка, ако изоставаши в резултата или пък ако водиш с малка разлика. Няма смисъл да трупаш атрактивност и за сметка на това да

бъдеш елиминиран от „Хюстън”. И избягвай да прилагаши комбинации, за които оценката ти е по-малка от 6.

Каква комбинация ще избереш?

- „обикновена” - отиди на 543.
- „але-уп” - отиди на 560.
- „забивка” - отиди на 568.
- „тройка” - отиди на 575.

535.

Патрик Юинг доказва, че заслужава всеки милион, който плати за него на „Ню Йорк Никс”. Ветеранът успява да се справи с Олайджуон и Уилис и дори да осигури на „Торменто” надмощие в борбата под кошовете!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Хюстън” - 4 точки! След това отиди на 525.

536.

Дрекслер среща достоен противник! Джейсън Кид сякаш отгатва всяка мисъл на ветерана и успява напълно да го неутрализира. Скоро става ясно, че в този мач Дрекслер ще бъде безпомощен да помогне на отбора си!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 14 точки, а „Хюстън” - 7 точки! След това отиди на 530.

537.

Има отбори, които могат да опазят гардовете на „Торменто”, но срещу „Хюстън” Мич Ричмънд и Джон Старкс са безпощадни.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 13 точки, а „Хюстън” - 5 точки! След това отиди на 539.

538.

Започваш мача с обикновена защита, но скоро се налага да промениш указанията си. И четиримата гардове на „Хюстън” са отлични стрелци. Оставиш ли ги малко по-свободни, спукана ти е работата!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 3 точки, а „Хюстън” - 9 точки! След това отиди на 526.

539.

При определяне на тактиката на „Демоните” в решителния мач трябва да се съобразиш с възрастта и опита на ключовите играчи на „Ракетите”.

Какъв отбор са „Хюстън”?

- млад - отиди на 523.
- балансиран по отношение на възрастта - отиди на 531.
- застаряващ, но опитен - отиди на 547.

540.

Кой е най-изявеният борец на „Хюстън”?

- Чарлз Баркли - отиди на 524.
- Хаким Олайджуон - отиди на 532.
- Кевин Уилис - отиди на 548.

541.

В края на втората четвърт Грант Хил прави силни минути и се нагърбва с отговорността да завършва атаките на „Торменто”. Тъй като Марио Ели не успява да го опази, „Демоните” печелят малка преднина.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 10 точки, а „Хюстън” - 7 точки! След това отиди на 528.

542.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Хюстън” - 6 точки! След това отиди на 534.

543.

В таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ” виж каква е оценката на отбора ти за „обикновена” комбинация:

- по-голяма от 6 - „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Хюстън” - 4 точки!
- равна на 6 - „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Хюстън” - 6 точки!
- по-малка от 6 - „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Хюстън” - 6 точки!

Отиди на 580.

544.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Хюстън” - 8 точки! След това отиди на 559.

545.

За щастие разполагаш с отлични защитници! На няколко пъти Дрекслер се проваля при опит да пробие през пазача си. Става ясно, че в този мач ветеранът няма да е в състояние да помогне на „Ракетите”!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Хюстън” - 4 точки! След това отиди на 530!

546.

Чарлз Оукли доказва, че заслужава всеки милион, който плати за него на „Ню Йорк Никс”. Ветеранът дава всичко от себе си и успява да се противопостави на Олайджуон и Уилис. Благодарение на Оукли „Хюстън” не успяват да установят надмощие под кошовете!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 8 точки, а „Хюстън” - 8 точки! След това отиди на 525.

547.

„Хюстън” са един от най-възрастните отбори в NBA и ти избираш тактика, която да отговаря на тази особеност на противника. Това носи предимство на „Торmento”.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Хюстън” - 7 точки! След това отиди на 527.

548.

Дълги години името на Чарлз Баркли се свързваше най-вече с борбата за отскочили топки. По-късно Денис Родмън стана борец №1 на NBA, но Баркли продължава да е един от най-силните борци. Уилис значително му отстъпва по този показател.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 8 точки, а „Хюстън” -10 точки! След това отиди на 555.

549.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Хюстън” -11 точки! След това отиди на 534.

550.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 5 точки, а „Хюстън” - 9 точки! След това отиди на 559.

551.

Мич Ричмънд се развихря в този мач. Дрекслер е безпомощен да се справи с него!
Запиши, че „Демоните” са отбелязали 12 точки, а „Хюстън” - 7 точки! След това отиди на 539.

552.

„Хюстън” са отбор със силен център. След закупуването на Патрик Юинг „Демоните” също имат отличен играч на този пост. За щастие играчът на „Торmento” надделява в двубоя на центрoвете!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 11 точки, а „Хюстън” - 9 точки! След това отиди на 540.

553.

За щастие разполагаш с добър гард-защитник, когото да противопоставиш на Дрекслер. Битката между двамата е напълно равностoйна!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 10 точки, а „Хюстън” - 9 точки! След това отиди на 530.

554.

„Хюстън” са отбор със силен център. „Демоните” също имат добър играч на този пост. В двубоя на центрoвете Хаким побеждава, но превъзходството му пред центъра на „Торmento” е съвсем минимално!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Хюстън” - 8 точки! След това отиди на 540.

555.

Запиши кодова дума „таран”!

Ако разполагаш с Грант Хил (виж активната листа), отиди на 541. В противен случай отиди на 563.

556.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 8 точки, а „Хюстън” - 5 точки! След това отиди на 534.

557.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Хюстън” -10 точки! След това отиди на 559.

558.

Имаш чувството, че всяка минута на продължението отнема по една година от живота ти. За щастие краят е щастлив - „Демоните” побеждават с четири точки!

Отиди на 566.

559.

Ако имаш кодова дума „таран“, отиди на 569! Ако вече си задраскал тази кодова дума, отиди на 572.

560.

В таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ” виж каква е оценката на отборите за комбинацията „але-уп”:

- по-голяма от 6 - „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Хюстън” - 8 точки!
Печелиш 5 точки атрактивност!

- равна на 6 - „Демоните” са отбелязали 8 точки, а „Хюстън” - 12 точки!
Печелиш 3 точки атрактивност!

- по-малка от 6 - „Демоните” са отбелязали 5 точки, а „Хюстън” - 11 точки!
Печелиш 1 точка атрактивност!

Отиди на 580.

561.

Томиянович е поставил на Дрекслер задачата да опази Джон Старкс. Но скоро става ясно, че гардът на „Торmento” превъзхожда пазача си!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 11 точка, а „Хюстън” - 9 точки! След това отиди на 539.

562.

„Хюстън” са отбор със силен център. За съжаление „Демоните” не разполагат с добър играч на този пост. Липсата на достоен противник дава възможност на Хаким Олайджуон да направи силен мач.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 5 точки, а „Хюстън” -12 точки! След това отиди на 540.

563.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Хюстън” - 7 точки! След това отиди на 528.

564.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Хюстън” - 7 точки! След това отиди на 534.

565.

„Хюстън” успяват да изравнят резултата в последните секунди на редовното време. Предстои тежко продължение!

Преброй колко личности имаш в таблицата „ЛИЧНОСТИ“. Ако са повече от 8, отиди на 558. В противен случай отиди на 577!

566.

Прозвучава финалната сирена, която узаконява победата на „Демоните”! Вече няма място за съмнения - „Торmento” е отбор, с който всички трябва да се съобразяват. Не е шега работа да изхвърлиш зад борда имена като Олайджуон, Дрекслер, Баркли и Томиянович!

Но в плейофите на NBA няма време за почивка. Серията от мачове с „Минесота” започва само след три дни! „Тимбъруулвс” току-що са отстранили считаните за фаворити „Сиатъл” и точат зъби за следващата си жертва! Сблъсъкът с „Вълците” обещава да бъде зрелищен!

Увеличи парите си с 3,0! Печелиш 1 точка опит! Печелиш 2 точки престиж! Отиди на 581.

567.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 8 точки, а „Хюстън” - 9 точки! След това отиди на 559.

568.

В таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ” виж каква е оценката на отбора ти за комбинация „забивка”:

- по-голяма от 6 - „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Хюстън” - 8 точки!
Печелиш 4 точки атрактивност!

- равна на 6 - „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Хюстън” - 8 точки!
Печелиш 2 точки атрактивност!

- по-малка от 6 - „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Хюстън” - 10 точки!
Отиди на 580.

569.

Задраскай кодова дума „таран”! След това се върни на епизод 528.

570.

Липсата на първокласни високоръстови играчи е явна слабост на „Демоните”, с която ти отдавна си се примирил. За щастие Хаким е далеч от най-добрите си години. Двамата с Уилис отбелязват доста точки, но не са в състояние окончателно да решат мача в полза на „Ракетите”.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 5 точки, а „Хюстън” - 9 точки! След това отиди на 525.

571.

Още през редовния сезон става ясно, че „Демоните” са напълно безпомощни срещу отборите със силни гардове. Тази слабост се проявява и срещу „Хюстън”. Само слабата форма на Дрекслер не му позволява окончателно да наклони везните към „Ракетите”.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Хюстън” - 9 точки! След това отиди на 530.

572.

Редовното време на последния, пети плейофен мач с „Хюстън” изтича!

Какъв е крайният резултат (виж го в таблица „ПЛЕЙОФ С „ХЮСТЪН”)?

- победа за „Демоните” - отиди на 566.

- победа за „Хюстън” - отиди на 579.

- равенство - отиди на 565.

573.

Можеш само да съжеляваш, че не разполагаш със силни гардове. Това лишава „Демоните” от възможност за постигане на лесни точки.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 8 точки, а „Хюстън” - 12 точки! След това отиди на 539.

574.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Хюстън” - 9 точки! След това отиди на 534.

575.

В таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ” виж каква е оценката на отбора ти за комбинация „тройка”:

- по-голяма от 6 - „Демоните” са отбелязали 8 точки, а „Хюстън” - 6 точки!
Печелиш 3 точки атрактивност!

- равна на 6 - „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Хюстън” - 6 точки!
Печелиш 1 точка атрактивност!

- по-малка от 6 - „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Хюстън” - 8 точки!
Отиди на 580.

576.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 8 точки, а „Хюстън” - 6 точки! След това отиди на 559!

577.

Имаш чувството, че всяка минута на продължението отнема по една година от живота ти. За нещастие всичко завършва зле - „Ракетите” побеждават с една точка!

Отиди на 579.

578.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Хюстън” -12 точки! След това отиди на 559.

579.

Никой в „Торmento” не е очаквал тази загуба! Трагедията е пълна, а ти си главният виновник. Единствената ти утеха е, че Голдсмит не приема загубата тежко. Не те заплашва уволнение. Ти все още си мениджър на „Демоните” и имаш последен шанс да докажеш способностите си!

Увеличи парите си с 3,0! Печелиш 1 точка опит! Отиди на 621.

580.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш (в мача с „Хюстън” ще ти трябва и малко късмет):

- 1 - отиди на 544.
- 2 - отиди на 550.
- 3 - отиди на 557.
- 4 - отиди на 567.
- 5 - отиди на 576.
- 6 - отиди на 578.

581.

Серията от мачове срещу „Минесота” изцежда последните ти сили..Никой не е слагал „Горските вълци” на Фил „Флип” Сондърс сред фаворитите за титлата, но след победата над „Сиатъл” апетитът на „Тимбъруулвс” се засилва. Победа срещу „Торmento” ще изпрати „Минесота” на финал на конференцията. Там вече чакат „Джазмените” от Юта, които са фаворити на Запада.

И двата отбора печелят домакинските си мачове. В „Ада” „Демоните” нямат проблеми - и трите им победи са с повече от десет точки разлика. В „Таргет Център” „Минесота” са доста по-неубедителни, но въпреки всичко успяват да се докопат до три победи. И тъй като „Демоните” имат по-добър резултат през редовния сезон, те имат

предимството да бъдат домакини на седмия, решителен мач. Целият град очаква победа на своителюбимци. Залата е изпълнена до последното място!

Съдията подхвърля спорната топка, с която започва всеки мач. Твоят център се преборва за нея и залата избухва в неистов рев. Усещаш как всеки косъм по тялото ти настръхва от вълнение. Тази публика не заслужава да бъде огорчена!

От този епизод ще трябва да започнеш да попълваш таблицата „ПЛЕЙОФ С „МИНЕСОТА“!

Къде е силата на „Минесота“?

- *имат силни гардове - отиди на 589.*
- *имат силни крила - отиди на 597.*
- *имат силен център - отиди на 609.*

582.

Имаш абсолютно погрешна представа за „Минесота“! От най-често използваните играчи само крилото Сам Мичел и центърът Стенли Робъртс имат повече от пет сезона в НБА, а и двамата рядко попадат в титулярната петица. Без никакво съмнение звездите на „Вълците“ са млади и дават много надежди за бъдещето, но все още им липсва опит!

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 6 точки, а „Минесота“ - 11 точки! След това отиди на 604.

583.

Прекалената предпазливост ти изиграва лоша шега. Статистиката показва, че в „Минесота“ няма нито един изявен тройкаджия. Марбъри, Кар и Тери Портър правят средно по една тройка на мач (всеки от тях, а не тримата заедно), но това съвсем не е достатъчно, за да определиш „Вълците“ като особено опасни в стрелбата отдалече. В действителност те са сред отборите, които вкарват най-малко тройки и почти не разчитат на този елемент от играта.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 5 точки, а „Минесота“ - 11 точки! След това отиди на 605.

584.

Мощният Патрик Юинг властва под кошовите. Пред него Гарнет изглежда направо кльощав, а Паркс и Робъртс - безпомощни!

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 13 точки, а „Минесота“ - 8 точки! След това отиди на 605.

585.

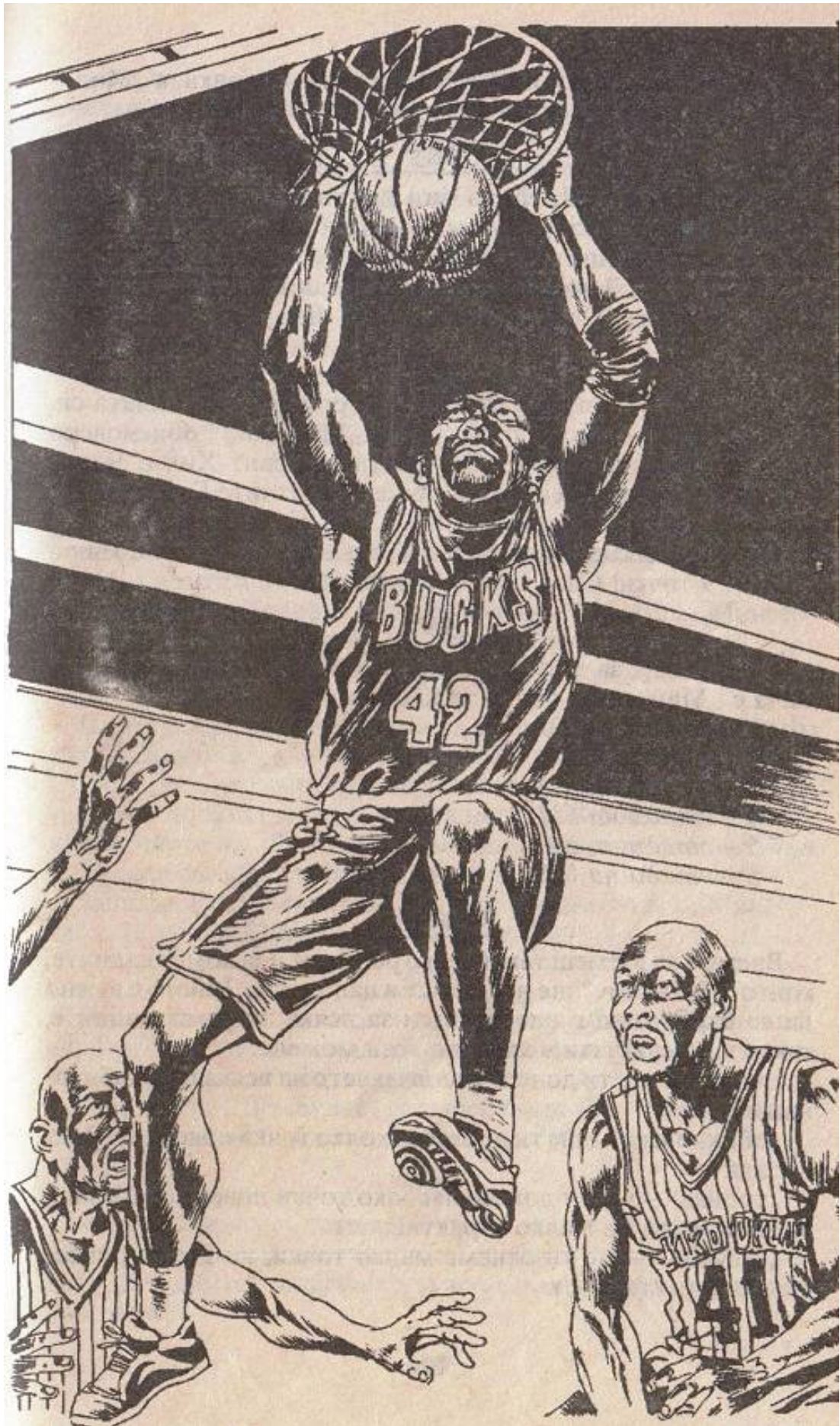
Мич Ричмънд и Джейсън Кид ти излязоха скъпо и прескъпо, но пък играта им радва окото. Марбъри и Кар изглеждат безпомощни срещу твоите две суперзвезди!

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 14 точки, а „Минесота“ - 6 точки! След това отиди на 599.

586.

„Демоните“ също не могат да се оплачат от крилата си. Нещо повече - тъкмо там, където „Минесота“ обикновено имат предимство, сега губят битката! Грант Хил и Чарлз Оукли са с една класа над все още неопитните Гарнет и Гульота!

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 11 точки, а „Минесота“ - 9 точки! След това отиди на 587.



587.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш (в мача с „Минесота“ ще ти трябва и малко късмет):

- 1 - отиди на 595.
- 2 - отиди на 600.
- 3 - отиди на 606.
- 4 - отиди на 612.
- 5 - отиди на 616.
- 6 - отиди на 620.

588.

Време е да вземеш тактическо решение и за комбинациите, които „Демоните“ ще използват в нападение. Много е важно да се съобразиш с оценките си за всяка от комбинациите, както и с резултата в мача до този момент.

Ето какво ще ти донесе използването на всяка от комбинациите:

„обикновена“ - ще ти донесе няколко точки повече от „Минесота“.

„тройка“ - ще ти донесе няколко точки повече от „Минесота“ и може би малко атрактивност.

„забивка“ - ще ти отнеме малко точки, но ще ти донесе малко атрактивност.

„але-уп“ - ще увеличи оценката ти за атрактивност, но за сметка на това „Вълците“ ще отбележат малко повече точки от теб.

СЪВЕТ: Приложи обикновена комбинация или тройка, ако изоставаши в резултата или пък ако водиш с малка разлика. Няма смисъл да трупаш атрактивност и за сметка на това да отпаднеши от „Минесота“. И избягвай да прилагаш комбинации, за които оценката ти е по-малка от 6.

Каква комбинация ще избереш?

- „тройка“ - отиди на 596.
- „обикновена“ - отиди на 601.
- „забивка“ - отиди на 607.
- „але-уп“ - отиди на 615.

589.

Нашумялото име на Стефон Марбъри те заблуждава в преценката ти за „Минесота“. Много по-опасни са крилата Кевин Гарнет и Том Гулъота!

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 9 точки, а „Минесота“ - 11 точки! След това отиди на 603.

590.

Имаш погрешна представа за „Минесота“! От най-често използваните играчи само крилото Сам Мичел и центърът Стенли Робъртс имат повече от пет сезона в КВА, а и двамата рядко попадат в титулярната петица. Без никакво съмнение звездите на „Вълците“ са млади и дават много надежди за бъдещето, но все още им липсва опит!

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 9 точки, а „Минесота“ - 10 точки! След това отиди на 604.

591.

Представата ти за играта на „Минесота” отговаря на истината. Това ти помага да избереш правилна защитна тактика и носи предимство на „Демоните”!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 10 точки, а „Минесота” - 8 точки! След това отиди на 605.

592.

Чероки Паркс и Стенли Робъртс полагат много усилия да са равностойни на центъра на „Торменто” и донякъде успяват. „Демоните” получават съвсем малко предимство под кошовете.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 11 точки, а „Минесота” - 10 точки! След това отиди на 605.

593.

Мич Ричмънд ти струваше скъпо и прескъпо, но пък играта му радва окото. Марбъри и Кар изглеждат безпомощни срещу него!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 12 точки, а „Минесота” - 7 точки! След това отиди на 599.

594.

И сам воинът е воин! Грант Хил доказва правотата на този израз с играта си срещу крилата на „Минесота”. Той прави страхотен мач и почти неутрализира най-силните играчи на „Вълците”.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Минесота” - 10 точки! След това отиди на 587.

595.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 13 точки, а „Минесота” - 20 точки! След това отиди на 588.

596.

В таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ” виж каква е оценката на отбора ти за комбинация „тройка”:

- по-голяма от 6 - „Демоните” са отбелязали 16 точки, а „Минесота” - 14 точки! Печелиш 3 точки атрактивност!

- равна на 6 - „Демоните” са отбелязали 15 точки, а „Минесота” - 15 точки! Печелиш 1 точка атрактивност!

- по-малка от 6 - „Демоните” са отбелязали 13 точки, а „Минесота” - 15 точки!
Отиди на 625.

597.

След като се вдигна толкова шум за космическата заплата на Кевин Гарнет от 17,5 милиона долара на година, едва ли имаш колебания по въпроса откъде ще дойде опасността за коша на „Демоните” в този мач - Гарнет и Том Гульота са хората, които винаги създават неприятности на противниците на „Минесота”!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 12 точки, а „Минесота” - 8 точки! След това отиди на 603.

598.

Какъв отбор са „Минесота“?

- застаряващ, но опитен - отиди на 582.
- балансиран по отношение на възрастта на титулярите - отиди на 590.
- млад и неопитен - отиди на 610.

599.

Изборът на защитна тактика е много важен за изхода на всеки мач. Понякога е достатъчно да не обърнеш достатъчно внимание на тройкаджиите на противника, за да загубиш мача. Друг път липсата на изявени тройкаджии в редиците на противника те задължава да дадеш указания за по-прибрана защита, за да се затворят подстъпите към коша.

Опасни ли са „Тимбърлуулс“ в стрелбата от тройката и доколко разчитат на нея?

- в „Минесота“ има много отлични стрелци от далечно разстояние - отиди на 583.
- опасни са само Марбъри, Портър и Кар - отиди на 591.
- „Вълците“ не разполагат дори с двама тройкаджии - отиди на 611.

600.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 16 точки, а „Минесота“ - 13 точки! След това отиди на 588.

601.

В таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ“ виж каква е оценката на отбора ти за „обикновена“ комбинация:

- по-голяма от 6 - „Демоните“ са отбелязали 15 точки, а „Минесота“ - 10 точки!
 - равна на 6 - „Демоните“ са отбелязали 14 точки, а „Минесота“ - 11 точки!
 - по-малка от 6 - „Демоните“ са отбелязали 13 точки, а „Минесота“ - 12 точки!
- Отиди на 625.

602.

Гарнет, Марбъри и Гульота почти не са почивали през целия мач. Умората си казва думата в продължението. „Минесота“ губи мача, защото не разполага с равностойни резерви!

Отиди на 613.

603.

Въпреки своите 211 сантиметра, Кевин Гарнет не е мощен играч, а двата центъра на „Минесота“ не са дори средняци. Ето защо обикновено „Вълците“ срещат трудности срещу отбори със силен център.

Каква е оценката на твоя център-звезда?

- 15 (само Патрик Юинг има такава) - отиди на 584.
- 10 - отиди на 592.
- по-малка от 10 (или не разполагаш с център-звезда) - отиди на 622.

604.

Стефон Марбъри и Крис Кар са титулярните гардове на „Тимбърлувс“. И двамата са силни играчи, но им липсва опит, който идва с годините. Все още не могат да се противопоставят успешно на звезди от ранга на Майкъл Джордан или Тим Хардауей.

С какви гардове разполагаш (виж активната листа)?

- *разполагаш с Мич Ричмънд и Джейсън Кид - отиди на 585.*
- *разполагаш само с Мич Ричмънд - отиди на 593.*
- *разполагаш само с Джейсън Кид - отиди на 617.*
- *не разполагаш с нито един от двамата - отиди на 623.*

605.

Както вече стана ясно, крилата на „Минесота“ са най-силните постове в отбора. Ако не успееш да противопоставиш добри играчи на Кевин Гарнет и Том Гульота, ще трябва да преглътнеш доста горчиви хапове.

С какви крила разполагаш (виж активната листа)?

- *разполагаш с Грант Хил и Чарлз Оукли - отиди на 586.*
- *разполагаш само с Грант Хил - отиди на 594.*
- *разполагаш само с Чарлз Оукли - отиди на 618.*
- *не разполагаш с нито един от двамата - отиди на 624.*

606.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 10 точки, а „Минесота“ - 12 точки! След това отиди на 588.

607.

В таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ“ виж каква е оценката на отбора ти за комбинация „забивка“:

- *по-голяма от 6 - „Демоните“ са отбелязали 15 точки, а „Минесота“ - 16 точки! Печелиш 4 точки атрактивност!*

- *равна на 6 - „Демоните“ са отбелязали 13 точки, а „Минесота“ - 15 точки! Печелиш 2 точки атрактивност!*

- *по-малка от 6 - „Демоните“ са отбелязали 12 точки, а „Минесота“ - 16 точки! Отиди на 625.*

608.

Краят на редовното време идва при равен резултат. Звучи смешно, че след седем мача с „Минесота“ още пет минути могат да изглеждат като цяла вечност, но си е точно така. Ще победи отборът с по-дълга скамейка!

Колко играча си записал в активната листа (преброй ги от таблицата „АКТИВНА ЛИСТА“)?

- *повече от седем - отиди на 602.*
- *седем или по-малко - отиди на 614.*

609.

Представата ти за „Минесота“ е твърде странна! Чероки Паркс и Стенли Робъртс са центрове на отбора, но и двамата не са кой знае колко добри играчи. Липсата на класен център принуждава Флип Сондърс да прилага схема с три крила, като Кевин Гарнет по принуда влиза в ролята на център.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 6 точки, а „Минесота“ - 12 точки! След това отиди на 603.

610.

Имаш напълно вярна представа за възрастта на титулярните играчи на „Минесота“!
Запиши, че „Демоните” са отбелязали 11 точки, а „Минесота” - 8 точки! След това отиди на 604.

611.

Марбъри, Кар и Портър бързо наказват пренебрежението ти към техните стрелкови умения. За щастие бързо поправяш грешката си. Даваш указания на твоите играчи да се отнасят с повишено внимание към тези трима тройкаджии. С това проблемите ти с далечната стрелба на „Минесота” приключват.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Минесота” - 10 точки! След това отиди на 605.

612.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 18 точки, а „Минесота” - 12 точки! След това отиди на 588

613.

Финалната сирена най-сетне прозвучава и ти си свободен да дадеш воля на бушуващите в гърдите ти чувства. Невероятното се случва - „Демоните” отиват на финал на Западната конференция! Цялата публика в „Ада” е на крака, за да аплодира успеха на своите любимци...

Две седмици по-късно плейофите завършват за „Торmento”. „Юта” смазват „Демоните” с категоричното 4:1. Няма спор - „Джазмените” са много по-силни на този етап. Поздравявайки Джери Слоун с победата, ти му пожелаващ успех срещу „Чикаго” и отправяш закана за следващата година. Убеден си, че с още няколко качествени попълнения отборът ще спечели така желаната титла!

Увеличи парите си с 12,0! Печелиш 2 точки опит! Печелиш 3 точки престиж! Отиди на 621.

614.

Петимата ти титуляри почти не са почивали през целия мач. Умората си казва думата в продължението. „Демоните” губят мача, защото отборът не разполага с равностойни резерви!

Отиди на 619.

615.

В таблицата „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ” виж каква е оценката на отбора ти за комбинация „але-уп”:

- по-голяма от 6 - „Демоните” са отбелязали 12 точки, а „Минесота” - 14 точки! Печелиш 5 точки атрактивност!

- равна на 6 - „Демоните” са отбелязали 13 точки, а „Минесота” - 17 точки! Печелиш 3 точки атрактивност!

- по-малка от 6 - „Демоните” са отбелязали 14 точки, а „Минесота” - 20 точки! Печелиш 1 точка атрактивност!

Отиди на 625.

616.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 15 точки, а „Минесота” - 19 точки! След това отиди на 588.

617.

Джейсън Кид ти струваше скъпо и прескъпо, но пък играта му радва окото. Марбъри и Кар изглеждат безпомощни срещу него!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 11 точки, а „Минесота” - 8 точки! След това отиди на 599.

618.

И сам воинът е воин! Чарлз Оукли доказва правотата на този израз с играта си срещу крилата на „Минесота”. Той прави страхотен мач и донякъде неутрализира най-силните играчи на „Вълците”.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Минесота” - 11 точки! След това отиди на 587.

619.

Финалната сирена прозвучава като погребална мелодия в ушите ти! Уви, „Вълците” ликуват наред Торменто! Ухилен до уши, Филип Сондърс прегръща играчите си. Джентълменски го поздравяваш и му пожелаваш успех срещу „Юта”. След това напускаш залата, за да се усамотиш и да дадеш воля на огорчението си.

Но болката от загубата скоро отшумява. В крайна сметка едва ли някой е очаквал, че „Демоните” ще стигнат толкова далече в плейофите. Нищо страшно не е станало. Не те заплашва уволнение. Ти все още си мениджър на „Демоните” и имаш последен шанс да докажеш способностите си!

Увеличи парите си с 5,0! Печелиш 1 точка опит! Отиди на 621.

620.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 13 точки, а „Минесота” - 11 точки! След това отиди на 588.

621.

Тригодишният срок, определен от Голдсмит за спечелване на титлата, е към своя край. Следващият сезон ще бъде последен за теб, ако се провалиш. Но ти ще се справиш, нали!

Задраскай кодова дума „втори” и запиши кодова дума „трети”!

ВНИМАНИЕ! През своя последен сезон като мениджър на „Торменто” няма да се налага да се съобразяваш с годишните приходи на отбора, когато трябва да определиш дали можеш да привлечеш някой играч в отбора си.

Например искаш да привлечеш Джон Старкс, който струва 9,0 и иска заплата 4,0. Парите ти са 15,0, а годишните приходи - 2,0. Ако играеше своя първи или втори сезон, ти нямаше да можеш да привлечеш Старкс, защото заплатата му е по-голяма от годишните ти приходи. Но в третия си сезон е достатъчно да разполагаш с пари за цената на играча. Плащаш 9,0 за Старкс и оставаш с още 6,0. Тях можеш да похарчиш за друг играч, ако имаш свободно място в активната листа.

Отиди на 58, за да започнеш своя трети и последен сезон в NBA.

622.

Липсата на дори що-годе приличен играч на поста център лишава „Демоните” от възможността да постигат лесни точки. Нещо повече - Чероки Паркс и Стенли Робъртс се разиграват при липсата на равностоен противник!

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Минесота” - 11 точки! След това отиди на 598.

623.

При липсата на силни гардове срещу тях Марбъри и Кар се разиграват. Принуден си да се примириш с факта, че битката между гардовете е спечелена от „Минесота”.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 9 точки, а „Минесота” - 12 точки! След това отиди на 599.

624.

Превъзходството на „Минесота” в сблъсъка между крилата на двата отбора е направо смазващо! Трябва да направиш нещо, за да попълниш тази празнина в отбора на „Демоните” за следващия сезон! А сега ти остава само да се надяваш, че Гарнет и Гульота не могат сами да спечелят този мач.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 5 точки, а „Минесота” - 12 точки! След това отиди на 587.

625.

Какъв е резултатът от мача с „Минесота” (погледни в таблицата „ПЛЕЙОФ С „МИНЕСОТА”)?

- победа за „Демоните” - отиди на 613.
- победа за „Минесота” - отиди на 619.
- равенство - отиди на 608.

626.

„Сиатъл Суперсоникс” са нежелан съперник на всеки етап от битката в плейофите. Но да ги срещнеш в самото начало - ето на това му викат „отвратителен късмет”. Сякаш съдбата ти дава знак, че пътят към титлата няма да е осеян с рози.

„Соникс”, както ги наричат накратко, са една от най-големите мистерии в NBA в последните години. Под ръководството на Джордж Карл „Свръхзвуковите” обикновено правят страхотен редовен сезон, но в плейофите нещата се объркват. В отчаян опит да промени манталитета на отбора си, Карл се освободи от дългогодишната звезда на тима - Шон Кемп, а на негово място привлече младия Вин Бейкър от „Милуоки Бъкс”. Серията от мачове срещу „Демоните” ще бъде първата сериозна проверка за лидерските качества на Бейкър.

Отиди на 628.

627.

Не бива да се учудваш, ако вече си бил на този епизод. Не се тревожи - не си разбрал погрешно указанията. Просто в случая е използвана циклична схема и затова читателят минава през някои епизоди по повече от един път. Това ще ти се случва доста често в предстоящите мачове.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 630.
- 2 - отиди на 631.
- 3 - отиди на 632.
- 4 - отиди на 633.
- 5 - отиди на 634.

- 6 - отиди на 635.

628.

Предстои ти тест, който ще покаже доколко си наясно с особеностите в играта на противника! Записвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Какъв отбор са „Сиатъл” по отношение на средната възраст на стартовата си петица (приема се, че си все още твърде неопитен, докато не натрупаш поне пет сезона в NBA, а ветеран се става след девет-десет изкарани сезона)?

а) - млад и неопитен; б) - добре балансирана смесица от млади и опитни играчи; в) - позастаряващ, но опитен.

Въпрос 2: Как оценяваш тройкаджиите на „Сиатъл”?

а) - много опасни; б) - средна работа; в) - почти безобидни.

Въпрос 3: Кой от тримата изброени играчи е най-опасен с чадърите си?

а) - Гари Пейтън; б) - Вин Бейкър; в) - Детлеф Щремпф.

Въпрос 4: Кой от тримата изброени играчи има най-много откраднати топки?

а) - Гари Пейтън; б) - Вин Бейкър; в) - Джим Макилвайн.

След като избереш своя вариант за отговор на всичките четири въпроса, отиди на епизод 638, за да определи постигнатия резултат.

629.

Двата отбора си разменят по две домакински победи и така се стига до решителен пети мач. Той се провежда в „Ада”, защото „Демоните” имат повече победи през редовния сезон! Предимството на домашните стени е добре дошло, но съвсем не е достатъчно!

Запиши кодова дума „петел”!

За всеки записан в активната листа на „Демоните” лидер печелиш по 8 точки. В същото време „Сиатъл” са отбелязали 21 точка (ПРИМЕР: Имаш трима лидери, следователно „Демоните” са отбелязали $(3 \times 8) = 24$ точки, а „Сиатъл” - само 21).

Запиши тази промяна на резултата в таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „СИАТЪЛ”! След това избери на какво ще наблегнеш в този мач?

- на нападението (добре е да имаш тройкаджиши и майстори на пробивите) - отиди на 639.

- на защитата (добре е да имаш борци и защитници) - отиди на 646.

630.

Виж оценката си за „бързи атаки”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 20 - печелиш 8 точки.

- 18, 19 или 20 - печелиш 6 точки.

- по-малко от 18 - печелиш 4 точки.

„Сиатъл” са отбелязали 5 точки.

Отиди на 642.

631.

Виж оценката си за „далечна стрелба”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 20 - печелиш 8 точки.

- 18, 19 или 20 - печелиш 6 точки.

- по-малко от 18 – печелиш 4 точки

„Сиатъл” са отбелязали 8 точки.

Отиди на 642

632.

Виж оценката си за „завършване с центъра“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- порече от 17 - печелиш 8 точки.
- 15, 16 или 17 - печелиш 6 точки.
- по-малко от 15 - печелиш 4 точки. „Сиатъл“ са отбелязали 4 точки.

Отиди на 642.

633.

Виж оценката си за „атаки през центъра“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 14 - печелиш 8 точки.
- 12, 13 или 14 - печелиш 6 точки.
- по-малко от 12 - печелиш 4 точки. „Сиатъл“ са отбелязали 8 точки.

Отиди на 642.

634.

Виж оценката си за „преса“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 20 - печелиш 9 точки.
- 18, 19 или 20 - печелиш 7 точки.
- по-малко от 18 - печелиш 5 точки. „Сиатъл“ са отбелязали 7 точки.

Отиди на 642.

635.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 6 точки, а „Сиатъл“ - 9 точки.

Отиди на 642.

636.

Печелиш 3 точки атрактивност! Печелиш 1 точка престиж! Отиди на 641.

637.

Преживяваш един от най-кошмарните моменти в своята треньорска кариера, докато гледаш как твоите момчета водят жестока битка със „Свръхзвуковите“. Напрежението е невероятно, сърцето ти бие като лудо. А когато сирената прозвучава при резултат три точки в полза на „Демоните“, нахлуваш на площадката с дивашки викове на радост...

Отиди на 641.

638.

Виж колко точки получаваш за всеки свой отговор!

Въпрос 1: Само Вин Бейкър е сравнително млад, а след него е Гари Пейтън. Всички останали играчи имат поне по девет сезона в NBA.

а) - 2 точки; б) - 5 точки; в) - 8 точки.

Въпрос 2: „Сонику“ разполагат с петима сериозни тройкаджии!

а) - 9 точки; б) - 5 точки; в) - 1 точка.

Въпрос 3: Пейтън е гард, а гардовете не са чадърджии. Колкото до немца Щремпф, той е крило-стрелец, печели много борби, но изключително рядко прави чадър.

а) - 2 точки; б) - 7 точки; в) - 5 точки.

Въпрос 4: Много рядко явление е крило или център да „открадват” топки при противникова атака. Обикновено гардовете водят убедително в тези класации, какъвто е случаят с Гари Пейтън.

а) - 7 точки; б) - 4 точки; в) - 1 точка.

Събери всички точки, които спечели, и ги запиши в таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „СИАТЪЛ”. Това са отбелязаните от „Демоните” точки. В същата таблица запиши, че „Сиатъл” са отбелязали 22 точки.

Отиди на 629.

639.

Погледни в таблицата „ЛИЧНОСТИ”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”. За всеки тройкаджия, записан в активната листа на отбора, печелиш по 4 точки. За всеки майстор на пробиви печелиш по 6 точки.

ПРИМЕР: Имаш двама тройкаджии и един майстор на пробиви. Следователно печелиш $(2 \times 4) + (1 \times 6) = 8 + 6 = 14$ точки. В таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „СИАТЪЛ” трябва да запишеш, че „Демоните” са отбелязали 14 точки.

„Сиатъл” са отбелязали 22 точки.

Отиди на 627.

640.

С колко точки преднина успя да победиш „Сиатъл” (ако резултатът е примерно 104:96 за „Демоните”, значи преднината ти е $104 - 96 = 8$ точки)?

- с повече от 10 точки - отиди на 644.

- между 6 и 10 точки - отиди на 636.

- с по-малко от 6 точки - отиди на 647.

641.

Първата глава падна! След поредния плейофен провал Джордж Карл почти сигурно ще бъде освободен от „Сиатъл”. Разбира се, ти нямаш нито време, нито желание да му съчувстваш. Ако Карл бе успял да те победи, Голдсмит със сигурност щеше да те изрита от „Торmento”.

Овациите на публиката дълго не стихват. Хората са станали на крака, за да поздравят своите любимци. И докато играчите те подхвърлят на ръце и пускат шегички, ти вече мислиш за следващия съперник - „Лейкърс”!

Печелиш 1 точка опит! Печелиш 2 точки престиж! Отиди на 648.

642.

Виж коя от изброените кодови думи си записал, за да определиш какво трябва да направиш:

- „петел” - задраскай кодова дума „петел” и запиши кодова дума „пиле”. След това отиди на 627.

- „пиле” - задраскай кодова дума „пиле” и запиши кодова дума „яйце”. След това отиди на 627.

- „яйце” - задраскай кодова дума „яйце” и запиши кодова дума „полог”. След това отиди на 627.

- „полог” - отиди на 645.

643.

„Соникс” се прегръщат по игрището, твоите момчета унило навлизат в тунела към съблекалните, а смълчаната публика бързо опразва „Ада”. Вдигаш поглед към мястото

на Голдсмит и за миг улавяш раздражения му поглед. Той само поклаща глава, след това бавно напуска залата. Няколко дни по-късно получаваш съобщение, че си уволнен. Не бива да се сърдиш на никого - сам си си виновен, че не изпълни поетото обещание.

Трудно се печели титла, нали? Защо не опиташ пак? Може би на някое по-лесно ниво?

644.

Печелиш 5 точки атрактивност! Печелиш 2 точки престиж! Отиди на 641.

645.

Най-сетне прозвучава финалната сирена, която оповестява края на редовното време! *Какъв е резултатът от мача?*

- победа за „Демоните” - отиди на 640.
- победа за „Сиатъл” - отиди на 643.
- равенство - отиди на 637.

646.

Погледни в таблицата „ЛИЧНОСТИ”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”. За всеки защитник, записан в активната листа на отбора, печелиш по 2 точки. За всеки борец печелиш по 3 точки.

ПРИМЕР: Имаш петима защитници и четирима борци. Следователно печелиш $(5 \times 2) + (4 \times 3) = 10 + 12 = 22$ точки. В таблицата „ПЛЕЙОФ СЪС „СИАТЪЛ” трябва да запишеш, че „Демоните” са отбелязали 22 точки.

„Сиатъл” са отбелязали 20 точки.

Отиди на 627.

647.

Печелиш 2 точки атрактивност! Отиди на 641.

648.

След славното време на Пат Райли, Карим Абдул-Джабар и Меджик Джонсън, „Лейкърс” преживяха дълъг период на летаргия. Имаше години, в които отборът не успяваше дори да се класира за плейофите.

Постепенно нещата започнаха да се променят. От драфта дойдоха Еди Джоунс, Ник Ван Екъл и Коуби Брайънт. Закупени бяха Рик Фокс и Робърт Ори. Но големият удар безспорно беше привличането на Шакил О'Нийл. Разполагайки с тези талантиви играчи, треньорът Дел Харис няма да разполага с добро оправдание, ако не завоюва титла до две-три години.

Ето срещу какъв отбор ти предстои да се изправиш! Настръхнаха ли ти косите? Е, не вярвам да съм те изплашил чак толкова много, но все пак внимавай - ще бъде тъжно да приключиш кариерата си без спечелена титла.

„Демоните” имат предимство в серията заради по-добрия си резултат в редовния сезон. Но „Лейкърс” им поднасят неприятна изненада още в първия мач в Торменто и побеждават с убедителна разлика от десет точки. „Демоните” печелят втория мач, но след това губят двете си гостувания в Лос Анджелис. После вземат домакинския си мач и намаляват резултат[^] в серията на 2:3.

Предстои ти да изиграеш може би най-трудния си мач в своята тригодишна кариера. Специалистите предричат успех на „Лейкърс” в тяхната зала „Грейт Уестърн Форум”.

Ясно е, че Дел Харис ще хвърли всичко в тази среща, за да не се стига до решителен седми мач, в който домакинството ще е за „Демоните”.

Отиди на 651.

649.

Печелиш 5 точки атрактивност! Печелиш 2 точки престиж! Отиди на 668.

650.

Погледни в таблицата „ЛИЧНОСТИ”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”. За всеки тройкаджия, записан в активната листа на отбора, печелиш по 4 точки. За всеки майстор на пробиви печелиш по 5 точки.

„Лейкърс” са отбелязали 23 точки.

Отиди на 654.

651.

Предстои ти тест, който ще покаже доколко си наясно с особеностите в играта на противника! Записвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Как оценяваш тройкаджиите на „Лейкърс”?

а) - опасни; б) - средна работа; в) - безобидни.

Въпрос 2: Къде е силата на „Лейкърс”?

а) - в защита; б) - в нападение; в) - и в двете.

Въпрос 3: Какъв отбор са „Лейкърс” по отношение на средната възраст на стартовата си петица?

а) - млад; б) - балансиран; в) - застаряващ.

Въпрос 4: Кой от тримата изброени играчи има най-много откраднати топки?

а) - Еди Джоунс; б) - Коуби Брайънт; в) - Шакил О'Нийл.

След като избереш своя вариант на отговор на всичките четири въпроса, отиди на епизод 667, за да определиш постигнатия резултат.

652.

Никак не ми се пише литературен текст за този епизод. Ти си знаеш, че загуби и трябва да опиташ пак. Бих искал да те ободря - стигна твърде далеч, за да се отчайваш. Може би дори не трябва да минаваш на някое по-лесно ниво. Вече знаеш толкова много за NBA!

653.

Печелиш 3 точки атрактивност! Печелиш 1 точка престиж! Отиди на 668.

654.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 655.

- 2 - отиди на 656.

- 3 - отиди на 659.

- 4 - отиди на 660.

- 5 - отиди на 663.

- 6 - отиди на 664.

655.

Виж оценката си за „сандвич”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 10 - печелиш 8 точки.
 - точно 10 - печелиш 6 точки.
 - по-малко от 10 - печелиш 4 точки. „Лейкърс” са отбелязали 9 точки.
- Отиди на 666.

656.

Виж оценката си за „покриване”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 10 - печелиш 8 точки.
 - точно 10 - печелиш 6 точки.
 - по-малко от 10 - печелиш 4 точки. „Лейкърс” са отбелязали 9 точки.
- Отиди на 666.

657.

В продълженията си казва думата липсата на опит у играчите на „Лейкърс”. Огромното напрежение ги сковва в решителни мигове и това носи победата на „Демоните”!

Отиди на 668.

658.

„Лейкърс” са отбор без изявен лидер. Шакил е твърде мудар. Вярно е, че прави по трийсетина точки, но при неговата физика това не е кой знае какво постижение. Особено като се има предвид, че рядко среща достоен противник по ръст и сила.

Запиши кодова дума „река”!

За всеки записан в активната листа на „Демоните” лидер печелиш по 8 точки. В същото време „Лейкърс” са отбелязали 22 точки.

Запиши тази промяна на резултата в таблицата „ПЛЕЙОФ С „ЛЕЙКЪРС”! След това избери на какво ще наблегнеш в този мач?

- на защитата (добре е да имаш борци и защитници) - отиди на 665.
- на нападението (добре е да имаш тройкаджии и майстори на пробивите) - отиди на 650.

659.

Виж оценката си за „опит”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 37 - печелиш 6 точки.
 - между 32 и 37 - печелиш 8 точки.
 - по-малко от 32 - печелиш 4 точки.
- „Лейкърс” са отбелязали 6 точки.

Отиди на 666.

660.

Виж оценката си за „резервна скамейка”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 25 - печелиш 8 точки.
 - точно 25 - печелиш 6 точки.
 - по-малко от 25 - печелиш 4 точки.
- „Лейкърс” са отбелязали 8 точки.

Отиди на 666.

661.

Най-сетне прозвучава финалната сирена, която оповестява края на редовното време! Какъв е резултатът от мача?

- победа за „Демоните” - отиди на 669.
- победа за „Лейкърс” - отиди на 652.
- равенство - отиди на 657.

662.

Печелиш 2 точки атрактивност! Отиди на 668.

663.

Виж оценката си за „защита”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 53 - печелиш 8 точки.
- между 50 и 53 - печелиш 6 точки.
- по-малко от 50 - печелиш 4 точки. „Лейкърс” са отбелязали 4 точки.

Отиди на 666.

664.

Виж оценката си за „преса”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 20 - печелиш 8 точки.
- 19 или 20 - печелиш 6 точки.
- по-малко от 19 - печелиш 4 точки. „Лейкърс” са отбелязали 5 точки. Отиди на 666.

665.

Погледни в таблицата „ЛИЧНОСТИ”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”. За всеки защитник, записан в активната листа на отбора, печелиш по 2 точки. За всеки борец печелиш по 3 точки. „Лейкърс” са отбелязали 21 точки.

Отиди на 654.

666.

Виж коя от изброените кодови думи си записал, за да определиш какво трябва да направиш:

- „река” - задраскай кодова дума „река” и запиши кодова дума „море”. След това отиди на 654.
- „море” - задраскай кодова дума „море” и запиши кодова дума „вада”. След това отиди на 654.
- „вада” задраскай кодова дума „вада” и запиши кодова дума „поток”. След това отиди на 654.
- „поток” - отиди на 661.

667.

Виж колко точки получаваш за всеки свой отговор!

Въпрос 1: Титулярните гардове на „Лейкърс”, Еди Джоунс и Ник Ван Ексъл, правят средно по четири тройки на мач, а крилото Рик Фокс и резервата Коуби Брайънт също са добри стрелци от далечно разстояние.

- а) - 8 точки; б) - 4 точки; в) - 1 точка.

Въпрос 2: „Лейкърс” имат най-резултатното нападение, но все още имат доста проблеми в защита. Може би това се дължи на младостта на повечето от основните играчи.

а) - 1 точка; б) - 8 точки; в) - 4 точки.

Въпрос 3: Повечето от основните играчи на „Лейкърс” имат едва по четири-пет сезона в КВА. В отбора липсва лидер с опит.

а) - 7 точки; б) - 5 точки; в) - 1 точка.

Въпрос 4: Коуби Брайънт е добър в стрелбата, но му куца играта в защита. Колкото до Шакил, той по принцип е слаб в защита. Благодарение на мощното си телосложение, той прави достатъчно борби и чадъри, но е доста бавен и сякаш играе без желание в защита. Лидер по откраднати топки в „Лейкърс” е Еди Джоунс, който прави фантастичен сезон!

а) - 7 точки; б) - 4 точки; в) - 1 точка.

Събери всички точки, които спечели, и ги запиши в таблицата „ПЛЕЙОФ С „ЛЕЙКЪРС”. Това са отбелязаните от „Демоните” точки. В същата таблица запиши, че „Лейкърс” са отбелязали 23 точки.

Отиди на 658.

668.

Залата на „Демоните” е препълнена за решителния, седми мач между „Лейкърс” и „Торменто”. Тук са и камерите на NBC, готови да излъчат събитието за всички верни привърженици на баскетболната игра, които нямат възможност да присъстват в „Ада”. Очакванията са за страхотен сблъсък.

Нищо подобно не се случва. „Демоните” заиграват силно от самото начало и бързо взимат преднина от десетина точки. Шакил се нагърбва с отговорността да поведе отбора си на щурм, но вместо това започва да прави досадни грешки, изнервен от агресивната защита на „Торменто”. Преднината нараства на двадесетина точки и така се запазва до края на срещата! „Демоните” побеждават в серията с 4:3!

Завистливо хвърляш поглед към трибуните на „Ада”, където се вихри неистово веселие. Уви, ти и играчите ще трябва да отложите празниците. Предстои ви тежък финал на Западната конференция, където вече чакат „Джазмените” от Юта, сразили „Сан Антонио” с 4:1.

Печелиш 1 точка опит! Печелиш 3 точки престиж! Отиди на 670.

669.

Победа! „Лейкърс” са сразени пред своя публика! Току-що преодоля невероятното тежко изпитание!

С колко точки преднина успя да победиш „Лейкърс”?

- с повече от 10 точки - отиди на 649.

- между 6 и 10 точки - отиди на 653.

- с по-малко от 6 точки - отиди на 662.

670.

През последните две години „Юта” преживя невероятен възход. Около двете суперзвезди на отбора - Карл Малоун и Джон Стоктън, се оформи група от талантиви играчи. Някои от тях са преживели много в битките под кошете, като например Джеф Хорначек и Антоан Кар. Други са много млади и играят с невероятен хъс - Брайън Ръсел, Хауърд Айсли, Адам Кийф. От всички тях треньорът Джери Слоун успя да изгради сплотен и много грамотен в тактическо отношение тим. За разлика от повечето

отбори в NBA, където има много звезди, но няма колектив, „Джазмените“ са силни именно със своя отборен дух.

Високият резултат на „Демоните“ в редовния сезон им осигурява предимство и срещу „Юта“. Публиката в Солт Лейк Сити стана известна напоследък с активната си подкрепа за отбора. До финала на конференцията „Джазмените“ не губят нито един домакински мач! Същата картина се повтаря и в серията срещу „Демоните“. И двата отбора печелят домакинските си мачове. Така се стига до решителния седми мач в „Ада“.

Отиди на 678.

671.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 672.
- 2 - отиди на 673.
- 3 - отиди на 674.
- 4 - отиди на 675.
- 5 - отиди на 676.
- 6 - отиди на 677.

672.

Виж оценката си за „бързи атаки“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 20 - печелиш 7 точки.
- между 18 и 20 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 18 - печелиш 3 точки. „Юта“ са отбелязали 7 точки.

Отиди на 681.

673.

Виж оценката си за „далечна стрелба“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 20 - печелиш 7 точки.
- между 18 и 20 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 18 - печелиш 3 точки. „Юта“ са отбелязали 6 точки.

Отиди на 681.

674.

Виж оценката си за „завършване с центъра“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 17 - печелиш 7 точки.
- между 15 и 17 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 15 - печелиш 3 точки. „Юта“ са отбелязали 4 точки.

Отиди на 681.

675.

Виж оценката си за „атаки през центъра“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 14 - печелиш 7 точки.
- между 12 и 14 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 12 - печелиш 3 точки.

„Юта“ са отбелязали 7 точки

Отиди на 681

676.

Виж оценката си за „опит“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 39 - печелиш 5 точки.
- между 34 и 39 - печелиш 7 точки.
- по-малко от 34 - печелиш 3 точки.

„Юта“ са отбелязали 7 точки.

Отиди на 681.

677.

Виж оценката си за „резервна скамейка“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 25 - печелиш 7 точки.
- точно 25 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 25 - печелиш 3 точки.

„Юта“ са отбелязали 8 точки.

Отиди на 681.

678.

Предстои ти тест, който ще покаже доколко си наясно с особеностите в играта на противника! Записвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Кой е най-изявеният борец на „Юта“?

а) - Остертаг; б) - Стоктън; в) - Малоун.

Въпрос 2: Кой е най-изявеният тройкаджия на „Юта“?

а) - Хорначек; б) - Стоктън; в) - Малоун.

Въпрос 3: Кой е най-изявеният реализатор на „Юта“?

а) - Хорначек; б) - Стоктън; в) - Малоун.

Въпрос 4: Къде са силни „Джазмените“?

а) - в защита; б) - в нападение; в) - те са балансиран отбор, еднакво добър в защита и в нападение.

Въпрос 5: Как оценяваш тройкаджиите на „Юта“?

а) - опасни; б) - средна работа; в) - почти безобидни.

Въпрос 6: Кой от тримата изброени играчи е сред петте най-добри в NBA?

а) - Джеф Хорначек в класацията за вкарани тройки средно на мач; б) - Джон Стоктън в класацията за най-много асистенции средно на мач; в) - Карл Малоун в класацията за най-много успешни борби средно на мач.

След като избереш своя вариант на отговор на всичките шест въпроса, отиди ан епизод 703, за да определиш постигнатия резултат.

679.

Печелиш 5 точки атрактивност! Печелиш 2 точки престиж! Отиди на 691.

680.

Уви, денят не е от веселите! Загубата, макар и чак на финал на конференцията, горчи неимоверно. Публиката в залата онемява. Играчите ти напускат площадката с наведени глави. Виждаш сълзи в очите на момчетата.

Но когато пред теб застава Голдсмит, картината е коренно различна. Собственикът на „Демоните” мята гръм и мълнии. В пороя от обвинения и закани разбираш само едно - ТИ СИ УВОЛНЕН!

Знаеш какво трябва да направиш, нали? Просто опитай пак, този път ще сполучиш. Може би е време да прочетеш триковете в края на книгата?

681.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 683.
- 2 - отиди на 684.
- 3 - отиди на 685.
- 4 - отиди на 686.
- 5 - отиди на 687.
- 6 - отиди на 688.

682.

Виж коя от изброените кодови думи си записал, за да определиш какво трябва да направиш:

- „пюре” - задраскай кодова дума „пюре” и запиши кодова дума „супа”. След това отиди на 671.

- „супа” - задраскай кодова дума „супа” и запиши кодова дума „локум”. След това отиди на 671.

- „локум” - задраскай кодова дума „локум” и запиши кодова дума „паста”. След това отиди на 671.

- „паста” - отиди на 693.

683.

Виж оценката си за „сандвич”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 10 - печелиш 7 точки.
- точно 10 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 10 - печелиш 3 точки. „Юта” са отбелязали 5 точки.

Отиди на 695.

684.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 7 точки, а „Юта” са отбелязали 5 точки. Отиди на 695.

685.

Виж оценката си за „покриване”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 10 - печелиш 7 точки.
- точно 10 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 10 - печелиш 3 точки. „Юта” са отбелязали 5 точки.

Отиди на 695.

686.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 4 точки, а „Юта” са отбелязали 7 точки. Отиди на 695.



687.

Виж оценката си за „преса“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 20 - печелиш 7 точки.
- 19 или 20 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 19 - печелиш 3 точки. „Юта“ са отбелязали 7 точки.

Отиди на 695.

688.

Виж оценката си за „защита“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 54 - печелиш 7 точки.
- между 51 и 54 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 51 – печелиш 3 точки.

„Юта“ са отбелязали 7 точки.

Отиди на 695.

689.

В момент на върховно напрежение нервите на гарда на „Демоните“ не издържат. Той пропуска и двата фала, с което „Торmento“ губи мача.

Отиди на 680.

690.

Поглеждаш невярващо към светлинното табло над главата ти. Двете числа под имената на отборите са убедителни - „Демоните“ са шампиони на Западната конференция!

С колко точки преднина успя да победиш „Юта“?

- с повече от 7 точки - отиди на 679.
- между 5 и 7 точки - отиди на 694.
- с по-малко от 5 точки - отиди на 702.

691.

Цял Торmento се включва в празненствата по случай шампионската титла! За привържениците на отбора май вече няма значение какъв ще бъде изходът от финала с „Чикаго“. Те са първи на Запад и това ги прави щастливи!

Но не така мисли Голдсмит, който влиза в съблекалнята, за да поздрави момчетата. Когато се ръкува с теб, на лицето му е изписана щастлива усмивка, но думите му те обливат като студен душ:

- Остана само още една крачка! Внимавай да не ме разочароваш!

Ами така е в света на големия бизнес. Голдсмит едва ли е идеалният човек и в никакъв случай не ти е симпатичен, но отборът си е негов. Мнозина биха счели за огромен успех спечелването на титлата на Западната конференция. Но ако се провалиш на финала, ще получиш ритник по задните части вместо благодарност. Така че - стягай се!

Печелиш 4 точки престиж! Печелиш 1 точка опит! Отиди на 705.

692.

В първите мачове от серията двамата с Джери Слоун съумяват да си поднесете един на друг тактически изненади, които носят предимство на един от двата отбора. Но

в решителния мач всичко ще се реши от уменията на играчите... и може би мъничко късмет.

Запиши кодова дума „пюре“! След това отиди на 671.

693.

Мачът е невероятно оспорван. И двата отбора разполагат с класни играчи. Най-сетне прозвучава финалната сирена, която оповестява края на редовното време!

Какъв е резултатът от мача?

- победа за „Демоните“ - отиди на 690.
- победа за „Юта“ - отиди на 680.
- равенство - отиди на 696.

694.

Печелиш 3 точки атрактивност! Печелиш 1 точка престиж! Отиди на 691.

695.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 697.
- 2 - отиди на 698.
- 3 - отиди на 699.
- 4 - отиди на 700.
- 5 или 6 - отиди на 701.

696.

Драмата става пълна, когато започват продълженията. И там, както и през цялото редовно време, двата отбора вървят рамо до рамо в резултата. В самия край на петте минути „Юта“ води с една точка, но „Демоните“ атакуват. Само четири стотни преди края един от гардовете ти е фаулиран при опит за стрелба и съдията отсъжда два наказателни удара!

Погледни в таблицата „ЛИЧНОСТИ“! Ако имаш поне един фаладжия, отиди на 704. В противен случай отиди на 689.

697.

От таблицата „ЛИЧНОСТИ“ виж с колко тройкаджии разполагаш. За всеки тройкаджия печелиш по 3 точки. Пресметни резултата си и го запиши в таблицата „ПЛЕЙОФ С „ЮТА“.

„Юта“ са отбелязали 6 точки.

Отиди на 682.

698.

От таблицата „ЛИЧНОСТИ“ виж с колко майстори на пробиви разполагаш. За всеки с качество „пробиви“ печелиш по 3 точки. Пресметни резултата си и го запиши в таблицата „ПЛЕЙОФ С „ЮТА“.

„Юта“ са отбелязали 8 точки.

Отиди на 682.

699.

От таблицата „ЛИЧНОСТИ“ виж с колко борци разполагаш. За всеки борец печелиш по 2 точки. Пресметни резултата си и го запиши в таблицата „ПЛЕЙОФ С „ЮТА“.

„Юта” са отбелязали 5 точки.

Отиди на 682.

700.

От таблицата „ЛИЧНОСТИ” виж с колко защитници разполагаш. За всеки защитник печелиш по 1 точка. Пресметни резултата си и го запиши в таблицата „ПЛЕЙОФ С „ЮТА”.

„Юта” са отбелязали 6 точки.

Отиди на 682.

701.

От таблицата „ЛИЧНОСТИ” виж с колко лидери разполагаш. За всеки лидер печелиш по 3 точки. Пресметни резултата си и го запиши в таблицата „ПЛЕЙОФ С „ЮТА”.

„Юта” са отбелязали 8 точки.

Отиди на 682.

702.

Печелиш 2 точки атрактивност! Отиди на 691.

703.

Виж колко точки получаваш за всеки свой отговор!

Въпрос 1: Стоктън е прекалено нисък, за да успее в борбата, а Остертаг не се задържа дълго на игрището. Той е доста по-добър в чадърите, отколкото в борбата.

а) - 2 точки; б) - 1 точка; в) - 4 точки.

Въпрос 2: Стоктън стреля рядко от тройката, а Малоун - почти никога. Хорначек не е кой знае какъв тройкаджия, той не вкарва дори по една тройка средно на мач, но за сметка на това е много точен от далечно разстояние. Само Брайън Ръсел вкарва колкото Хорначек, но той стреля по-често от тройката и затова процентът му за успешна стрелба е по-нисък,

а) - 5 точки; б) - 3 точки; в) - 1 точка.

Въпрос 3: Малоун е трети реализатор в NBA! Той вкарва 26 точки на мач!

а) - 1 точка; б) - 1 точка; в) - 4 точки.

Въпрос 4: „Джазмените” не притежават феноменално нападение, нито пък са непробиваеми в защита. Но са много добри и в двете фази на играта.

а) - 2 точки; б) - 2 точки; в) - 5 точки.

Въпрос 5: Вече споменах, че в „Юта” няма играч, който да прави дори по една тройка на мач. „Джазмените” са един от отборите, които най-малко залагат на стрелбата от трите точки. а) - 1 точка; б) - 2 точки; в) - 4 точки.

Въпрос 6: Дълги години Стоктън оглавяваше класацията за асистенции в NBA, но през последния сезон се задоволи с петото място.

а) - 1 точка; б) - 4 точки; в) - 1 точка.

Събери всички точки, които спечели, и ги запиши в таблицата „ПЛЕЙОФ С „ЮТА”. Това са отбелязаните от „Демоните” точки. В същата таблица запиши, че „Юта” са отбелязали 18 точки.

Отиди на 692.

704.

Отстрани изглежда твърде лесно да се вкарват два наказателни удара. Но когато от тях зависи съдбата на отбора, ситуацията коренно се променя. Два изстрела могат да



лишат от смисъл едногодишните усилия на всички в клуба. Подобна отговорност често се оказва така смазваща, че дори отлични стрелци се вдървяват и пропускат.

За късмет на „Демоните” на линията за изпълнение на наказателен удар застава техният най-добър стрелец. След като изравнява резултата с първия си успешен изстрел, той се извърща към теб и се ухилва. Демонстрира хладнокръвие, но ти знаеш, че това е само маска. Насърчаваш го с жест. След това стискаш палци до посиняване. Сърцето ти бие като лудо, докато топката лети към коша. После кълбото се оплита в мрежата и резултатът става една точка в полза на „Демоните”, а „Джазмените” не успяват да отправят изстрел към коша в оставащото време.

Отиди на 691.

705.

Слуховете за предстоящото разпадане на великия отбор на „Биковете” правят този сблъсък още по-интересен и решителен. Пипън заяви, че напуска „Чикаго” след края на сезона. Фил Джексън и Майкъл Джордан не са толкова категорични, но и тяхното оставане е проблематично. Ето защо тази година е може би последният шанс някой отбор да победи „Биковете”, когато те са в пълен състав. Историческата възможност се падна на теб!

Майкъл Джордан е най-добрият реализатор в NBA, Денис Родмън е най-добрият борец, а край тях са Скоти Пипън, Рон Харпър и Люк Лонгли. Двете най-често влизачи в игра резерви са стрелци от класа - става дума за Стив Кър и Тони Куоч.

Не може да се подмине огромният принос на Фил Джексън. Той е тактически гений. Две от решенията му през тази година се коментират с възхищение. Когато Люк Лонгли се контузи, Джексън пусна Денис Родмън на неговия пост. Титулярен център, който дори няма два метра! Обаче с него „Биковете” постигнаха 14 победи и загубиха само веднъж.

Втората тактическа хитрост на Фил Джексън порази „Индиана Пейсърс”. Крилото Скоти Пипън заигра в защита срещу плеймейкъра (този термин е зает от футбола, всъщност Джексън е гардът, който изнася топката до полето на противника и прави най-много завършващи подавания) Марк Джексън и направо го изяде в първите два домакински мача на „Биковете”. Крило срещу гард! Треньорът на „Биковете” беше преценил, че Крис Мълин - крилото на „Индиана” - може да бъде опазен от гард, защото е висок само 203 сантиметра и е изявен стрелец.

Серията от сблъсъци между „Демоните” и „Биковете” започва с четири оспорвани мача, в които домакините си взимат своето. Резултатът е 2:2, играе се до четири победи, а петата среща ще бъде в „Ада на „Демоните”! Трябва на всяка цена да спечелиш този мач!

За всяка записана кодова дума „слон” печелиш по 1 точка престиж!

Запиши кодова дума „пети”!

Мачът започва от 0:0. Ще трябва да записваш всяка промяна на резултата в таблицата „ПЕТИ МАЧ С „ЧИКАГО”!

Отиди на 713.

706.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 707.
- 2 - отиди на 708.
- 3 - отиди на 709.
- 4 - отиди на 710.
- 5 - отиди на 711.

- 6 - отиди на 712.

707.

Виж оценката си за „сандвич“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 10 - печелиш 7 точки.
- точно 10 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 10 - печелиш 3 точки. „Чикаго“ са отбелязали 7 точки.

Отиди на 714.

708.

Виж оценката си за „покриване“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 10 - печелиш 7 точки.
- точно 10 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 10 - печелиш 3 точки. „Чикаго“ са отбелязали 7 точки.

Отиди на 714.

709.

Виж оценката си за „преса“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 20 - печелиш 7 точки.
- 19 или 20 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 19 - печелиш 3 точки. „Чикаго“ са отбелязали 7 точки.

Отиди на 714.

710.

Виж оценката си за „защита“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 54 - печелиш 7 точки.
- между 51 и 54 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 51 - печелиш 3 точки. „Чикаго“ са отбелязали 7 точки.

Отиди на 714.

711.

Виж оценката си за „опит“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 42 - печелиш 5 точки.
- между 35 и 42 - печелиш 7 точки.
- по-малко от 35 - печелиш 3 точки.

„Чикаго“ са отбелязали 6 точки.

Отиди на 714.

712.

Виж оценката си за „резервна скамейка“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 25 - печелиш 7 точки.
- точно 25 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 25 - печелиш 3 точки.

„Чикаго“ са отбелязали 6 точки.

Отиди на 714.

713.

В началото на мача имаш възможност да натрупаш малка преднина благодарение на тактическа хитрост! За целта трябва да познаваш добре играта на противника.

Предстои ти тест, който ще покаже доколко си наясно с особеностите в играта на противника! Записвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Кой е вторият реализатор на „Биковете“ (след Джордан)?

а) - Тони Кукоч; б) - Скоти Пипън; в) - Люк Лонгли.

Въпрос 2: Колко последователни титли имат „Чикаго Булс“, след като прекъснаха серията от две титли на „Хюстън“ (сезонът 1997-1998 не влиза в сметките)?

а) - една; б) - две; в) - три.

Въпрос 3: Колко успешни борби средно на мач прави Денис Родмън?

а) - 11; б) - 13; в) - 15.

Въпрос 4: Колко често „Биковете“ прибегват до стрелба за тройка?

а) - често; б) - средно; в) - рядко.

След като избереш своя вариант за отговор на всичките четири въпроса, отиди на епизод 746, за да определиш постигнатия резултат.

714.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 715.

- 2 - отиди на 716.

- 3 - отиди на 717.

- 4 - отиди на 718.

- 5 или 6 - отиди на 719.

715.

Виж таблицата „ЛИЧНОСТИ“! За всеки тройкаджия печелиш по 3 точки!
„Чикаго“ са отбелязали 5 точки. Отиди на 721.

716.

Виж таблицата „ЛИЧНОСТИ“! За всеки майстор на пробиви печелиш по 2 точки!
„Чикаго“ са отбелязали 5 точки. Отиди на 721.

717.

Виж таблицата „ЛИЧНОСТИ“! За всеки защитник печелиш по 1 точка!
„Чикаго“ са отбелязали 6 точки. Отиди на 721.

718.

Виж таблицата „ЛИЧНОСТИ“! За всеки борец печелиш по 2 точки!
„Чикаго“ са отбелязали 8 точки. Отиди на 721.

719.

Виж таблицата „ЛИЧНОСТИ“! За всеки лидер печелиш по 3 точки!
„Чикаго“ са отбелязали 9 точки. Отиди на 721.

720.

Шестият мач се играе в новата зала на „Чикаго” - „Юнайтед Център”. През този сезон „Биковете” са загубили само един плейофен мач пред своя публика и не мислят да повтарят грешката си. Но ти също имаш думата по този въпрос!

Мачът започва от 0:0. Ще трябва да записваш всяка промяна на резултата в таблицата „ШЕСТИ МАЧ С „ЧИКАГО”!

Предстои ти тест, който ще покаже доколко си наясно с особеностите в играта на противника! Записвай отговорите си на отделен лист.

Въпрос 1: Колко титли „шампион на КВА” има в кариерата си Майкъл Джордан (сезонът 1997-1998 не се брой)?

а) - четири; б) - пет; в) - шест.

Въпрос 2: Кое от трите крила на „Биковете” играе най- силно в защита? ^

а) - Скоти Пипън; б) - Тони Кукоч; в) - Денис Родмън.

Въпрос 3: Къде е силен Рон Харпър?

а) - в нападение; б) - в защита; в) - еднакво силен в двете фази на играта.

Въпрос 4: Как се представят „Биковете” в борбите под двата коша?

а) - страхотно; б) - средно; в) - слабо.

След като избереш своя вариант за отговор на всичките четири въпроса, отиди на епизод 761, за да определиш постигнатия резултат.

721.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1,2 или 3 - отиди на 722.

- 4 или 5 - отиди на 723.

- 6 - отиди на 724.

722.

Виж Оценката си за „обикновена” комбинация, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 11 - печелиш 8 точки.

- точно 11 - печелиш 6 точки.

- по-малко от 11 - печелиш 4 точки.

„Чикаго” са отбелязали 8 точки.

Отиди на 738.

723.

Виж оценката си за комбинация „тройка”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 11 - печелиш 7 точки.

- точно 11 - печелиш 5 точки.

- по-малко от 11 - печелиш 3 точки.

„Чикаго” са отбелязали 4 точки.

Отиди на 738.

724.

Виж оценката си за комбинация „забивка”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 11 - печелиш 7 точки.

- точно 11 - печелиш 5 точки.

- по-малко от 11 - печелиш 3 точки.

„Чикаго” са отбелязали 7 точки.

Отиди на 738.

725.

Виж коя от изброените кодови думи си записал, за да определиш какво трябва да направиш:

- „кило” - задраскай кодова дума „кило” и запиши кодова дума „грам”. След това отиди на 706.
- „грам” - задраскай кодова дума „грам” и запиши кодова дума „тон”. След това отиди на 706.
- „тон” - отиди на 727.

726.

Печелиш 5 точки атрактивност! Печелиш 2 точки престиж! Отиди на 728.

727.

Какъв е крайният резултат от редовното време (погледни таблицата „ПЕТИ МАЧ С „ЧИКАГО”)?

- победа за „Демоните” - отиди на 730.
- победа за „Чикаго” - отиди на 729.
- равенство - отиди на 734.

728.

Дълго след последната сирена не стихват бурните овации на публиката! Направена е третата, предпоследна крачка към титлата! Трябва ти само още една победа, за да се окичиш с титлата „шампион на НБА”!

Запиши кодова дума „победа”! След това отиди на 733.

729.

В „Ада” настава гробна тишина. Загубата в петия мач е особено неприятна, защото сега следва гостуване в Чикаго, където „Биковете” са невероятно силни. Но все още нищо не е загубено!

Запиши кодова дума „загуба”! След това отиди на 733.

730.

С колко точки разлика победи „Биковете”?

- повече от 8 - отиди на 726.
- между 5 и 8 - отиди на 732.
- по-малко от 5 - отиди на 735.

731.

Уви, нещастieto те преследва! Твоят играч пропуска и двата фала.

Отиди на 729.

732.

Печелиш 3 точки атрактивност! Печелиш 1 точка престиж! Отиди на 728.

733.

Задраскай кодова дума „пети” и запиши кодова дума „шести“. След това отиди на 720.

734.

Редовното време не стига на двата отбора да излъчат победител. В последвалото петминутно продължение „Торменто” и „Чикаго” вървят рамо до рамо. В самия край „Биковете” повеждат с една точка. „Демоните” провеждат последна атака и няколко стотни преди да прозвучи сирената, получават правото да изпълнят два наказателни удара.

Погледни в таблицата „ЛИЧНОСТИ”! Ако имаш поне един фаладжия, отиди на 736. В противен случай отиди на 731.

735.

Печелиш 2 точки атрактивност! Отиди на 728.

736.

Двата фала попадат в целта! „Демоните” от Торменто печелят този мач! Отиди на 728.

737.

За разлика от много предишни години, този път финалът на 1ЧВА е наистина драматичен. Отдавна никой не е ставал шампион с резултат 4:3 победи във финалната серия! Съдбата на титлата ще се реши в седмия мач!

Мачът започва от 0:0. Ще трябва да записваш всяка промяна на резултата в таблицата „СЕДМИ МАЧ С „ЧИКАГО”!

От таблицата „ТРЕТИ РЕДОВЕН СЕЗОН” виж колко победи си постигнал. По това определи на кой епизод да отидеш:

- повече от 75 победи - отиди на 745.
- между 72 и 75 победи - отиди на 747.
- между 68 и 71 победи - отиди на 750.
- по-малко от 68 победи - отиди на 756.

738.

Хвърли зар, за да определиш на кой епизод да отидеш:

- 1 - отиди на 739.
- 2 - отиди на 740.
- 3 - отиди на 741.
- 4 - отиди на 742.
- 5 - отиди на 743.
- 6 - отиди на 744.

739.

Виж оценката си за „бързи атаки”, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните”:

- повече от 20 - печелиш 7 точки.
- между 18 и 20 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 18 - печелиш 3 точки. „Чикаго” са отбелязали 7 точки.

Отиди на 755.

740.

Виж оценката си за „далечна стрелба“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 20 - печелиш 7 точки.
- между 18 и 20 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 18 - печелиш 3 точки. „Чикаго“ са отбелязали 4 точки.

Отиди на 755.

741.

Виж оценката си за „завършване с центъра“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 17 - печелиш 7 точки.
- между 14 и 17 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 14 – печелиш 3 точки.

„Чикаго“ са отбелязали 5 точки.

Отиди на 755.

742.

Виж оценката си за „атаки през центъра“, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- повече от 14 - печелиш 7 точки.
- между 12 и 14 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 12 - печелиш 3 точки. „Чикаго“ са отбелязали 6 точки.

Отиди на 755.

743.

От таблицата „КАЧЕСТВА НА ОТБОРА“ виж оценката на центъра-звезда, за да определиш колко точки са отбелязали „Демоните“:

- 15 - печелиш 7 точки.
- 10 - печелиш 5 точки.
- по-малко от 10 - печелиш 3 точки. „Чикаго“ са отбелязали 5 точки.

Отиди на 755.

744.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 4 точки, а „Чикаго“ - 6 точки!

Отиди на 755.

745.

Силната игра на „Демоните“ през редовния сезон им носи предимството да бъдат домакини в решителния седми мач. С мощната подкрепа на публиката „Торmento“ взима малка преднина в началните минути на срещата.

Запиши, че „Демоните“ са отбелязали 7 точки, а „Чикаго“ - 2 точки!

Отиди на 768.

746.

Виж колко точки получаваш за всеки свой отговор!

Въпрос 1: Кукоч влиза като резерва, а Лонгли е натоварен повече със защитни функции. Скоти Пипън е човекът, който се развихря, когато на Джордан му секне вдъхновението,

- а) - 2 точки; б) - 4 точки; в) - 1 точка.

Въпрос 2: През 1997 г. „Биковете” спечелиха своята втора поредна титла след двугодишното господство на „Хюстън”.

а) - 1 точка; б) - 4 точки; в) - 1 точка.

Въпрос 3: Дори Джейсън Уилямс от „Нетс” прави повече от 13 борби на мач, а Родмън е доста пред него.

а) - 1 точка; б) - 2 точки; в) - 4 точки.

Въпрос 4: „Чикаго Булс” разполагат с трима тройкаджии - Скоти Пипън, Тони Кукоч и Стив Кър. Всеки от тях прави средно по една тройка на мач, което не е особено впечатляващо постижение. В NBA е нормално отбор да вкарва по четири и половина тройки на мач, докато „Биковете” правят малко над три.

а) - 1 точка; б) - 2 точки; в) - 4 точки.

Събери всички точки, които спечели, и ги запиши в таблицата „ПЕТИ МАЧ С „ЧИКАГО”. Това са отбелязаните от „Демоните” точки. В същата таблица запиши, че „Чикаго” са отбелязали 12 точки.

Запиши кодова дума „кило”! След това отиди на 706.

747.

Силната игра на „Демоните” през редовния сезон им носи предимството да бъдат домакини в решителния седми мач. С мощната подкрепа на публиката „Торmento” взима малка преднина в началните минути на срещата.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 6 точки, а „Чикаго” - 4 точки!

Отиди на 768.

748.

Печелиш 2 точки атрактивност! Отиди на 767.

749.

Виж коя от изброените кодови думи си записал, за да определиш какво трябва да направиш:

- „тигър” - задраскай кодова дума „тигър” и запиши кодова дума „лъв”. След това отиди на 706.

- „лъв” - задраскай кодова дума „лъв” и запиши кодова дума „ягуар”. След това отиди на 706.

- „ягуар” - отиди на 762.

750.

Силната игра на „Биковете” през редовния сезон им носи предимството да бъдат домакини в решителния седми мач.

С мощната подкрепа на публиката „Чикаго” взима малка преднина в началните минути на срещата.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 5 точки, а „Чикаго” - 7 точки!

Отиди на 768.

751.

Двата фала попадат в целта! „Демоните” от Торmento печелят този мач!

Отиди на 767.

752.

„Торmento” губи финалната серия с 2:4, а с това и шампионската титла. В съблекалнята дочуваш много закани към „Биковете” за следващия сезон, но не се присъединяваш към тях. Ти пропусна своя шанс да бъдеш шампион на NBA!

Голдсмит държи на думата си. Той не се интересува колко близо си бил до целта. Провалил си се и това е достатъчно. **ТИ СИ УВОЛНЕН!**

Знам колко е тежко да преглътнеш загубата, когато почти си докосвал титлата. Опитай пак и този път ще успееш!

753.

Да спечелиш титлата в чужда зала е доста объркващо преживяване. Публиката на „Чикаго”, както и всяка друга публика по света, никак не обича отборите, които я огорчават. Но какво значение има това? Важното е, че носиш титлата в Торmento, където празненствата започват с финалната сирена в седмия мач!

Отиди на ЕПИЛОГ ЗА ШАМПИОНИ!

754.

С колко точки разлика победи „Биковете”?

- повече от 8 - отиди на 763.
- между 5 и 8 - отиди на 758.
- по-малко от 5 - отиди на 748.

755.

Коя от трите кодови думи си записал?

- „пети” - отиди на 725.
- „шести” - отиди на 749.
- „седми” - отиди на 760.

756.

Силната игра на „Биковете” през редовния сезон им носи предимството да бъдат домакини в решителния седми мач. С мощната подкрепа на публиката „Чикаго” взима малка преднина в началните минути на срещата.

Запиши, че „Демоните” са отбелязали 3 точки, а „Чикаго” - 8 точки!

Отиди на 768.

757.

Уви, нещастие то те преследва! Твоят играч пропуска и двата фала.

Отиди на 766.

758.

Печелиш 3 точки атрактивност! Печелиш 1 точка престиж! Отиди на 767.

759.

Задраскай кодова дума „шести” и запиши кодова дума „седми”!

След това отиди на 737.

760.

Виж коя от изброените кодови думи си записал, за да определиш какво трябва да направиш:

- „бял” - задраскай кодова дума „бял” и запиши кодова дума „черен”. След това отиди на 706.

- „черен” - задраскай кодова дума „черен” и запиши кодова дума „кафяв”. След това отиди на 706.

- „кафяв” - задраскай кодова дума „кафяв” и запиши кодова дума „розов”. След това отиди на 706.

- „розов” - отиди на 764.

761.

Виж колко точки получаваш за всеки свой отговор!

Въпрос 1: През 1997 г. „Биковете” спечелиха своята втора поредна титла. Тя е пета в кариерата на Майкъл Джордан. Публиката в Чикаго размахваше огромни ръце (продукт на мощна сувенирна индустрия) с пет пръста, а всички играчи на „Биковете” поздравяваха с пет разперени пръста. Тогава Джордан се пошегува, че догодина ще трябва да му присадят шести пръст.

а) - 1 точка; б) - 4 точки; в) - 2 точки.

Въпрос 2: Скоти Пипън превъзхожда Родмън по чадъри и откраднати топки, но въпреки това екстравагантният Денис е малко по-добър от него в защита.

а) - 3 точки; б) - 1 точка; в) - 4 точки.

Въпрос 3: Харпър е слаб от наказателен удар и направо трагичен в далечната стрелба (15% успеваемост от тройката). За сметка на това играе здраво в защита.

а) - 1 точка; б) - 4 точки; в) - 2 точки.

Въпрос 4: „Чикаго” е лидер на НБА по спечелени борби - 46,1 средно на мач!

а) - 4 точки; б) - 2 точки; в) - 1 точка.

Събери всички точки, които спечели, и ги запиши в таблицата „ПЕТИ МАЧ С „ЧИКАГО”. Това са отбелязаните от „Демоните” точки. В същата таблица запиши, че „Чикаго” са отбелязали 12 точки.

Запиши кодова дума „тигър”! След това отиди на 706.

762.

Какъв е крайният резултат от редовното време (погледни таблицата „ШЕСТИ МАЧ С „ЧИКАГО”)?

- победа за „Демоните” - отиди на 754.

- победа за „Чикаго” - отиди на 766.

- равенство - отиди на 774.

763.

Печелиш 5 точки атрактивност! Печелиш 2 точки престиж! Отиди на 767.

764.

Какъв е крайният резултат от редовното време (погледни таблицата „СЕДМИ МАЧ С „ЧИКАГО”)?

- победа за „Демоните” - отиди на 770.

- победа за „Чикаго” - отиди на 769.

- равенство - отиди на 776.

765.

Уви, нещастieto те преследва! Твоят играч пропуска и двата фала.

Отиди на 769.

766.

Трябва да преглътнеш горчилката на загубата.

Коя от двете кодови думи си записал?

- „победа” - отиди на 759.
- „загуба” - отиди на 752.

767.

Триумфираш в изпълнената до краен предел зала „Юнайтед Център”, където повече от двадесет хиляди привърженици на „Биковете” остават като попарени.

Коя от двете кодови думи си записал?

- „победа” - отиди на 753.
- „загуба” - отиди на 759.

768.

Стара истина е, че у дома и стените помагат. Но седмият мач тепърва започва и никой не знае какво ще се случи!

Запиши кодова дума „бял”! След това отиди на 706.

769.

„Торmento” губи финалната серия с 3:4, а с това и шампионската титла. В съблекалнята дочуваш много закани към „Биковете” за следващия сезон, но не се присъединяваш към тях. Ти пропусна своя шанс да бъдеш шампион на ИВА!

Голдсмит държи на думата си. той не се интересува колко близо си бил до целта. Провалил си се и това е достатъчно. **ТИ СИ УВОЛНЕН!**

Знам колко е тежко да преглътнеш загубата, когато почти си докосвал титлата. Опитай пак и този път ще успееш!

770.

С колко точки разлика победи „Биковете”?

- повече от 8 - отиди на 772.
- между 5 и 8 - отиди на 775.
- по-малко от 5 - отиди на 777.

771.

Двата фала попадат в целта! „Демоните” от Торmento печелят този мач!

Отиди на 773.

772.

Печелиш 5 точки атрактивност! Печелиш 2 точки престиж! Отиди на 773.

773.

Ти и твоите играчи вече принадлежите към едно избрано общество - шампионите на NBA! Титлата отива в Торmento!

Отиди на ЕПИЛОГ ЗА ШАМПИОНИ!

774.

Редовното време не стига на „Торmento” и „Чикаго” да излъчат победител. В последвалото петминутно продължение двата отбора вървят рамо до рамо. В самия край „Биковете” повеждат с една точка. „Демоните” провеждат последна атака и няколко стотни преди да прозвучи сирената, получават правото дг. изпълнят два наказателни удара.

Погледни в таблицата „ЛИЧНОСТИ“! Ако имаш поне един фаладжия, отиди на 751. В противен случай отиди на 757.

775.

Печелиш 3 точки атрактивност! Печелиш 1 точка престиж! Отиди на 773.

776.

Редовното време не стига на двата отбора да излъчат победител. В последвалото петминутно продължение двата отбора вървят рамо до рамо. В самия край „Биковете” повеждат с една точка. „Демоните” провеждат последна атака и няколко стотни преди да прозвучи сирената, получават правото да изпълнят два наказателни удара.

Погледни в таблицата „ЛИЧНОСТИ“! Ако имаш поне един фаладжия, отиди на 771. В противен случай отиди на 765.

777.

Печелиш 2 точки атрактивност! Отиди на 773.

ЕПИЛОГ ЗА ШАМПИОНИ

Фил Джексън те поздравява с кисела усмивка. Самият Майкъл Джордан ти подава ръка и в погледа му прочиташ уважение. Най-големият баскетболист на всички времена признава твоята заслуга за титлата - каква по-голяма чест от тази?! Някой би казал, че това е по-важно от някаква си титла!

Минутите след последната сирена за сезона 1997-1998 направо ти се губят. По-късно си спомняш как през цялото ти тяло премина мощна тръпка, когато пое в ръцете си купата. После играчите те подхвърляха във въздуха, някакви журналисти ти задаваха въпроси, а съблекалнята плувна в шампанско. Купонът продължи до сутринта!

Признанията се сипят едно след друго - най-добър треньор на сезона, почетен гражданин на Торменто, нов договор и космическа заплата от Голдсмит! Хубаво е да си на върха!

КРАЙ

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

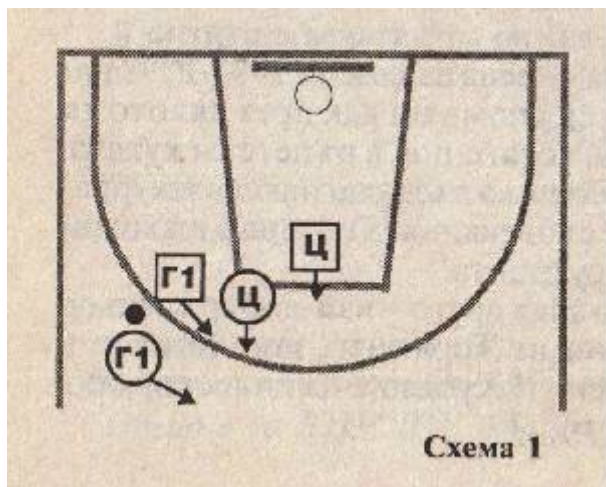
КОМБИНАЦИИ И ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ

Баскетболът е колективна игра и затова в него е много важно взаимодействието между играчите от един отбор. В резултат на това взаимодействие се получават комбинациите в нападение. В това приложение са обяснени четири комбинации, всяка от които завършва по различен начин.

Това приложение няма да улесни твоята игра. То влезе в книгата като специален подарък за онези читатели, които се интересуват по-задълбочено от баскетбола. Ако не успееш да разбереш обясненията, не се тревожи - това няма да ти попречи в играта.

Към всяка комбинация има няколко схеми, които показват разположението на играчите във всеки един момент. Ето какво трябва да знаеш, за да разбереш правилно схемите:

- защитниците са означени с квадратчета, а нападателите - с кръгчета.
- във всяко квадратче или кръгче е посочено какъв е играчът - център (Ц), крило (К1 и К2) или гард (Г1 и Г2).
- топката е означена с малка черна точка.
- с права стрелка са означени бъдещите движения на играчите.
- с вълнообразна (криволичеща) стрелка е означено бъдещото движение на топката.
- с пунктирна линия са показани последните движения на играчите.

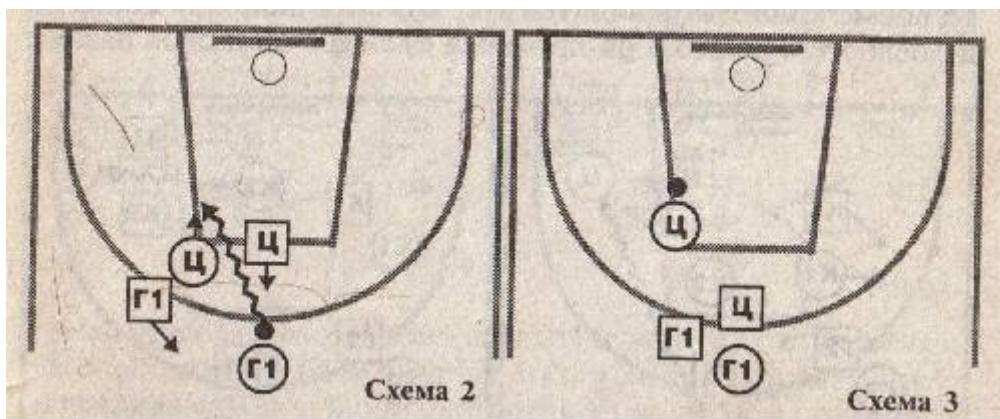


„Обикновена” комбинация:

Какво е показано на схема 1? Гардът-нападател 1 тръгва надясно (посоките са съобразени с гледната точка на читателя) и в същото време центърът-нападател се премества леко, така че да застане на пътя на гарда-защитник 1. По този начин центърът-нападател прави

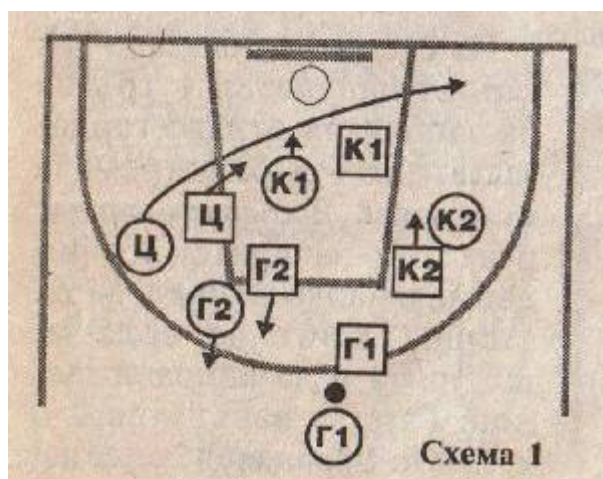
Схема 1 заслон.

След това идва схема 2. Гардът-защитник 1 се опитва да заобиколи заслона и „да си покрие човека”. Центърът-защитник също тръгва напред, за да попречи на гарда-нападател да стреля необезпокояван от тройката. В същото време центърът-нападател тръгва към коша и получава пас. Този момент е много тънък и гардът-нападател трябва да е добър подавач, за да успее да даде удобен пас между двама защитници.



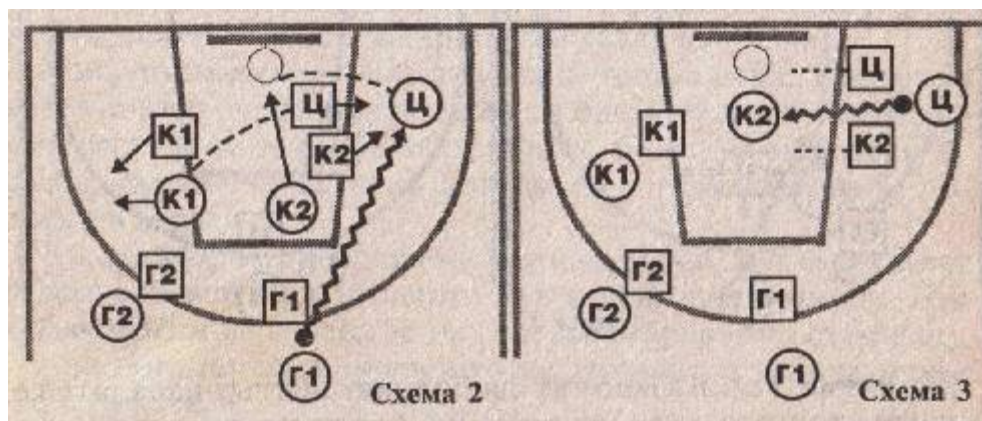
На схема 3 е показано как свободният център-нападател е получил топката в удобна позиция. Ако пътят към коша не е препречен от някое крило-защитник, той дори би могъл да забие безпрепятствено. Ако пък е трудно да се пробие към коша, центърът-нападател може да стреля непокрит от средно разстояние с твърде голяма вероятност за успех.

Комбинация „але-уп“:



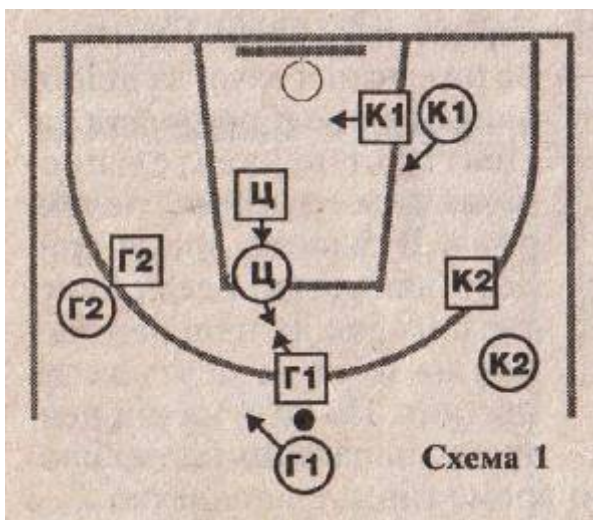
На схема 1 е показано как гартъ-нападател 1 дриблира на място и изчаква действията на съотборниците си. Центърът-нападател пробягва цялото игрище по ширина. В същото време крилото-нападател 1 се премества така, че да направи заслон на пътя на центъра-защитник. По този начин центърът-нападател ще се освободи от пазача си. По същото време гартъ-нападател 2 се изтегля далече от коша, за да освободи пространство и да отмъкне със себе си един защитник.

На схема 2 е показано как центърът-нападател е останал свободен и гартъ-нападател 1 веднага му подава топката. Центърът-защитник се опитва да покрие човека си, но е твърде закъснял (заради заслона на крилото-защитник 1). Ето защо крилото-защитник 2 решава да покрие центъра-нападател, за да не му даде да стреля. Това придвижване оставя сам крилото-нападател 2, който се придвижва към коша. В същото време крилото-нападател 1 се оттегля далеч от коша, за да освободи място и да примами със себе си и своя пазач.



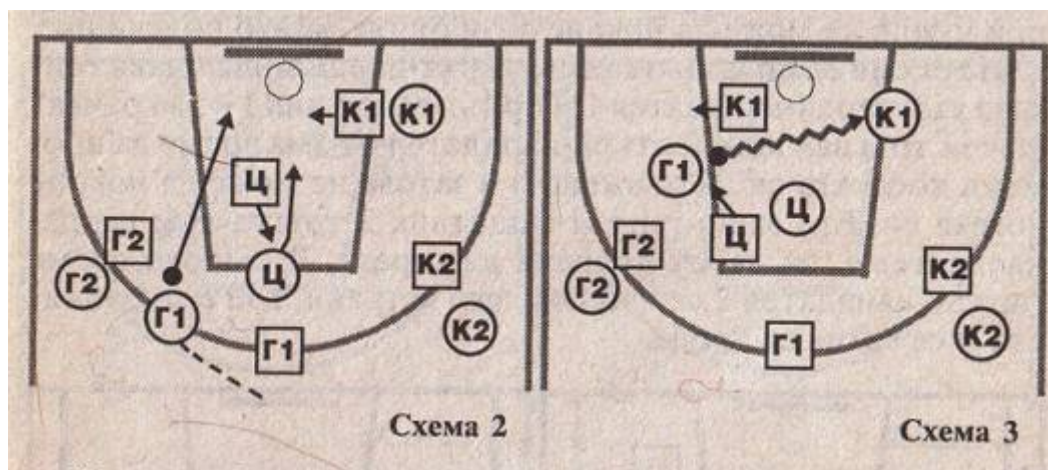
На схема 3 е показано как центърът-нападател дава пас високо над ръцете на двамата струпали се в него защитници. Крилото-нападател 2 се извисява, хваща топката във въздуха и мощно я забива в кошата!

Комбинация „забивка“:



На схема 1 е показано как гардът-нападател 1 тръгва да заобикаля отляво гарда-защитник 1 и се устремява към кошата. В същото време центърът-нападател се придвижва малко напред, за да застане на пътя на гарда-защитник 1 и да направи заслон. Гардът-нападател 2 и крилото-нападател 2 са се изтеглили встрани, за да освободят пространство.

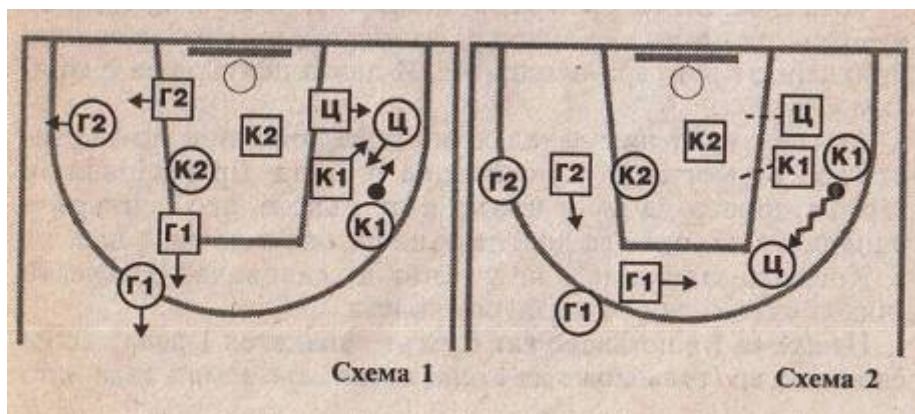
На схема 2 е показано как гардът-нападател 1 дриблира с топката към кошата. Заслонът е бил успешен и затова гардът-защитник 1 вече е извън играта. Същото може да се каже и за центъра-защитник, който ще изгуби много време да се обърне с лице към кошата и да опита чадър. Ето защо крилото-защитник 1 решава да пресрещне гарда-нападател 1.



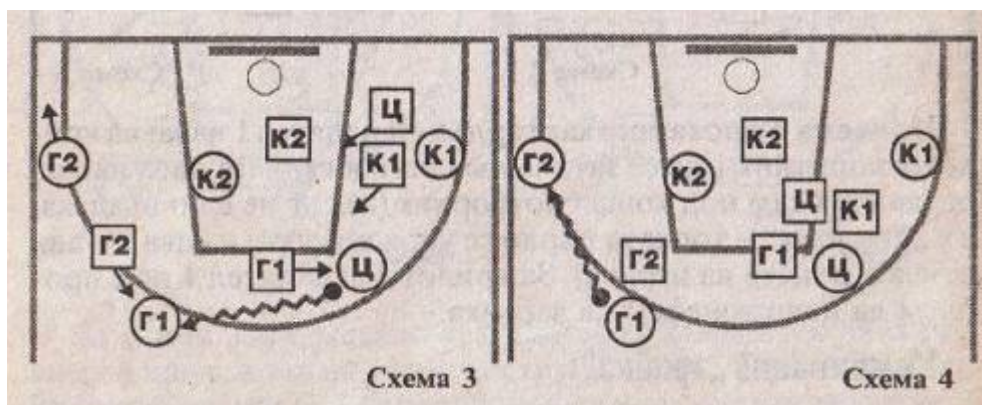
На схема 3 е показано как гардът-нападател 1 изчаква крилото-защитник 1 да се затича към него и веднага дава пас на останалия сам под кошата съотборник (пасът не е по въздуха, а е „сът земя“ - топката първо се удря в земята и едва тогава отива в ръцете на играча). За крилото-нападател 1 не е проблем да направи ефективна забивка.

Комбинация „тройка“:

На схема 1 е показано как крилото-нападател 1 дриблира с топката, следван от крилото-защитник 1. Центърът-нападател решава да се вреже между двамата, като внимава да не направи фал. В същото време гардът-нападател 2 се изтегля наляво, за да освободи пространство.



На схема 2 е показано как центърът-нападател е останал сам (центърът-защитник се нуждае от време, за да заобиколи своя съотборник) и веднага получава пас. Тогава гардът-защитник 1 се устремява към него, за да му попречи да стреля. В същото време гардът-защитник 2 се придвижва леко напред, така че да застане между гардовете-нападатели 1 и 2 и при нужда да може да покрие онзи от тях, който получи пас.



На схема 3 е показано как центърът-нападател подава топката към гарда-нападател 1. Гардът-защитник 1 е „в крачка“ (вече е тръгнал към центъра-нападател и няма време да промени посоката си на движение) и затова не може да покрие човека си. Ето защо гардът-защитник 2 тръгва към гарда-нападател 1, за да му попречи да стреля. В същото време гардът-нападател 2 се изтегля леко встрани, той е зад линията и се готви за тройка.

На схема 4 е показано как гардът-нападател 1 вижда свободния си съотборник и му подава топката. Небезпокояван от пазач, гардът-нападател 2 опитва тройка с голяма вероятност за успех!

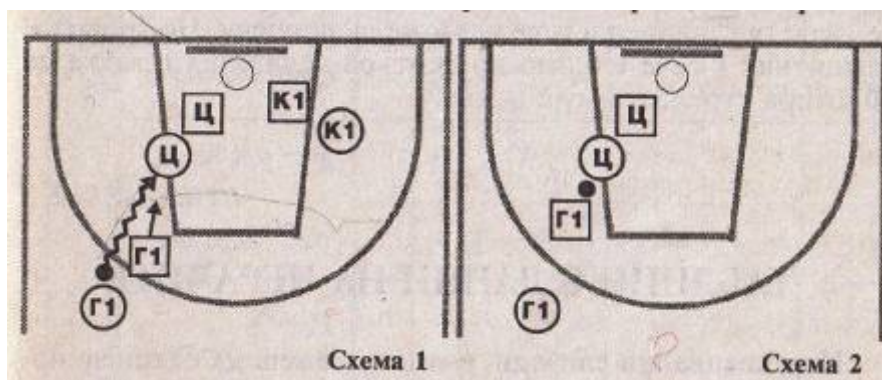
„Сандвич“:

Това е защитна техника, при която гардът-защитник се притича на помощ на центъра-защитник и двамата заедно приклещват центъра-нападател. И двата центъра са с гръб към коша.

Ако центърът-нападател се опита да дриблира, по-бързият гард би могъл да му открадне топката. Друг вариант е гардът просто да му я измъкне от ръцете, ако центърът-нападател не успее да вдигне ръце нагоре и да даде пас.

Крилото-защитник 1 не участва в „сандвича“. Неговата задача е само да не си изпусне човека.

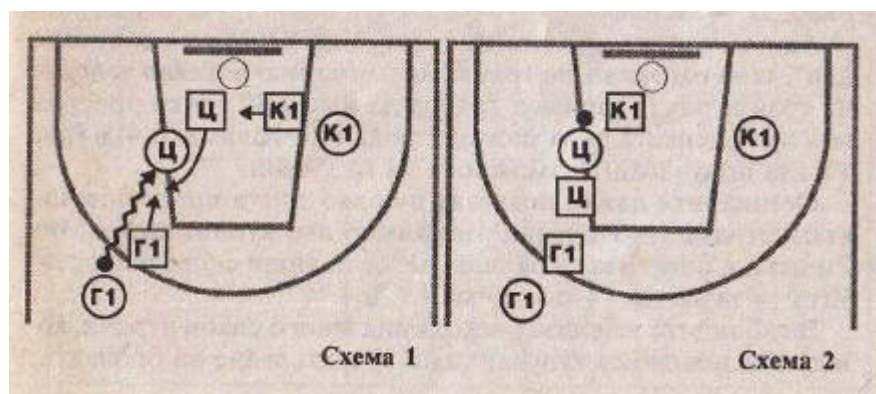
На схема 1 е показано как гардът-нападател 1 дава пас на своя център (това може да стане както „със земя“, така и по въздух - зависи от конкретната ситуация). Гардът-защитник веднага се обръща с лице към коша и се стрелва към центъра-нападател. Центърът-защитник остава на място, ръцете му са вдигнати и разперени, за да попречат на извършване и стрелба.



На схема 2 е показано как центърът-нападател се е оказал приклещен от двамата защитници, които се опитват да му измъкнат „чисто“, без фал, топката.

„Покриване“:

Това е защитна техника, при която някое от двете крила-защитници се притича на помощ на своя център, когато той бъде преодолян от съперника си. При „покриването“ центърът-защитник е по-агресивен. Докато при „сандвича“ той стои на едно място и изчаква намесата на гарда, сега центърът-защитник се стрелва напред в момента на подаването и се опитва да пресече паса, протягайки ръката си напред. Той не се страхува от неуспех - знае, че има кой да го подсигури.



На схема 1 е показано как центърът-защитник заобикаля човека си и се опитва да пресече паса. В същото време крилото-защитник 1 се придвижва леко към коша, за да е готов за действие, ако съотборникът му не успее да открадне тази топка.

На схема 2 центърът-нападател е успял да получи пас и да се обърне с лице към коша, за да стреля. Центърът-защитник е „излетял“ напред и не може вече да попречи. Но крилото-защитник е вече близо до център-нападател и може да блокира стрелбата му с чадър.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

ТАБЛИЦИ С ДАННИ НА ИГРАЧИТЕ

Има специални епизоди, в които можеш да откриеш по-подробни данни за повечето от играчите, които можеш да закупиш. Тези три таблици са само за твое улеснение, за да можеш по-лесно да сравниш качествата на всички играчи и да си набележиш „трансферни цели“ - играчи, които искаш да закупиш.

Графата „цена“ показва с колко ще трябва да намалиш парите си, ако решиш да купиш някой от играчите.

Графата „заплата“ показва с колко ще трябва да намалиш „годишните приходи“ на „Торmento Диймънс“, ако решиш да купиш някой играч. Само в третия си сезон няма да се съобразяваш със заплата на играчите.

Графата „качества“ показва какви са специалните качества на всеки играч. Звездите имат по три-четири качества, а по-слабите играчи имат едно-две. „П“ означава - пробиви; „Т“ - тройкаджия; „Ф“ - фаладжия; „Б“ - борец; „З“ - защитник; „Л“ - лидер.

Ако в графата „условие“ срещу някой играч е записано „да“, това означава, че трябва да изпълниш някакво условие на този играч (например трябва да имаш 30 точки престиж или пък оценката ти за мажоретки да е по-голяма от 4) и едва тогава получаваш възможност да го купиш.

Останалите данни показват с колко точки ще се повиши съответната твоя оценка. Например ако купиш гарда Мич Ричмънд, оценката ти за опит ще се повиши с 6 точки, оценката ти за защита - с 5 точки и т. н.

В таблиците не влизат неколцина много слаби играчи, които обикновено се купуват само за попълване на бройката.

ГАРДОВЕ

Име	Цена	Заплата	Качества	Условие	Опит	Защита	Рез. скамейка	Сандвич	Преса	Дал. стрелба	Зав. с и-ра	Обикновена	Забивка	Тройка
Мич Ричмънд	28,0	8,0	П, Т, Ф, Л	не	6	5	3	-	-	10	-	3	-	3
Джейсън Кид	22,0	7,0	З, Л	не	2	11	3	5	5	-	5	2	3	-
Джон Старкс	9,0	4,0	П, Т	да	4	4	3	-	-	7	-	2	-	2
Тирел Брандън	12,0	5,0	П, З	да	4	9	3	3	3	5	3	3	1	1
Марк Прайс	5,0	5,0	Т, Ф	да	3	2	2	-	-	3	2	2	1	2
Дерек Харпър	8,0	2,0	З	не	3	3	2	2	2	2	1	1	-	1
Дана Барос	9,0	3,0	Т, З	да	2	4	2	2	2	3	1	2	-	2
Шърман Дъглас	6,0	3,0	П, З	да	2	3	2	2	2	2	2	2	1	1
Блу Едуардс	5,0	2,0	З	да	2	3	2	2	2	3	-	1	-	2
Робърт Пек	3,0	2,0	З	не	2	5	2	2	2	-	2	1	1	-
Брент Прайс	6,0	3,0	Т	да	1	3	2	-	-	3	2	2	1	2

КРИЛА

Име	Цена	Заплата	Качества	Условие	Опит	Защита	Рез. скамейка	Покриване	Преса	Бързи атаки	Дал. стрелба	Атаки през центъра	Обикновена	Аге-уп	Забивка	Тройка
Чарлз Оукли	17,0	5,0	Б, З	не	6	7	3	3	3	4	1	2	-	2	1	2
Шон Кемп	10,0	10,0	Б, З, Л	да	4	7	3	3	3	4	2	2	2	2	2	-
Тайрън Хил	13,0	6,0	Б	не	4	5	3	-	-	4	2	1	2	1	2	-
Грант Хил	25,0	9,0	П, З, Л	не	2	7	3	3	3	4	3	3	3	-	-	3
Дани Манинг	4,5	4,5	П	да	3	1	2	-	-	1	2	2	1	1	1	1
Крис Гатлинг	6,0	3,0	Б	да	2	1	2	-	-	2	1	1	1	1	1	-
Джордж Линч	5,0	2,0	З	да	1	2	2	2	2	1	2	1	2	-	-	2
Алън Хендерсън	6,5	2,5	Б	не	0	1	2	-	-	2	1	1	1	1	1	-
Дерек Стронг	7,0	2,0	Б	да	2	1	2	-	-	2	1	1	1	1	1	-
Дерик Маккей	8,0	3,0	няма	не	3	1	2	-	-	1	1	1	-	1	1	2

ЦЕНТРОВЕ – ЗВЕЗДИ

Име	Цена	Заплата	Качества	Условие	Опит	Защита	Рез. скамейка	Център-звезда	Сандвич	Покриване	Бързи атаки	Зав. с центъра	Атаки през центъра	Але-уп	Тройка
Патрик Юинг	31,0	9,0	Б, 3, Л	не	6	10	3	15	3	3	4	4	2	2	3
Джейсън Уилямс	16,0	6,0	Б	не	4	6	3	10	-	-	6	2	2	-	4
Шон Брадли	21,5	6,5	Б, 3	не	2	9	3	10	3	3	4	2	2	2	2
Кени Стюърт	5,0	3,5	Б, 3	не	2	10	3	5	3	3	5	-	1	-	-
Бари Дейвис	6,0	3,0	Б	не	2	5	3	8	-	-	2	1	2	-	-

ПРИЛОЖЕНИЕ 3

ДАНИИ ЗА ВСИЧКИ ОТБОРИ

Отборите са подредени по азбучен ред, като се гледа името, а не прякорът на отбора.

Дадени са имената само на титулярите. Ако отборът има два центъра, които играят горе-долу еднакво време, то са дадени и двамата. По същата причина за „Чикаго” са дадени имената на три крила - Кукоч влиза като резерва, но играе по 29 минути средно на мач, а титулярите Родмън и Пипън играят съответно по 35 и 37 минути.

С удебелен шрифт са имената на отборите и техните звезди.

ВНИМАНИЕ! *Не е много редно да хвърляш по един поглед на този материал преди всеки двубой. Ако го направиш, това ще ти даде голямо предимство, но дали ще бъде честно? Изборът е изцяло твой.*

„АТЛАНТА ХОУКС”: треньор - Лени Уилкинс; център - **Дикембе Мутомбо**; крила - Кристиан Лейтнър и Тайрън Корбин; гардове - Стив Смит и Муки Блейлок; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 50-32.

„БОСТЪН СЕЛТИКС”: треньор - Рик Питино; център - Травис Найт; крила - **Антоан Уолкър** и Уолтър Маккарти; гардове - Рон Мърсър и Шонси Билъпс; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 36-46.

„ВАНКУВЪР ГРИЗЛИС”: треньор - Брайън Хил; център - Брайън Рийвс; крила - **Шариф Абдур-Рахим** и Отис Торп; гардове - Антонио Даниелс, Блу Едуардс и Сам Мак; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 : 19-63.

„ВАШИНГТОН УИЗЪРДС”: треньор - Бърни Бикърс- таф; център - Тери Дейвис; крила - Крис Уебър и Джуън Хауърд; гардове - Род Стрикланд и Калбърт Шийни; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 42-40.

„ГОЛДЪН СТЕЙТ УОРИЪРС”: треньор- Пи Джей Карлесимо; център - Ерик Дампиър; крила - Джо Смит и До- ниъл Маршал; гардове - Бимбо Коулс и Брайън Шоу; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 19-63.

„ДАЛАС МАВЕРИКС”: треньор - Дон Нелсън; център - Шон Брадли; крила - Ей Си Грийн и Денис Скот; гардове - **Майкъл Финли** и Хюбърт Дейвис; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 20-62.

„ДЕНВЪР НЪГЕТС”: треньор - Бил Ханзлик; център - Дийн Гарет; крила - Ерик Уилямс и Лафонсо Елис; гардове - Боби Джаксън, Брайън Смит и Джони Нюман; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 11-71.

„ДЕТРОЙТ ПИСТЪНС”: треньор- Алвин Джентри; център - Брайън Уилямс; крила - **Грант Хил**, Джеръм Уилямс и Грант Лонг; гардове - Джо Дюмарс и Линдзи Хънтър; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 37-54.

„ИНДИАНА ПЕЙСЪРС“: треньор - Лари Бърд; център - Рик Смитс; крила - Крис Мълин, Дейл Дейвис, Дерик Маккей и Антонио Дейвис; гардове - Реджи Милър и Марк Джаксън; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997- 98 - 58-24.

„КЛИВЛЪНД КАВАЛИЪРС“: треньор - Майк Фратело; център - Зидрунас Илгаускас; крила - **Шон Кемп** и Седрик Хендерсън; гардове - Уесли Пърсън, Бревин Найт и Дерек Андерсън; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997- 98 - 47-35.

„ЛОС АНДЖЕЛЕС КЛИПЪРС“: треньор - Бил Фич; център - няма изявен център (по средата на сезона бе привлечен Айзък Остин от Маями); крила - Родни Роджърс, Ламънд Мъри и Лоренцен Райт; гардове - Brent Бари и Дарик Мартин; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 17-65.

„ЛОС АНДЖЕЛЕС ЛЕЙКЪРС“: треньор - Дел Харис; център - **Шакил О'Нийл**; крила - Рик Фокс и Робърт Ори; гардове - **Еди Джоунс**, Ник Ван Ексъл и Коуби Брайънт; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 61-21.

„МАЯМИ ХИЙТ“: треньор - Пат Райли; център - Алонзо Морнинг; крила - Пи Джей Браун и Джамал Машбърн; гардове - **Тим Хардауей** и Вошън Ленърд; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 55-27.

„МИЛУОКИ БЪКС“: треньор - Крис Форд; център - Ървин Джонсън; крила - **Глен Робинсън** и Тайрън Хил; гардове Рей Алън и Тирел Брандън; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 36-46.

„МИНЕСОТА ТИМБЪРУУЛВС“: треньор - Фил „Флип“ Сондърс; център - Чероки Паркс и Стенли Робъртс; крила - **Кевин Гарнет** и **Том Гульота**; гардове - Стефон Марбъри и Крие Кар; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 45-37.

„НЮ ДЖЪРСИ НЕТС“: треньор - Джон Калипари; център - **Джейсън Уилямс**; крила - **Кейт Ван Хорн** и Кендъл Гил; гардове - Сам Касел и Кери Китълс; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 43-39.

„НЮ ЙОРК НИКС“: треньор - Джеф Ван Гънди; център - **Патрик Юинг**; крила - **Лари Джонсън** и Чарлз Оукли; гардове - **Алън Хюстън**, Джон Старкс, Крие Чайлдс и Чарли Уорд; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 43-39.

„ОРЛАНДО МЕДЖИК“: треньор - Чък Дейли; център - Рони Сейкали; крила - Хорас Грант и Чарлз Аутлоу; гардове - **Анфърни Хардауей**, Дерек Харпър и Марк Прайс; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 41-41.

„ПОРТЛАНД БЛЕЙЗЪРС“: треньор - Майк Дънлеви; център - Арвидас Сабонис; крила - Рашид Уолъс, Брайън Грант и Уолт Уилямс; гардове - **Айзея Райдър** и **Деймън Студамайър**; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 46-36.

„САКРАМЕНТО КИНГС“: треньор - Еди Джордън; център - Олдън Полинайс и Майкъл Стюърт; крила - Кърлис Уилямсън и Били Оуенс; гардове - **Мич Ричмънд** и Антъни Джонсън; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997- 98 - 27-55.

„**САН АНТОНИО СПЪРС**“: треньор - Грег Попович; център - Дейвид Робинсън; крила - Тим Дънкан и Шон Елиът; гардове - Айвъри Джонсън и Вини Дел Negro; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 56-26.

„**СИАТЪЛ СОНИКС**“: треньор - Джордж Карл; център - Джим Макилвайн и Сам Пъркинс; крила - Вин Бейкър и Детлеф Щремпф; гардове - Гари Пейтън и Хърси Хоукинс; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 -61-21.

„**ТОРОНТО РАПТЪРС**“: треньор - Бъч Картър; център - Маркъс Камби; крила - Джон Уолъс и Милър; гардове - Дъг Кристи и Кени Андерсън; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 16-66.

„**ФИЛАДЕЛФИЯ СИКСЪРС**“: треньор - Лари Браун; център - Тео Ратлиф; крила - Дерик Колмън и Кларънс Уедърспон; гардове - Алън Айверсън и Джери Стакхауз; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 -31-51.

„**ФИНИКС СЪНС**“: треньор - Дани Ейндж; център - Клиф Робинсън; крила - Антонио Макдайс и Дани Манинг; гардове - Рекс Чапмън и Джейсън Кид; резултат победи- загуби през редовния сезон 1997-98 - 56-26.

„**ХЮСТЪН РОКЕТС**“: треньор - Руди Томиянович; център - Хаким Олайджуон и Кевин Уилис; крила - Чарлз Баркли и Марио Ели; гардове - Клайд Дрекслер и Мат Малони; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 41-41.

„**ЧИКАГО БУЛС**“: треньор - Фил Джексън; център - Люк Лонгли; крила - Денис Родмън, Скоти Пипън и Тони Кукоч; гардове - Майкъл Джордан, Стив Кър и Рон Харпър; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 62-20.

„**ШАРЛЪТ ХОРНЕТС**“: треньор - Дейв Коуенс; център - Владе Дивац; крила - Глен Райс и Антъни Мейсън; гардове - Дейвид Уесли и Боби Филе; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 51-31.

„**ЮТА ДЖАЗ**“: треньор - Джери Слоун; център - Грег Остертаг, Грег Фостър и Антоан Кар; крила - Карл Малоун, Адам Кийф, Шандън Андерсън и Брайън Ръсел; гардове - Джон Стоктън, Джеф Хорначек и Хауърд Айсли; резултат победи-загуби през редовния сезон 1997-98 - 62-20.

ПРИЛОЖЕНИЕ 4

ОТЛИЧНИ, ДОБРИ И СЛАБИ ОЦЕНКИ

В таблиците „ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ”, „КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ”, „ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ” и „КАЧЕСТВА НА ОТБОРА” ще трябва да записваш нарастването на различни оценки на „Торmento Диймънс”. Има два основни начина да увеличиш тези оценки - като купуваш нови играчи или като наемеш добри треньори.

Оценките, записани в тези четири таблици, няма да оказват влияние върху съдбата на отбора по време на редовния сезон. Но когато дойдат плейофите... Особено през твоя трети и последен сезон в НБА ще бъде много важно да си подбрал така играчите на „Демоните”, че повечето оценки на отбора да са „отлични”, а само една или две да са „слаби”.

Дадените в този материал оценки са крайни. Това означава, че трябва да бъдат достигнати едва в края на твоя трети сезон. Съвсем нормално е през първите два сезона да нямаш нито една отлична оценка.

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ

Сандвич и Покриване: *отлична* - по-голяма от 10; *добра* -10; *слаба* - по-малка от 10.

Преса: *отлична* - по-голяма от 20; *добра* - между 18 и 20; *слаба* - по-малка от 18.

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ

Всички комбинации в нападение: *отлична* - по-голяма от 11; *добра* - точно 11; *слаба* - по-малка от 11.

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ

Бързи атаки и Далечна стрелба: *отлична* - по-голяма от 20; *добра* - между 18 и 20; *слаба* - по-малка от 18.

Завършване с центъра: *отлична* - по-голяма от 17; *добра* - между 15 и 17; *слаба* - по-малка от 17.

Атаки през центъра: *отлична* - по-голяма от 14; *добра* - между 12 и 14; *слаба* - по-малка от 12.

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА

Опит: тази оценка непрекъснато се променя, но не е хубаво да надхвърли 42 или пък да е по-малка от 35, когато дойде последният двубой с „Чикаго”. На практика това означава, че след покупките за третия си сезон оценката на „Демоните” за „опит” трябва да е не по-висока от 35 и не по-малка от 28.

Защита: *отлична* - по-голяма от 54; *добра* - между 51 и 54; *слаба* - по-малка от 51.

Резервна скамейка: *отлична* - по-голяма от 25; *добра* - точно 25; *слаба* - по-малка от 25.

Оценка на центъра-звезда: *отлична* - 15; *добра* - 10; *слаба* - по-малка от 10.

МЕТОД ЗА ИЗЧИСЛЯВАНЕ НА РЕЗУЛТАТА

Спечелването на титлата „Шампион на NBA” е най-важната цел в тази книга-игра, но това съвсем не означава, че е единствената цел. Има неоспорими шампиони, както и шампиони-щастливци. За да разбереш какъв си ти, изчисли своя резултат.

Разбира се, единственото истинско ниво за игра е трудното! Само на него можеш да се бориш за резултат. Останалите две нива са добавени за улеснение на онези читатели, които не познават добре NBA или пък не искат да се напрягат в тази игра.

За изчисляване на резултата се използват оценките ти за престиж и атрактивност, броят на лидерите в твоя отбор и това колко мача ти бяха необходими, за да победиш „Чикаго”. Резултатът ти ще се измерва в спечелени плюсове!

Плюсове от престиж: Виж оценката си за престиж! За всяка точка над 70 печелиш по 5 плюса! Например ако имаш оценка за престиж 74, печелиш $4 \times 5 = 20$ плюса.

Ако оценката ти за престиж е по-малка или равна на 70, не печелиш плюсове от нея.

Плюсове от атрактивност: Виж оценката си за атрактивност! За всяка точка над 150 печелиш по 1 плюс! Например ако имаш оценка за атрактивност 165, печелиш $15 \times 1 = 15$ плюса.

Ако оценката ти за атрактивност е по-малка или равна на 150, не печелиш плюсове от нея.

Плюсове от „Чикаго”: Ако си успял да победиш „Чикаго” с 4:2, печелиш 5 плюса! Не печелиш плюсове, ако се е наложило да играеш седми мач с „Чикаго”.

Плюсове от лидери: Нормално е да имаш трима лидери (виж таблицата „ЛИЧНОСТИ”). Ако си успял да привлечеш четирима лидери в своя отбор, печелиш 10 плюса. За по-малко от четирима лидери не печелиш плюсове. Невъзможно е да събереш петима лидери в „Торmento”.

Броят на спечелените от теб плюсове ще ти покаже какъв резултат си постигнал:

- повече от 39 плюса - фантастичен резултат!
- от 30 до 39 плюса - много добър резултат!
- от 20 до 29 плюса - добър резултат!
- от 10 до 19 плюса - задоволителен резултат!
- по-малко от 10 плюса - слабо представяне!

Ако не си доволен от постижението си, може би е време да прочетеш материала „ТРИКОВЕ ЗА ДОБЪР РЕЗУЛТАТ”!

ТРИКОВЕ ЗА ДОБЪР РЕЗУЛТАТ

Освен че съм автор на тази книга-игра, аз съм я играл десетки пъти (това е неизбежно при сложните стратегически игри). Постепенно натрупах доста опити открих някои хитри трикове, които сега ще споделя с теб!

Трик 1) Още през твоя първи сезон ти е необходим играч - лидер. Аз обикновено започвам с покупката на Джейсън Кид или Мич Ричмънд. Привличането на Патрик Юинг също е добро начало, но неговата заплата е много висока и затова предпочитам да го купя едва в началото на втория си сезон.

Ако купиш Джейсън Кид, вземи още един добър гард. Шърман Дъглас или Брент Прайс ще ти свършат добра работа.

Трик 2) През първия си сезон не бива да харчиш много пари за играчи. Шестима са ти напълно достатъчни, като обикновено трима от тях са слаби, един е лидер, а останалите двама са нормални. Купи си по един слаб играч на всеки пост. Аз обикновено купувам гарда Марк Браун, крилото Стюърт Хол и центъра Айзък Кристи. Освен това привличам още два гарда (единият от тях е Джейсън Кид или Мич Ричмънд) и едно крило (почти винаги Алън Хендерсън).

Трик 3) Ако Шон Кемп не е сред забранените за купуване играчи, гледай да събереш 45 точки престиж в началото на третия сезон, за да можеш да привлечеш звездата в „Торменто“. Кемп е най-евтиния лидер, а има много високи оценки. Той е една от най-изгодните покупки в играта.

Трик 4) В икономическата част на играта винаги избирай по-високите годишни приходи за сметка на парите. Ще откриеш, че е по-изгодно!

Трик 5) Винаги избирай четиримата треньори от първа класа! Без техния принос за оценките на отбора е почти невъзможно да се добереш до титлата на трудно ниво.

При комбинациите в нападение винаги повишавай оценките си за але-уп, забивка и тройка. Оценката за обикновена комбинация расте най-лесно и затова няма смисъл да я повишаваш чрез треньор.

Трик 6) Добре е да имаш център, две крила и два гарда с качество защитник.

Трик 7) Не играй на трудно ниво с оценка за привърженици 3. При този вариант трудно се постига добър резултат.

Трик 8) От новобранците си заслужава да задържиш само Тим Дънкан. Има едно изключение - ако Патрик Юинг е сред забранените играчи, трябва да се стремиш да привлечеш Маркъс Камби от драфта в началото на втория сезон.

Трик 9) На всяка цена си купи фаладжия - Мич Ричмънд или Марк Прайс са добър избор. Фаладжията ще ти донесе няколко победи в редовния сезон, но приносят му за победния ход на „Торменто“ в плейофите може да се окаже безценен.

Трик 10) По-добре не попълвай дневника в книгата. Пречертай таблиците с химикалка на листове. След това ги попълвай с молив, за да можеш лесно да триеш. Така ще можеш да използваш пречертаните таблици, докато не се протъркат листовите!

ЗА КНИГАТА „ПРОБИВ В НБА”

Получих много въпроси от типа „Трудно ли се пише книга-игра за баскетбола?” Иска ми се да отговоря колкото се може по-ясно. Добра книга-игра винаги се пише трудно. А когато става дума за НБА - човек трябва доста да се потруди. Ето един малък списък от условия, които аз лично изпълних, преди да седна да пиша:

- От няколко години следя репортажите и преките предавания на мачове от ИВА по сателитните телевизии „DSF”, „Supersport”, „Canal +” и „Sky Sports 1”. Повечето преки предавания са посреднощ - започват към три-четири часа и свършват на зазоряване.

- Стремя се да чета всичко, писано за баскетбола. Но не вярвам на нашите журналисти, те твърде често пишат глупости. Доверявам се на телетекста на CNN. Трябва да добавя, че голямо влияние върху възгледите ми за баскетбола оказа автобиографичната книга на Денис Родмън „Лош колкото си искам”.

- Следя статистиките на всеки отбор и играч. Разполагам с информация за това колко мача е играл баскетболистът, по колко минути средно на мач е бил на площадката, колко точки е отбелязал, колко чадъра е направил, колко топки е откраднал, колко паса е дал и т. н.

- Записвам мачове на видео и после анализирам комбинациите, които отборите използват в нападение.

- Правя няколко предварителни дневника, във всеки от които играчите се оценяват по различен начин. След дълги изчисления стигам до един окончателен вариант и започвам да правя схема на епизодите.

- След като схемата е готова, изигравам няколко десетки пъти книгата-игра, за да видя дали всичко е добре изчислено. Не бива да стане така, че срещу „Чикаго” да ти искам оценка за „сандвич” 11, а на практика играчът да не може да събере повече от 9-10 точки за тази оценка (именно тази грешка най-често срещам при конкурентите си, когато се опитат да направят нещо наистина сложно).

- има още десетки дребни подробности, които трябва да бъдат изпълнени, за да стане всичко добре.

Разбира се, книга-игра може да се напише и по друг начин. За него ти трябва само желание и усърдие да пишеш и издател, който е готов да издаде всеки боклук, стига да плати евтино на автора. Напоследък пазарът е зает от подобни боклуци.

В предишната си книга за баскетбола бях допуснал доста грешки. Повечето от тях бяха направени поради незнание на някои правила и основни положения в тази игра, особено в нейния американски вариант. Срамувам се от тях и много бих искал навремето да разполагах с добър редактор.

Познавачите на баскетбола веднага ще открият много пропуски и в тази книга. Ще си призная без бой някои от тях:

- Тим Дънкан е представен като крило, но той спокойно може да играе и център.

- за отбор, който предишната година е участвал в плейофите (а „Демоните” прескачат тази бариера всяка година), е много трудно да се добере до добър жребий на драфта.

- в първите кръгове на плейофите силните отбори (в какъвто скоро се превръщат „Демоните”) срещат слабаци. Но „Торменто” веднага попада на колоси като „Хюстън” и „Сиатъл”.

Всички тези „пропуски” са направени съвсем съзнателно, в интерес на играта. Например мога да напиша книга, в която да им^а право да слагаш всеки играч на какъвто си искаш пост - това разширява тактическите възможности! За съжаление това

ще раздуе обема и засега е невъзможно. Ето защо се налага понякога да правя компромис.

Много спорни са и преводите на прякорите на някои отбори. Да вземем за пример „Денвър Нъгетс“. На някакъв жаргон това означава златотърсач. Нашите журналисти често го превеждат като „Буците“, но всъщност става дума за парче с метална жилка, извадено от недрата на земята. А в геологията няма такъв израз „метална буца“! Казва се „метална руда“, затова според мен прякорът на „Нъгетс“ е „Рудите“.

Искам да споделя нещо за своите баскетболни пристрастия. Привърженик съм на „Маями Хийт“. Наслаждавам се на играта на Денис Родмън, особено ми допада детинският начин, по който той изразява радостта си от всяка своя добра проява. Като игра ми харесват „Ню Йорк Никс“ заради добрата защита и комбинативната игра в нападение. Мразя стила на „Лейкърс“ - сякаш гледам петима непознати, които никога не са играли заедно.

Трябва да си призная, че никога не съм бил добър баскетболист, дори на аматьорско ниво. Не съм участвал в училищните отбори. Докато учех в основното и в математическата гимназия, смятах, че само футболът е достоен за уважение спорт. Едва по-късно ми хареса да играя баскетбол. Но обикновено стрелям сам на някой кош, не обичам играта по двойки, да не говорим за мач на два коша. Претърпях доста неприятни контузии от удари с лакти на непохватни, но ентузиазирани играчи и затова предпочитам самотната стрелба.

Ами това е! Надявам се, че книгата ще ти хареса. Приятна игра!

Майкъл Майндкрайм



Дневник

НАЧАЛНИ ДАННИ	
Мениджър	
Зала	
Привърженици	
Мажоретки	

ПЪРВИ РЕДОВЕН СЕЗОН
Победи:

ВТОРИ РЕДОВЕН СЕЗОН
Победи:

ТРЕТИ РЕДОВЕН СЕЗОН
Победи:

ТРЕНЬОРСКИ ЩАБ

ЗАБРАНЕНИ ИГРАЧИ

КОДОВИ ДУМИ

АКТИВНА ЛИСТА

Пост	Име	Качества
Гарг		
Гарг		
Гарг		
Гарг		
Гарг		
Крило		
Крило		
Крило		
Крило		
Крило		
Крило		
Център		
Център		

ЛИЧНОСТИ

Пробиви		Борци	
Тройкаджии		Защитници	
Фаладжии		Лигери	

ОЦЕНКИ НА ОТБОРА

Пари:	
Гоошен приход:	
Престиж:	
Атрактивност:	

ЗАЩИТНИ ТАКТИКИ

Санвич

Покриване

Преса

КОМБИНАЦИИ В НАПАДЕНИЕ

Обикновена

Але-уп

Забивка

Тройка

ТАКТИЧЕСКИ ВАРИАНТИ

Бързи атаки

Далечна стрелба

Завършване с центъра

Атаки през центъра

КАЧЕСТВА НА ОТБОРА

Опит

Защита

Резервна скамейка

Център-звезда

ПЛЕЙОФИ

ПЛЕЙОФ СЪС „САН АНТОНИО“

„Демоните“

128

„Сан Антонио“

775

ПЛЕЙОФ С „ХЮСТЪН“

„Демоните“

13230

„Хюстън“

7919

ПЛЕЙОФ С „МИНЕСОТА“

„Демоните“

104

„Минесота“

693

ПЛЕЙОФ СЪС „СИАТЪЛ“

„Демоните“

141

„Сиатъл“

815

ПЛЕЙОФ С „ЛЕЙКЪРС“

„Демоните“

140

„Лейкърс“

84

ПЛЕЙОФ С „ЮТА“

„Демоните“	142
„Юта“	86

ПЕТИ МАЧ С „ЧИКАГО“

„Демоните“	124
„Чикаго“	81

ШЕСТИ МАЧ С „ЧИКАГО“

„Демоните“	124
„Чикаго“	81

СЕДМИ МАЧ С „ЧИКАГО“

Демоните	
„Чикаго“	

ДРУГИ КНИГИ ОТ СЪЩИЯ АВТОР:

ПОД ПСЕВДОНИМ МАЙКЪЛ МАЙНДКРАЙМ:

- „ИЗПИТАНИЕТО” - октомври 1993 година.
 - „ЗЛАТНИЯТ ОРАКУЛ” - март 1994 година.
 - „ДЕМОНИТЕ В НВА” - април 1994 година.
 - „БОГОВЕТЕ НА ФУТБОЛА” - юни 1994 година.
 - „НОМЕРЪТ НА ХЮ” - декември 1994 година.
 - „ИЗГРЕВЪТ НА МРАЧНОТО СЛЪНЦЕ” - януари 1995 година.
 - „ТЪМНАТА СТРАНА НА ЗЕМЯТА” - март 1995 година.
 - „НВА - КРАЯТ НА КОРИДАТА” - април 1995 година.
 - „ПРОФЕСИЯ ЧЕНГЕ” - юли 1995 година.
 - „ПЪТЯТ КЪМ ШАНГРИ” - октомври 1995 година.
 - „ПРОБИВЪТ” - февруари 1996 година.
 - „ЗАПЛАХАТА (БИТКАТА ЗА ШАНГРИ)” - февруари 1996 година.
 - „ФУТБОЛЪТ - ТАКТИЧЕСКА ИГРА” - май 1996 година.
 - „ОТМЪСТИТЕЛЯТ НА ШАНГРИ” - юли 1996 година.
 - „ГНЕВЪТ НА ВИКИНГИТЕ” - април 1997 година.
 - „СЪКРОВИЩЕТО НА ДРАКОНА” - юни 1997 година.
 - „ТАЙНАТА НА ОРКИТЕ” - юли 1997 година.
 - „КРАЯТ НА ЗЛОТО” - август 1997 година.
 - „ОСТРОВЪТ НА ДИНОЗАВРИТЕ” - септември 1997 година.
 - „НАШЕСТВИЕТО НА ВИКИНГИТЕ” - септември 1997 година.
 - „ЧЕРНАТА МАСКА” - октомври 1997 година.
 - „КЛОПКА ЗА ПОБЕДИТЕЛИ” - декември 1997 година.
 - „КРАСАВИЦАТА И ЧЕНГЕТО” - април 1998 година.
- ПРОБИВ В НВА

ПОД ПСЕВДОНИМ СТЮЪРТ ДАРК:

- „СЪРЦЕ ОТ КАМЪК” - ноември 1995 година.
- „ХЛАПЕТО С РЕВОЛВЕРА” - юли 1997 година.
- „ХЛАПЕТО СЕ РАЗВИХРЯ” - септември 1997 година.
- „ХЛАПЕТО СЕ ИЗДИГА” - декември 1997 година.
- „ХЛАПЕТО СЕ ЗАВРЪЩА” - септември 1998 година.

ПРОБИВ В NBA

**Най-добрата книга-игра
на спортна тема!**

Баскетболният отбор „Торmento Диймънс“ е сред новоприетите в NBA. Неговият амбициозен собственик иска на всяка цена да пробие в NBA и да спечели шампионската титла. Една от най-важните стъпки към успеха е назначаването на способен мениджър.

Това си ти!

Задачата ти е в рамките на три години да изградиш отбор, който да завоюва титлата на NBA, преборвайки се с колоси, като „Чикаго Булс“, „Юта Джаз“ и „Сиатъл Суперсоникс“.

3000 лв.

